

## REGOLE GIOCHI MICROGAMING

### 300 SHIELDS

300 Shields è una slot a 5 rulli con funzione Free Spins per incrementare le tue vincite. Durante il gioco normale, l'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente di simboli su una delle linee di gioco selezionabili. Le vincite dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione di simboli vincente ottenuta.

Il ritorno teorico al giocatore è pari al: 95.30%.

Gioca da 1 a 25 linee

I pagamenti sono effettuati secondo la tabella pagamenti

Le linee vincenti vengono moltiplicate per l'importo giocato per ogni linea vincente Le vincite con simbolo scatter vengono moltiplicate per la puntata

Le vincite con simbolo scatter vengono aggiunte alle vincite per linea vincente Solo la vincita più alta per ciascuna linea vincente selezionata è pagata

Le vincite simultanee su diverse linee vincenti vengono sommate

Tutte le vincite si verificano sulle linee selezionate ad eccezione di quelle con simbolo Scatter

SCUDO

I Free Spins vengono giocati con le stesse linee e puntate del giro che li ha attivati Il Wild GUERRIERO sostituisce tutti i simboli ad eccezione dello Scatter SCUDO

### FUNZIONE GUERRIERO FREE SPINS

La funzione GUERRIERO assegna Free Spins quando 3 o più simboli Scatter SCUDO appaiono sui rulli

Vinci una serie di 5 Free Spins con tutte le vincite con simbolo WILD GUERRIERO raddoppiate

Se raccogli 2 o più simboli scatter SCUDO, vincerai una seconda serie di 5 Free Spins, con tutte le vincite con simbolo WILD GUERRIERO moltiplicate per 5

Se raccogli 6 o più simboli scatter SCUDO, vincerai una terza serie di 5 Free Spins, con tutte le vincite con simbolo WILD GUERRIERO moltiplicate per 25

Se raccogli 12 o più simboli scatter SCUDO, vincerai una quarta serie di 5 Free Spins, con tutte le vincite con simbolo WILD GUERRIERO moltiplicate per 300

La funzione può essere riattivata. Quando appaiono 3 o più scatter SCUDO, 5 Free Spins aggiuntivi sono assegnati nell'attuale serie

Le vincite durante i Free Spins vengono aggiunte a quelle sulle linee di vincita ed a quelle con simbolo scatter

#### FUNZIONE RISCHIA (SE DISPONIBILE)

Per rimettere in gioco una vincita, premi RISCHIA, quindi seleziona ROSSO/NERO o un SEME. Se la tua scelta tra ROSSO o NERO è corretta, la vincita viene RADDOPPIATA (x2)

La vincita viene QUADRUPLICATA (x4) se il SEME scelto è corretto. Le vincite possono essere messe in gioco fino a 5 volte

Le vincite del jackpot progressivo (se disponibile) non possono essere messe in gioco. **Come si Gioca**

Le combinazioni di Linee e Puntate possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti (+/su) e (-/giù). Il pulsante Puntata Max (se disponibile) per le linee e le puntate seleziona automaticamente il massimo valore per il rispettivo campo.

È inoltre possibile per alcune versioni del gioco selezionare la quantità di linee che si desidera giocare, cliccando sul cursore corrispondente.

Nota: in alcune versioni del gioco i comandi di impostazione sono all'interno del pulsante "impostazioni" contenente anche le info.

GIRA: Ruota i rulli.

GIOCO AUTO/AUTOPLAY/GIRO AUTO: Consente di giocare in modalità automatica il numero

di giri scelto. INFO: Visualizza le linee di pagamento, la tabella pagamenti e le regole del gioco.

All'interno del gioco sono presenti i seguenti campi che mostrano rispettivamente:

CREDITO: credito totale.

PUNTATA: importo puntato per linea.

LINEE: numero di linee su cui giocare.

VINCITA: importo vinto.

PUNTATA TOTALE: puntata totale effettuata che consiste nella puntata moltiplicata per il numero di linee attive.

In caso di malfunzionamento vengono annullate le puntate effettuate e le vincite. **Opzioni del giocatore durante la fase di gioco**

Ad esclusione della puntata iniziale e dell'eventuale bonus game non vi sono ulteriori azioni che l'utente può fare durante la fase di gioco.

#### **Regole di determinazione dei risultati**

Nessuna azione del giocatore può influenzare questa casualità.

**Tempi prestabiliti di gioco relativi a ciascuna fase e decisione del singolo giocatore** Non vi sono limiti di tempo richiesti nel gioco.

### **Modalità adottata per la determinazione degli esiti del gioco**

Le vincite del gioco sono determinate e assegnate ai partecipanti in relazione ai risultati da essi conseguiti, in modalità automatica, sulla base di uno schema prestabilito, del quale è data puntuale informazione all'interno del client di gioco su quote fisse, come esplicitato negli schemi di distribuzione allegati.

### **SIX ACROBATS**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 9 linee permanentemente attive. Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si

verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: Simbolo Jolly:

- Il simbolo Six Acrobats è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter) e moltiplica x5 la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Non genera una propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che hanno attivato il bonus game (15 con tre simboli, 20 con quattro e 25 con cinque). Durante le giocate gratuite tutte le vincite vengono moltiplicate x5 e il simbolo Six Acrobats moltiplica x25 la vincita delle combinazioni che completa come simbolo jolly. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Per ogni simbolo Scatter visualizzato sui rulli durante le giocate gratuite il giocatore vince un'ulteriore giocata gratuita che si aggiunge a quelle residue.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di Icone			
Icane	2 Icone	3 Icon e	4 Icon e	5 Icon e
Scatter	2 x Puntata tot	-	-	-
Acrobata rosso	-	25	150	1.500
Acrobata giallo	-	20	100	1.000
Acrobata verde	-	15	75	750
Acrobata blu	-	12	60	500
Acrobata viola	-	10	50	200
A	-	9	25	90
K	-	5	15	70

Q		5	15	70
J		2	10	50
10		2	10	50

Ritorno per il giocatore

Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 95,43%.

### STASH OF THE TITANS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete su ciascuna delle 20 payline permanentemente attive. Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 95,29%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: Simboli Jolly:

- Il simbolo Stash of the Titans è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e moltiplica la vincita di qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Il valore per cui verrà moltiplicata la vincita dipende dal numero di simboli jolly moltiplicatori visualizzati nella combinazione (fino a 10x). Non genera una propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Medusa è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. I premi scatter vengono moltiplicati per il totale puntato.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Medusa sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore vince 15 giocate gratuite durante le quali le vincite regolari vengono moltiplicate per 4. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante la partita bonus non è possibile riattivare le giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Medusa	2 x	5 x	10 x	50 x

	puntata TOT	puntata TOT	puntata TOT	puntata TOT
Ercole	-	35	150	500

Tesoro	-	30	100	400
Misto Ercole e Tesoro	-	25	90	350
Idra	-	20	80	300
Tempio	-	15	60	250
Ciclope	-	10	50	150

Grifone	-	8	40	80
Minotauro	-	7	30	60
Centaurò	-	6	20	40
Cerberò	-	5	15	30
Satiro	-	4	10	20

## AGENT JANE BLONDE

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:** Il simbolo Agent Jane Blonde è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva.

**Simbolo Scatter:** Il simbolo Blonde scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Blonde scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore vince 15 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite regolari vengono triplicate. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

Side game: Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su **Punta** per accedere ad un ulteriore e diverso schermo di gioco, relativo al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere sul colore o sul seme della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui

il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Agent Jane	10	200	2.000	10.000
Blonde Blonde scatter	2	5	20	500
Jane spara	3	25	100	750
Jane con l'auto	2	25	100	750
Jane con la barca	-	15	100	400
Jane con l'aereo	-	10	75	250
Jane con il gatto delle nevi	-	10	50	250
Pistola	-	10	50	125
Rossetto	-	5	50	125
Segnalatore	-	5	25	100
Drink	-	5	25	100
Chewing- boom	-	5	25	100
Occhiali	2	5	25	100

**AGENT JANE BLONDE RETURNS**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 40 monete sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Durante il Main game può apparire in pile di simboli. Genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Logo Agent Jane Blonde Returns è un simbolo scatter che non crea una propria vincita, ma può attivare la Funzione Giocate Aggiuntive.

**Funzione Giocate Aggiuntive:** La funzione Giocate Aggiuntive si attiva quando due o più simboli Logo Agent Jane Blonde Returns compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Quando questa funzione si attiva, i simboli scatter che l'hanno attivata si trasformano in simboli jolly che vengono trattenuti in posizione mentre i rulli girano di nuovo. Durante le giocate aggiuntive, i simboli jolly non vengono impilati e non possono apparire simboli scatter. Se la giocata aggiuntiva fa apparire nuovi simboli jolly, questi vengono trattenuti e si effettua una nuova giocata aggiuntiva. Le giocate aggiuntive continuano fino a quando non si verifica una giocata che non porta nessun nuovo simbolo jolly o fino a quando l'intero schermo è occupato da simboli jolly. La puntata usata per la Funzione è la stessa della partita che l'ha attivata. Al termine della funzione, il giocatore si aggiudica la vincita della giocata aggiuntiva finale (non vengono pagati premi per le giocate aggiuntive intermedie, mentre la giocata che ha attivato la funzione viene pagata regolarmente). Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icane			
	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Wild	-	15	30	100

Jane arancio	-	10	20	60
Jane verde	-	10	20	60
Jane blu	-	6	12	50
Jane viola	-	6	12	50
Automobile	-	5	10	15
Borsa e pistola	-	5	10	15
Denaro e documenti	-	5	10	15
Portatile	-	3	5	10
Orologio	-	3	5	10

### Ritorno per il giocatore

Il rendimento medio teorico al giocatore è del 96,45%.

### Valore puntata

Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 0,01.

### ALL ACES VIDEO POKER

All Aces Video Poker è un gioco di carte individuale in cui il giocatore ha l'obiettivo di terminare ciascuna mano con la combinazione più forte possibile secondo la tabella delle vincite adottata nel gioco. Questo gioco presenta un RTP del 99,92%.

Si gioca con un mazzo standard da 52 carte mischiato prima di ogni partita e mischiato nuovamente nel Side Game. Il giocatore seleziona l'importo della puntata stabilendo la dimensione e il numero dei gettoni che intende puntare.

*Jolly:* In questo gioco non sono previste carte jolly.

**Main Game:** Il giocatore fa clic su **Dai carte** per confermare l'importo della puntata scelto e dare inizio al gioco. Viene distribuita una mano iniziale di cinque carte scoperte. Il giocatore ha l'opzione di tenersi qualsiasi carta della mano iniziale, fino a un massimo di tutte e cinque, prima di fare clic sul pulsante **Carta**. Le carte che il giocatore ha deciso di non trattenere vengono sostituite con altre pescate a caso dal medesimo mazzo. A questo punto la mano viene valutata per

determinare l'eventuale vincita. Il pagamento dipende dalla scala di valori della mano, come è indicato nella tabella delle vincite.

**Side Game:** Nel caso in cui sia stata ottenuta una combinazione vincente nel Main Game, viene proposto un Side Game che il giocatore può decidere se giocare o meno a propria discrezione. Nel Side Game, il giocatore può scommettere al raddoppio il totale delle vincite precedentemente ottenute cercando di battere il banco con il punteggio della propria carta, scelta tra le quattro carte coperte messe a disposizione, che deve essere superiore a quello della carta del banco, presa dallo stesso mazzo. La scommessa è proposta ripetutamente finché il giocatore si ferma o perde o viene raggiunto il limite massimo di raddoppio prestabilito dal concessionario.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Denominazione e scala di valori delle mani:

Combinazione	Descrizione
Poker d'Assi	Combinazione di quattro assi. Esempio: 
Scala reale massima	Un Asso, un Re, una Regina, un Jack e un 10 dello stesso seme. Esempio: 
Poker (di 2, di 3 o 4)	Combinazione di quattro 2, 3 o 4. Esempio: 
Scala reale	Cinque carte in sequenza dello stesso seme. Esempio: 
Poker (altre carte)	Combinazione di quattro 5, 6, 7, 8, 9, 10, Fanti, Regine o Re. Esempio: 
Full	Tre carte della stessa denominazione e di due di un'altra denominazione. Esempio: 
Colore	Cinque carte dello stesso seme. Esempio: 
Scala	Cinque carte in sequenza di qualsiasi seme. Esempio:

<p>Tre carte della stessa denominazione.</p> <p>Esempio: Tris</p>	
<p>Due coppie di carte della stessa denominazione.</p> <p>Esempio: Doppia coppia</p>	
<p>Due Jack, o due Regine, o due Re o due Assi.</p> <p>Esempio: Jack o superiore</p>	

Per ciascuna mano vincente, il giocatore viene pagato con le quote seguenti:

**Vincita**

Combinazione	1	2	3	4	5
	moneta	monete	monete	monete	monete
Poker d'Assi	400	800	1.200	1.600	2.000
Scala reale massima Poker (di 2, di 3 o 4)	250	500	750	1.000	4.000
Scala reale Poker (altre carte)	100	200	300	400	500
Full	60	120	180	240	300
Colore	50	100	150	200	250
Scala	7	14	21	28	35
Tris	5	10	15	20	25
Doppia coppia	4	8	12	16	20
Jack o	3	6	9	12	15
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5

superiore



### **BAR BAR BLACK SHEEP**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Bar Bar Black Sheep è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter). Non può contribuire all'attivazione della Funzione Bonus Bar Bar Black Sheep. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Lana Free Spins è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione bonus Bar Bar Black Sheep:** Se compaiono su una linea dritta orizzontale (linea di pagamento 1, 2 o 3) due simboli Bar seguiti da un simbolo Black Sheep allineati da sinistra verso destra, si attiva la Funzione Bonus Bar Bar Black Sheep. Questa funzione trasforma i tre simboli che l'hanno attivata in un moltiplicatore casuale. Il giocatore si aggiudica la puntata per linea moltiplicata per questo moltiplicatore casuale.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Lana Free Spins sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica un numero di giocate gratuite (10, 15 o 20) che dipende dal numero di simboli che hanno attivato il bonus game (rispettivamente 3, 4 o 5 simboli). Durante le giocate gratuite, a tutte le vincite viene applicato un moltiplicatore 3x. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue. È possibile anche attivare la Funzione Bonus Bar Bar Black Sheep, ma in questo caso la vincita non viene triplicata.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Lana Free Spins	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Bar Bar Black Sheep	10	100	500	2.000
Black Sheep	-	50	250	1.000

Pecora	30	200	800
Fienile	25	150	600
Bar	20	75	500
Anguria	12	30	150
Mela	10	25	120
Arancia	8	20	90
Melanzana	6	15	70
Mais	5	10	40

## BIG TOP

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Nelle versioni App e Browser, il gioco consente di scommettere 1 moneta su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9. Nella versione Mobile le 9 linee sono tutte permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,94%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Clown jolly è un simbolo jolly che può comparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter. Non genera la propria combinazione vincente. *Simbolo Scatter:*
- Il simbolo Scimmia scatter è un simbolo scatter che completano una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

### Payout delle Combinazioni di Icone

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
--------------	--------------------	----------------	----------------	----------------

Scimmia		2	10	50
scatter		x Puntata	x Puntata	x Puntata
		tot	tot	tot
Big top	20	200	800	5.000
Presentatore	5	80	250	600
Clown	5	25	150	500
Elefante	5	25	80	300
Foca	5	25	80	250
A		25	50	150
K		25	50	120
Q		15	50	120
J		10	25	100
10		10	25	100

## BREAK AWAY

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 50x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,42%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Break Away è un simbolo jolly che può apparire solo sui rulli 3, 4 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Puck. I simboli jolly appaiono in pile, sono cioè presenti più simboli jolly consecutivi sul medesimo rullo (in particolare: una pila di 18 simboli nel rullo 3, una pila di 25 simboli nel rullo 4 e una pila di 3 simboli nel rullo 5). Il simbolo jolly non genera una propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Puck è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Rolling Reels:** Qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels: dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli della combinazione vincente scoppiano e i simboli che si trovavano sopra di essi si spostano per riempire gli spazi vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo viene ripetuto.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Puck visualizzati in un punto qualsiasi dei rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 15 giocate gratuite se la partita bonus è stata attivata da 3 simboli Puck, 20 giocate con 4 simboli o 25 con 5 simboli. Durante le giocate gratuite, viene assegnato un valore moltiplicatore per ciascun Rolling Reel che si verifica. Il valore moltiplicatore aumenta ad ogni vincita consecutiva (x1, x2, x3, x4, x5 e x10) e torna a 1x se i simboli a cascata non formano una combinazione vincente. Tutte le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Puck	5x Puntata totale	50x Puntata totale	250x Puntata totale
Attaccante	30	125	500
Difensore	20	100	250
Portiere	20	80	200
Arbitro	15	75	175
Ingaggio	15	60	150
Campo	10	30	125
Protezioni e mazze	8	25	120
Pattini	5	20	100
Levigatrice da ghiaccio	2	15	80

### BUST THE BANK

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una

payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Logo Bust The Bank è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bomba, Cassaforte e Maialino. Non genera una propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Bomba è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Giocate gratuite:** Tre o più simboli Bomba visualizzati in un punto qualsiasi dei rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali i rulli 1 e 5 vengono trasformati in rulli jolly. Tutte le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le partite bonus non è possibile riattivare le Giocate gratuite, ma per ciascun simbolo Bomba visualizzato sui rulli viene assegnata un'ulteriore giocata gratuita. Durante le partite bonus non è possibile attivare né il Bonus Game Cassaforte, né il Bonus Game Maialino, né il Bonus Game Ladro.

**Bonus Game Cassaforte:** Un simbolo Cassaforte visualizzato sul rullo 1 o 5 attiva la partita bonus Cassaforte. La cassaforte si apre e il giocatore riceve una vincita bonus casuale il cui importo viene raddoppiato per ogni simbolo su cui si riversano le monete.

**Bonus Game Maialino:** Un simbolo Maialino visualizzato sul rullo 3 attiva la partita bonus Maialino. Il giocatore rompe il maialino e ottiene una vincita bonus casuale.

**Bonus Game Ladro:** La partita bonus Ladro si attiva in modo casuale. Larry e Bob corrono fra i rulli rivelando una vincita bonus casuale.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni. I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Bomba	-	2	10	50
Larry	-	100	250	1500
Bob	-	50	100	1000
Poliziotto	-	25	50	500
Volante	-	20	40	250

Banca		15	30	150
Furgone		10	20	100
portavalori				
Bomba		5	15	75
Cane	2	5	10	50

## CABARET ROYALE

Lo schermo di gioco ospita 6 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. La colonna più a destra e quella più a sinistra sullo schermo ospitano ciascuna un rullo “lungo” di cui sono visibili sei posizioni (rulli 1 e 8), mentre ciascuna delle tre colonne centrali ospita due rulli “corti” impilati l’uno sopra l’altro di ciascuno dei quali sono visibili tre posizioni (rulli 2, 3, 4, 5, 6 e 7).

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,01€ a 2,00€ su ciascuna linea e moltiplica la puntata solo di un fattore 40x anche se le linee permanente attive sono 60.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che durante il Main Game appare in pile dei sei simboli sui rulli lunghi (rullo 1 o rullo 8) e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

**Simbolo Scatter:**

- Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli corti (rulli 2, 3, 4, 5, 6 e 7) e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il bonus game *Giocate gratuite*.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l’importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Jolly:** Quando, durante il Main Game, appare una pila completa di simboli jolly su uno dei due rulli lunghi (rullo 1 o rullo 8), si attiva la funzione Jolly. La pila di jolly viene copiata anche sull’altro dei due rulli lunghi e qualunque altro simbolo (esclusi i simboli Bonus) può essere trasformato in un jolly. Le vincite del giro vengono valutate al termine della funzione.

**Funzione Encore:** Durante il Main Game, la funzione Encore può attivarsi casualmente dopo una qualsiasi vincita di importo pari ad almeno cinque volte la puntata totale. Quando questa funzione si attiva, la vincita viene raddoppiata.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Bonus sparsi sui rulli attivano la partita bonus *Giocate gratuite*. Il giocatore ottiene rispettivamente 8, 10, 12 o 15 *giocate gratuite* a seconda che il bonus

game sia stato attivato da 3, 4, 5 o 6 simboli Bonus. Tutte le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Durante le giocate gratuite, il giocatore può scegliere una fra le seguenti opzioni da attivare:

*Rullo 1 e Rullo 8 jolly*: se il giocatore sceglie questa opzione, durante le giocate gratuite il rullo 1 e il rullo 8 vengono bloccati con una pila di simboli jolly, ma non sono disponibili né la Funzione Jolly né la Funzione Encore.

*Funzione Encore frequente*: se il giocatore sceglie questa opzione, durante le giocate gratuite la funzione Encore può attivarsi dopo una qualsiasi vincita raddoppiandone l'importo e può anche attivarsi consecutivamente quadruplicando la vincita, ma non è disponibile la Funzione Jolly.

*Funzione Jolly e Funzione Encore frequenti*: se il giocatore sceglie questa opzione, durante le giocate gratuite la funzione Encore può attivarsi dopo una qualsiasi vincita raddoppiandone l'importo e può anche attivarsi consecutivamente quadruplicando la vincita. Rimane disponibile anche la Funzione Jolly.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

#### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>	<b>6 Icane</b>
Bonus	-	1x Puntat a tot	2x Puntat a tot	10x Puntat a tot	25x Puntat a tot
Wild	-	40	125	600	-
Cantante	-	30	100	400	-
Presentator e	-	25	80	200	-
Candeliere	-	20	60	125	-
Tacchi a spillo	-	20	60	125	-
Profumo	-	15	40	80	-
Cappello a cilindro	-	15	40	80	-
Picche	-	10	25	60	-
Cuori	-	10	25	60	-
Quadri	-	4	15	40	-
Fiori	-	4	15	40	-



## CANDY DREAMS

Lo schermo di gioco ospita diversi spazi esagonali disposti ad alveare: 3 nella prima colonna, 4 nella seconda, 5 nella terza, 4 nella quarta e 3 nella quinta.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 50x per giocata. Tutti i 720 possibili modi di vincita sono permanentemente attivi. Questo gioco presenta un RTP del 96,82%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate secondo i diversi modi di vincita. Se un modo presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se un modo presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite per differenti modi si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Candy Dreams è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Lecca-lecca e il simbolo Pianeta. Genera inoltre una propria combinazione vincente. *Simboli Scatter:*
- Il simbolo Lecca-lecca è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.
- Il simbolo Pianeta è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Game Pianeta delle caramelle:** Tre o più simboli Pianeta sparsi sui rulli attivano la partita bonus

Pianeta delle caramelle. Il giocatore sceglie fra i simboli disponibili. Dietro ciascun simbolo si nasconde una vincita bonus casuale o un simbolo Pop. Il giocatore può continuare a effettuare scelte fino a quando non scopre il simbolo Pop. Quando viene scoperto tale simbolo, la partita bonus termina e il giocatore si aggiudica la somma di tutti i bonus scoperti fino a quel momento. Gli importi delle vincite disponibili dipendono dalla puntata della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Lecca-lecca sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 12 giocate gratuite durante le quali sono disponibili due ulteriori tipi di simboli jolly: il simbolo Regalo e il simbolo Wild. Il simbolo Regalo sul rullo centrale può trasformare in simboli Wild fino a tre altri simboli. I simboli Regalo e Wild possono sostituire come simboli jolly qualsiasi simbolo esclusi i simboli scatter (questo include combinarsi con il simbolo jolly Candy Dreams al fine di generare una vincita più alta). Tutte le puntate e i modi delle giocate gratuite sono uguali a quelli della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite i simboli Lecca-lecca e Pianeta non appaiono e non è quindi possibile attivare il bonus game Pianeta delle caramelle, né vincere ulteriori giri gratuiti.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

---

<b>Icone</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
	<b>Icone</b>	<b>Icone</b>	<b>Icone</b>	<b>Icone</b>
Pianeta	-	1 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Lecca- lecca	-	1 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Candy Dreams	-	75	175	500
Wild	-	75	175	500
Regalo	-	75	175	500
Gommosa rossa	-	50	125	400
Gommosa arancio	-	30	75	300
Gommosa verde	-	20	50	250
Gommosa blu	-	15	40	150
Caramella rossa	-	10	30	100
Caramella arancio	-	5	25	75
Caramella verde	-	3	20	50
Caramella blu	-	3	20	50
Caramella viola	-	2	15	40

## **CARNAVAL**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere 1 moneta su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9. Questo gioco presenta un RTP del 96,94%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano

combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:* Il simbolo Jolly è un simbolo jolly che può comparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter. Non genera la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:* Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che completano una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Scatter	-	2	10	50
Logo	20	200	800	5.000
Carnaval				
Ballerina	5	80	250	600
Clown	5	25	150	500
Stendardo	5	25	80	300
Tromba	5	25	80	250
A	-	25	50	150
K	-	25	50	120
Q	-	15	50	120
J	-	10	25	100
10	-	10	25	100

**DIAMOND EMPIRE**

Diamond Empire è una slot machine classica a 3 rulli. Sui rulli compaiono le icone che rappresentano vari simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 15 linee permanentemente attive. Questa slot presenta un RTP del 96,04%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone

uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Jolly2x è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo Bonus) e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Il premio di una combinazione completata con due simboli Jollyx2 viene quadruplicato. Questo simbolo genera inoltre una propria combinazione vincente (queste vincite non sono moltiplicate).

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Bonus è un simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus game Ruota.

**Bonus game Ruota:** Tre simboli Bonus che appaiano in qualsiasi posizione sui rulli attivano il Bonus game Ruota. Viene visualizzata una ruota segmentata e a seconda del segmento su cui si ferma la freccia dell'indicatore il giocatore si aggiudica un importo bonus o un valore moltiplicatore. L'entità dei premi dipende dalla puntata totale della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Combinazione	Payout
3 Jolly2x	10.000
3 Sette rossi	80
3 Ciliegie	50
3 Triplo Bar	40
3 Doppio Bar	25
3 Singolo Bar	10
3 Bar qualsiasi	5

## DREAM DATE

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. I simboli che appaiono sui rulli rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 15x per giocata. Tutti i 243 possibili modi di vincita sono permanentemente attivi. Questo gioco presenta un RTP del 96,45%.

È possibile giocare in due modalità: Storica oppure Moderna. La scelta effettuata cambia l'aspetto dei simboli visualizzati, ma non le vincite. In ciascuna modalità, il giocatore seleziona un simbolo fra i quattro simboli Appuntamento disponibili come Appuntamento dei sogni; tale simbolo verrà associato alle vincite più alte. È possibile passare da una modalità all'altra in qualsiasi momento durante le giocate regolari, ma non durante le giocate gratuite.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Dream Date è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo Scatter e i simboli Donna e Appuntamento ai fini dell'attivazione della funzione Zone Hot. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il bonus game Giocate gratuite.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus game Giocate gratuite:** Vi sono due modi per attivare le giocate gratuite: tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli oppure la funzione Zone Hot. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali se appare un simbolo jolly sul rullo centrale esso viene espanso all'intera colonna e moltiplica x2 le vincite che contribuisce a generare. Inoltre, durante le giocate gratuite, tutti i simboli Appuntamento vengono sostituiti con l'Appuntamento dei sogni prescelto. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non compaiono i simboli Scatter e non è quindi possibile riattivare il bonus game Giocate gratuite.

**Funzione Zone Hot:** Quando, durante il Main game, un simbolo Donna e un simbolo Appuntamento vengono visualizzati al centro dei rulli 1 e 5 si attiva la funzione Zone Hot e il giocatore si aggiudica un moltiplicatore casuale compreso fra 2x e 40x che viene applicato alla puntata totale. Se il simbolo Appuntamento che ha attivato questa funzione è quello che il giocatore ha selezionato come Appuntamento dei sogni, il giocatore si aggiudica anche 8 giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Scatter	1x puntata tot	5x puntata tot	20x puntata tot	100x puntata tot
Dream Date	5	25	100	500
Donna	-	25	80	250
Appuntamento dei sogni (simbolo scelto dal giocatore)	-	25	80	250

Altro appuntamento		15	50	150
1				
Altro appuntamento		15	50	150
2				
Altro appuntamento		15	50	150
3				
Picche		3	15	60
Cuori		3	15	60
Quadri		2	10	50
Fiori		2	10	50
Cerchio		2	8	40

## COOL BUCK

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete sulle 9 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Cool Buck è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter). Appare in pile sui rulli 3 e 4. Genera inoltre una propria combinazione vincente. *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Gettoni giocate gratuite :** Il gettone Stella può apparire in modo casuale associato ai simboli A, K, Q, J 10 o 9 durante il Main game. Ciascun gettone visualizzato (con un massimo di un gettone per rullo per giocata) incrementa di uno il conteggio delle giocate gratuite che viene visualizzato nella Banca.

**Bonus Giocate gratuite:** Le giocate gratuite possono attivarsi in due modi: se compaiono tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli, oppure se nella Banca si accumulano più di 30 gettoni Stella. Il giocatore si aggiudica tante giocate gratuite quante ne sono visualizzate nella Banca. La puntata delle giocate gratuite viene calcolata in base alla media delle puntate effettuate nelle partite durante le quali sono stati incassati i gettoni Stella o è stato attivato il bonus Giocate gratuite. Durante le giocate gratuite tutte le vincite vengono raddoppiate, il simbolo jolly Cool Buck appare in pile su

tutti i rulli e il simbolo Scatter non è disponibile. Durante le partite bonus non è possibile riattivare le giocate gratuite.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Scatter	1 x Puntata tot	3 x Puntata tot	25 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Cool Buck	-	60	400	1.200
Dollari	-	50	160	500
Banconote	-	40	120	400
Triplo	-	30	80	250
BAR	-	-	-	-
A	-	15	30	80
K	-	15	30	80
Q	-	12	25	60
J	-	12	25	60
10	-	10	20	40
9	-	10	20	40

#### DECO DIAMONDS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,10 a 50,00 euro sulle 9 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Deco Diamonds è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

Le vincite per qualsiasi simbolo vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale.

**Funzione Re-spin:** Due o più simboli Deco Diamonds assegnano un re-spin durante il quale tutti i rulli con un simbolo Deco Diamonds rimangono in posizione mentre gli altri rulli ruotano nuovamente. Nel caso in cui appaiano uno o più simboli Deco Diamonds aggiuntivi durante il re-spin, il giocatore ottiene un ulteriore re-spin. La funzione si arresta quando non compaiono ulteriori simboli Deco Diamonds oppure quando tutti i rulli contengono il simbolo Deco Diamonds.

**Bonus game Bonus wheel:** Quando al termine di una giocata vengono visualizzati tre o più simboli Deco Diamonds (anche al termine della funzione re-spin) si avvia in bonus game Bonus Wheel. La ruota della fortuna visualizzata nel bonus game può essere di livello Silver (se il bonus game è stato attivato da tre simboli Deco Diamonds), Gold (se è stato attivato da quattro simboli) oppure Diamond (se è stato attivato da cinque simboli). La ruota della fortuna gira e si ferma in modo casuale su uno degli spazi. Gli spazi indicati come Level Up cambiano la ruota portandola dal livello Silver al livello Gold o dal livello Gold al livello Diamond (il livello Diamond è il livello finale). Se la ruota si ferma su uno degli altri spazi, il giocatore ottiene il premio indicato che è espresso come moltiplicatore della puntata totale della giocata che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Deco Diamonds	1 x puntata tot	10 x puntata tot	50 x puntata tot	1.000 x puntata tot
Diamante	0,5 x puntata tot	4 x puntata tot	20 x puntata tot	100 x puntata tot
Seven	-	3 x puntata tot	10 x puntata tot	50 x puntata tot
Campana	-	2 x puntata tot	6 x puntata tot	25 x puntata tot
Anguria	-	1,2 x puntata tot	4,5 x puntata tot	12,5 x puntata tot
Limone	-	1 x puntata tot	4 x puntata tot	10 x puntata tot
Prugna	-	0,8 x puntata tot	3,5 x puntata tot	7,5 x puntata tot
Ciliegia	-	0,6 x puntata tot	3 x puntata tot	5 x puntata tot

## FORBIDDEN THRONE

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 40 linee permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,01%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Forbidden Throne è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Rullo Jolly:*

- I rulli Jolly sono simboli jolly speciali che occupano un intero rullo e possono sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. A ogni giro uno o più rulli vengono trasformati in rulli jolly. Non sono previste vincite per i rulli jolly.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che non genera una propria combinazione vincente, ma può attivare le giocate gratuite. Il simbolo scatter rimane visibile anche in un rullo che è stato trasformato in rullo jolly.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il numero di giocate vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che hanno attivato il Bonus Game: 10 giocate con 3 simboli, 20 giocate con 4 simboli o 30 giocate con 5 simboli. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Forbidden Throne	2	30	100	500
Fuoco	-	15	40	200
Ghiaccio	-	9	25	100
Elmo	-	7	15	50
Corona	-	5	12	40

Libro	5	10	20
Rubino	3	8	15
Topazio	3	7	11
Citrino	2	6	10
Zaffiro	1	5	9
Smeraldo	1	4	8

## FORTUNE GIRL

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Questo gioco presenta un RTP del 95,86%.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Fortune Girl è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter). Genera inoltre una propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Drago d'oro scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione simbolo Misterioso:** Mentre i rulli girano, oltre ai simboli normali vengono visualizzati anche dei simboli Mistero che appaiono in pile. Quando i rulli si fermano, tutti i simboli Mistero visualizzati si trasformano in uno stesso simbolo casuale (escluso il simbolo jolly).

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Drago d'oro scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 14 giocate gratuite durante le quali le pile di simboli Mistero sono più numerose e, all'arrestarsi dei rulli, i simboli Mistero possono trasformarsi anche in simboli jolly. Durante la partita bonus non è possibile riattivare le giocate gratuite, ma se si verificano ulteriori combinazioni di tre o più simboli Drago d'oro Scatter il giocatore si aggiudica un moltiplicatore progressivo (fino a 5x) che si applica a tutte le vincite successive.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout del simbolo Drago d'oro**

scatter

3 I c o n e	4 Ico ne	5 Icone	6 Icone	7 Ic o n e	8 I c o n e	9 I c o n e
1 x P u n t a t a t o t	2 x Pu ntat a tot	3 x Puntata tot	5 x Puntata tot	8 x P u n t a t o t	1 0 x P u n t a t o t	2 0 x P u n t a t o t
1 0 I c o n e	11 Ico ne	12 Icone	13 Icone	1 4 Ic o n e	1 5 I c o n e	
5 0 x P u n t a t o t	100 x Pu ntat a tot	300 x Puntata tot	500 x Puntata tot	9 0 0 x P u n t a t o t	1 0 2 0 0 x P u n t a t o t	

t

a  
t  
o  
t

**Payout delle**

**Combinazioni di  
Icane**

Icone	2 I c o n n e	3 I c o n n e	4 I c o n n e	5 I c o n n e
Fortune	1	5	9	3
Girl	0	0	0	5
Ragazza	5	3	7	0
Portagioie	2	2	6	2
Amuleto	-	2	5	0
Lingotti d'argento	-	0	0	1
Abaco	-	1	3	5
100.000.00	-	2	0	0
0 (simbolo cinese)	-	1	2	5
10.000 (simbolo cinese)	-	0	5	0
1.000 (simbolo cinese)	-	8	2	4
100 (simbolo cinese)	-	5	0	0
10 (simbolo cinese)	-	4	1	3
	-		5	0
	-		0	2
	-		1	0
	-	3	8	1
	-			5

## **GAME OF THRONES – 243 WAYS**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 95,00%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La

vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Game of Thrones è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline. I simboli jolly appaiono in pile, sono cioè presenti più simboli jolly consecutivi sul medesimo rullo.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Trono di ferro è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Quando compaiono due simboli scatter sui rulli, pur non venendo assegnata nessuna vincita scatter regolare, viene assegnata una vincita bonus casuale.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Game Giocate gratuite: Tre o più simboli Trono di ferro visualizzati in un punto qualsiasi dei rulli durante il Main game attivano la partita bonus Giocate Gratuite. In questa partita bonus il giocatore può scegliere fra quattro differenti opzioni:

Casa Baratheon: Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali alle vincite viene applicato un moltiplicatore 5x e i simboli Casa Baratheon appaiono in pile di tre.

Casa Lannister: Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali alle vincite viene applicato un moltiplicatore 4x e i simboli Casa Lannister appaiono in pile di quattro.

Casa Stark: Il giocatore ottiene 14 giocate gratuite durante le quali alle vincite viene applicato un moltiplicatore 3x e i simboli Casa Stark appaiono in pile di cinque.

Casa Targaryen: Il giocatore ottiene 18 giocate gratuite durante le quali alle vincite viene applicato un moltiplicatore 2x e i simboli Casa Targaryen appaiono in pile di sei.

Il simbolo della casa selezionata si accumula durante la partita bonus. Tutte le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le partite bonus è possibile riattivare le Giocate gratuite.

Bonus Game Funzione Puntate: Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game

Giocate gratuite, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su Punta per accedere al bonus game Funzione Puntate. In questo bonus game viene proposta l'opzione di scommettere sull'esito del lancio di una moneta per raddoppiare le proprie vincite. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente (fino ad un massimo di quattro volte) finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo supera il limite puntate.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni. I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone



Icone	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Trono di ferro	Vincita casuale	Puntata totale x1	Puntata totale x20	Puntata totale x200
Game of Thrones	-	50	100	500
Casa Baratheon	-	30	80	250
Casa Lannister	-	20	60	200
Casa Stark	-	15	50	175
Casa Targaryen	-	10	40	150
A	-	3	15	60
K	-	3	15	60
Q	-	2	10	40
J	-	2	10	40

## EMOTICOINS

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 50 monete sulle 30 linee permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,01%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Emoticoins è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo Lol. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Lol è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Wild Blast:** La funzione Wild Blast può attivarsi in modo casuale dopo una qualsiasi giocata nel Main Game. Fino a cinque simboli vengono trasformati in simboli jolly Wild. Qualsiasi simbolo può essere

trasformato eccetto i simboli jolly e scatter. Le vincite vengono incassate automaticamente al termine della funziona bonus.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Lol sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 10 giocate gratuite durante le quali non appaiono né i simboli jolly Emoticoins, né i simboli scatter Lol e non è disponibile la funzione Wild Blast, ma viene attivata la funzione Wild Stickers. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Funzione Wild Stickers:** La funzione Wild Stickers è sempre attiva durante le giocate gratuite. Alla prima giocata gratuita e, successivamente, a giocate alterne, un simbolo casuale viene trasformato in un simbolo jolly Wild. I simboli jolly Wild vengono trattenuti in posizione per tutta la durata delle giocate gratuite.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Lol	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Emoticoins	-	60	400	1.500
Wild	-	60	400	1.500
Occhiali da sole	-	40	150	850
Bacio	-	40	120	750
Sorriso	-	35	100	650
Linguaccia	-	30	80	500
Occhiolino	-	30	60	400
A	-	15	40	100
K	-	12	40	90
Q	-	10	30	80
J	-	8	20	60
10	-	5	10	40

### HAPPY HOLIDAYS

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Questo gioco presenta un RTP del 96,62%.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutti i 243 possibili modi di vincita sono permanentemente attivi.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per simboli diversi viene assegnata una vincita per ciascuna combinazione, se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per il medesimo simbolo viene pagata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**

- Il simbolo Happy Holidays è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Pallina dorata e Uomo di neve e che può generare una propria combinazione vincente. **Simbolo Scatter:**

- Il simbolo Pallina dorata è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Frosty:** La Funzione Frosty può attivarsi in modo casuale durante il Main Game dopo un qualsiasi giro che non abbia generato una vincita. Quando questa funzione si attiva, ciascun simbolo Babbo Natale, Regali, Uomo di neve, Slitta o Albero assegna una vincita bonus. Durante la funzione Frosty basta un solo simbolo Pallina dorata per attivare la partita bonus Giocate gratuite

**Bonus Giocate gratuite:** Durante il Main game tre o più simboli Pallina dorata sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite; durante la funzione Frosty basta un solo simbolo Pallina dorata. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali sono attivi 1024 possibili modi di vincita; le puntate sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate bonus, può attivarsi casualmente la modalità Magic Free Spins che rende le vincite più frequenti. Inoltre, quando il simbolo Uomo di neve appare sui rulli, esso si trasforma in uno fra i simboli Babbo Natale, Regali, Slitta o Albero in modo tale da completare la più alta vincita possibile. Durante le giocate bonus non è possibile riattivare il Bonus Game Giocate gratuite.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Pallina dorata	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Happy Holidays	-	50	300	1.500
Babbo Natale	-	30	150	800
Regali	-	20	60	500
Uomo di neve	-	15	50	400
Slitta	-	12	45	300

Albero	10	40	200
Calza	7	30	100
Tacchino	7	30	100
Casetta di marzapane	5	15	50
Biscotti	5	15	50

## HOT INK

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete. Tutte le 1.024 payline sono permanentemente attive e ad ogni giocata viene applicato un moltiplicatore di puntata di 50.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali adiacenti da sinistra a destra. Se sono presenti più combinazioni vincenti, viene pagato il valore corrispondente a tutte le vincite. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:** Il simbolo Logo Hot Ink è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter. Genera anche la propria combinazione vincente.

**Simbolo Scatter:** Il simbolo Coupon Tatuaggio e il simbolo Pesce Koi Ying Yang sono simboli scatter che completano una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono sui rulli.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Pesce Koi Ying Yang sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 20 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite vengono raddoppiate. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite. Durante le giocate gratuite non è possibile attivare la partita bonus Tattoo.

**Bonus Giocate Tattoo:** Tre o più simboli Coupon Tatuaggio sparsi sui rulli attivano la partita bonus Tattoo. In questa partita bonus, il giocatore clicca sui tre album di tatuaggi disponibili per scoprire delle vincite bonus casuali. Se i tre tatuaggi visualizzati corrispondono, il giocatore vince anche 10 giocate gratuite durante le quali vengono raddoppiate tutte le vincite regolari. Durante queste eventuali giocate gratuite è possibile attivare la partita bonus Giocate gratuite.

**Funzione Giocata aggiuntiva:** La funzione Giocata aggiuntiva consente di far girare nuovamente un singolo rullo, mentre gli altri rulli non si muovono. Questa funzione è disponibile alla fine di ogni giocata ed ha un costo supplementare che viene calcolato separatamente per ciascun rullo. Viene corrisposta una vincita solo per le nuove combinazioni vincenti che si sono formate durante la giocata aggiuntiva. La funzione Giocata aggiuntiva non è disponibile durante le giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--

## Payout delle Combinazioni di Icone

<b>Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Coupon Tatuaggio	2	10	100
Pesce Koi Ying Yang	2	10	100
Angel	75	100	750
Luci	75	100	750
Vincita mista (Angel e Luci)	50	75	500
Penna tatuaggio	25	50	400
Sedia tatuaggio	20	40	300
Negoziato tatuaggio	15	30	200
Tattoo Ferro di cavallo	7	25	150
Tattoo dadi	6	20	120
Tattoo stella	5	15	100
Tattoo cuore	4	12	75
Tattoo palla 8	3	10	50

## HITMAN

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete su ciascuna delle 15 payline permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 95,84%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simboli Jolly:*

- Il simbolo Agent 47 è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter. Compare solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva.

*Simboli Scatter:*

- Il simbolo Insignia è un simbolo scatter per cui non sono previste vincite, ma che può attivare il bonus game Insignia.
- Il simbolo Mini PC è un simbolo scatter per cui non sono previste vincite, ma che può attivare il bonus game Contract.

- Il simbolo 18 è un simbolo scatter per cui non sono previste vincite, ma che può attivare il bonus game Giocate gratuite.

**Bonus Game Insignia:** Tre simboli Insignia sparsi sui rulli 1, 2 e 3 attivano la partita bonus Insignia. In questa partita bonus il giocatore sceglie uno fra gli oggetti disponibili per aggiudicarsi delle vincite bonus casuali.

**Bonus Game Contract:** Tre simboli Mini PC sparsi sui rulli 3, 4 e 5 attivano la partita bonus Contract. In questa partita bonus il giocatore sceglie uno fra gli obiettivi disponibili per scoprire le vincite bonus casuali, poi sceglie una fra le armi disponibili per scoprire un valore moltiplicatore casuale. Il giocatore si aggiudica l'importo della vincita bonus moltiplicato per il valore moltiplicatore.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli 18 sparsi sui cinque rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. In questa partita bonus il giocatore vince diciotto giocate gratuite durante le quali vengono raddoppiate tutte le vincite regolari (ma non le vincite bonus Insignia o contract). Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Cecchino	4	40	150	4.000
Pistola carica	3	30	125	2.000
Codice a barre	2	20	120	1.500
Busta con denaro	2	15	100	1.000
Sliverballer	--	12	50	250
Fucile di precisione	--	10	40	200
Veleno	--	6	30	150
Coltello	--	5	20	100
Corde di violino	--	4	15	75

## **IMMORTAL ROMANCE**

### **Regole del gioco**

Immortal Romance™ è una slot machine a cinque rulli, 243 combinazioni e 300 monete, con:

- Simboli regolari

- Jolly, simbolo moltiplicatore
- Simbolo scatter
- Partita bonus Wild Desire
- Partita bonus Chamber of Spins
- Funzione Traguardi Della Tabella Delle Vincite

Questa funzione potrebbe non essere disponibile nel gioco a cui stai giocando.

## Regole del gioco

### Generali

- Tutte i 243 modi di vincere sono permanentemente attivi.
- La puntata dipende dal numero e dal valore delle monete giocate.
- Un moltiplicatore puntata di 30 si applica a ogni giocata. Ad esempio, 5 gettoni puntati in un giro x moltiplicatore puntata di 30 = 150 gettoni totali puntati.
- Tutte le tabelle delle vincite mostrano il numero di crediti vinti per ogni combinazione.
- Le combinazioni vincenti multiple regolari vengono pagate per modi di vincere.
- o Se una modi di vincere presenta più combinazioni vincenti regolari per simboli diversi, ti viene assegnata una vincita per ciascuna combinazione.
- o Se una modi di vincere presenta più combinazioni vincenti regolari per il medesimo simbolo, ti viene pagato solo il valore equivalente alla vincita più alta.
- Solo una combinazione vincente di scatter viene pagata per giocata e ti viene corrisposto il valore della vincita più elevata.
- Le vincite scatter e bonus vengono aggiunte alle vincite regolari.
- Se hai una combinazione vincente, la vincita viene evidenziata sui rulli. In caso contrario, la partita termina ed è possibile iniziarne una nuova.

### Simboli regolari

- I simboli uguali devono essere l'uno accanto all'altro su una modi di vincere attiva.
- Le combinazioni vincenti regolari pagano da sinistra a destra, a partire dal primo rullo.
- Le vincite regolari dipendono dal numero di monete e dal valore delle monete puntate per giocata.

### Jolly, simbolo moltiplicatore



- Questo simbolo raddoppia la vincita delle combinazioni che completa fungendo da simbolo jolly.

- Questo simbolo non sostituisce il simbolo scatter.
- Questo simbolo crea la propria combinazione vincente. Queste vincite non vengono moltiplicate. Questo simbolo non compare durante la partita bonus Wild Desire.

#### Simbolo scatter



- Questo simbolo non deve necessariamente apparire su un modo di vincere attivo per generare una vincita.
- Questo simbolo non può essere sostituito dal simbolo jolly moltiplicatore.
- Questo simbolo non compare durante la partita bonus Wild Desire.
- L'importo delle vincite scatter dipende dalla puntata totale.
- Questa partita bonus viene attivata in modo casuale.
- Un massimo di cinque rulli vengono trasformati in rulli jolly.
- Il simbolo jolly non appare durante questo gioco bonus.
- Il simbolo scatter non compare durante questa partita bonus

#### Partita bonus Chamber of Spins



- Puoi giocare una delle quattro partite bonus.
- Dopo cinque attivazioni consecutive, viene sbloccata una partita bonus.
- Ogni partita bonus assegna giocate gratuite con un'ulteriore funzione bonus.
- Tutte le puntate e le modi di vincere delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.
- Le vincite vengono incassate automaticamente al termine della partita bonus.

#### Partita bonus Amber



- Tutte le vincite sono moltiplicate per 5 durante le giocate gratuite.

I giri gratuiti possono essere riattivati. Giocate gratuite extra aggiunte alle giocate gratuite rimanenti.

Partita bonus Troy



- Qualsiasi vincita attiverà la funzione Vampire Bats, ad eccezione della combinazione di simboli scatter vincente.
- Simboli casuali vengono trasformati in un simbolo simbolo jolly moltiplicatore.
- Moltiplica la vincita per un massimo di 6 quando i simboli completano una vincita.
- I giri gratuiti non possono essere riattivati.

Partita bonus Sarah



- Se compaiono due, tre, quattro o cinque simboli scatter durante una giocata gratuita, vinci rispettivamente una, due, tre o quattro giocate gratuite aggiuntive. Si aggiungono alle giocate gratuite rimanenti.
- I giri gratuiti possono essere riattivati. Giocate gratuite extra aggiunte alle giocate gratuite rimanenti.
- Un simbolo visualizzato sul rullo 3 trasforma fino a quindici simboli in simboli jolly.

- Questo simbolo paga lo stesso valore delle combinazioni di simboli wild, moltiplicatore come visualizzato sulla tabella delle vincite. Il valore del moltiplicatore 2x non viene applicato. Partita bonus Michael



o Tutte le vincite attivano la funzione Rolling Reels™, tranne quelle ottenute combinando un simbolo scatter.

o Una volta pagate, le combinazioni di simboli vincenti sono rimosse dai rulli. o I simboli posizionati sopra i simboli rimossi cambiano posizione per riempire gli spazi vuoti.

o Questo processo si ripete, aumentando le possibilità di vincita senza puntare su un'altra giocata. o Se lo spostamento dei simboli genera una vincita, ti viene corrisposta un'altra vincita con un valore moltiplicatore maggiore. Il procedimento continua fino alla prossima vincita. o Il valore moltiplicatore aumenta di 1. Il valore moltiplicatore massimo è 5.

o Il valore moltiplicatore ritorna a 1 se lo spostamento dei simboli non realizza una combinazione vincente.

o I giri gratuiti non possono essere riattivati

#### Funzione Traguardi Della Tabella Delle Vincite

Questa funzione potrebbe non essere disponibile nel gioco a cui stai giocando. o Tiene traccia dello stato delle vincite evidenziando la combinazione di simboli vinta. o Se vinci tutte le combinazioni dello stesso simbolo, questo viene evidenziato.

o I traguardi vengono evidenziati permanentemente sulla tabella delle vincite, anche dopo l'uscita dal gioco.

o Le vincite della partita regolare vengono registrate come traguardi. o Le vincite della partita bonus Wild Desire vengono registrate come traguardi. o Le vincite con simbolo jolly moltiplicatore non sono registrate come traguardi.

o Le vincite delle giocate gratuite non vengono registrate come traguardi.

#### Controlli azione

<b>Voce</b>	<b>Descrizione</b>
Riquadro	Visualizza i saldi del casinò.
<b>Saldo</b>	Visualizza l'ammontare complessivo
Riquadro	della puntata per giro. L'importo della
<b>Puntata</b>	puntata totale per giro può
	essere modificato utilizzando il riquadro puntate.

Riquadro

Vincita

Pulsante

Gioco

Automatico



Pulsante  
**Impostazioni**



Pulsante **Tab**

**ella vincite**

Pulsante

**Gira**

Pulsante

**Stop**

Visualizza le tue  
vincite più recenti.

Ciò non influenza il risultato del giro.

Visualizza le opzioni di Gioco

automatico per eseguire un numero

Visualizza le  
impostazioni di  
gioco.

fisso di giocare in successione senza

interagire con il gioco.

Valore moneta

Seleziona il valore  
delle

monete che desideri  
puntare

Monete per linea

Seleziona il numero

di

monete che desideri  
puntare.

Giro veloce

Aumenta la velocità  
di

rotazione dei rulli in  
modo che i risultati  
vengano visualizzati  
più in fretta. Ciò non  
influenza il risultato  
del giro.

Suoni

Attiva o disattiva i  
suoni del  
gioco.

Visualizza le tabelle  
vincite del gioco.

Avvia il gioco.

Visualizza più  
velocemente i  
risultati

della giocata.

Ogni partita ha opzioni e impostazioni di Gioco automatico diverse. Alcune di queste potrebbero non essere disponibili nel gioco a cui stai giocando.

Ritorno al giocatore (RTP)

Il Ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato dai giocatori in un determinato gioco, che viene erogato in vincite nel tempo. L'RTP è fisso e non cambia.

Questo gioco ha un RTP di 96.86%.

## HOLLY JOLLY PENGUINS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 45 combinazioni permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 50x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 96,01%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### Simboli Jolly:

- Il simbolo Caroler Penguin è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter Sledding Penguins e l'altro simbolo jolly Candy Cane Penguin. Genera inoltre la propria combinazione vincente.
- Il simbolo Candy Cane Penguin è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter Sledding Penguins e l'altro simbolo jolly Caroler Penguin. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

I simboli Caroler Penguin e Candy Cane Penguin possono combinarsi per dare origine a una vincita mista. Anche in tal caso viene comunque pagata solo la combinazione più alta per payline.

### Simbolo Scatter:

Il simbolo Sledding Penguins è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Sledding Penguins che appaiano su rulli consecutivi a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene delle giocate gratuite in cui tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata

che ha attivato la partita bonus. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di rulli consecutivi che mostrano simboli scatter (5 giocate con 3 rulli, 10 con quattro, 20 con cinque). Se, nel momento in cui viene attivato questo bonus game, sul rullo 2 o sul rullo 3 sono visibili 2 simboli Sledding Penguins, il numero di giocate gratuite viene raddoppiato. Se sono visibili 2 simboli Sledding Penguins su ciascuno dei due rulli (sia il 2 che il 3) il numero di giocate gratuite viene quadruplicato. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone						
Icane	2 Ico ne	3 Icon e	4 Icon e	5 Icon e	6 Icon e	7 Icon e
Sleddi ng Pengu ins	-	1 x punt ata	1,5 x punt ata	2 x punt ata	2,5 x punt ata	3 x punt ata
Carol er Pengu in	10	150	300	1.00 0	-	-
Cand y Cane Pengu in	10	150	300	1.00 0	-	-
Vincit a mista: Carol er Pengu in	5	100	200	500	-	-
Pengu in Alber o di Natal e	-	20	50	225	-	-
Regal o	-	15	30	175	-	-
Camp ana	-	15	25	100	-	-

Palline e per l'albero		10	20	100		
Palle di neve		10	15	100		
A		5	15	90		
K		5	10	80		
Q		5	10	70		
J		5	10	60		
10		5	10	50		

### MULTIHAND - DEUCES WILD

Deuces Wild Video Poker è un gioco di carte individuale in cui il giocatore ha l'obiettivo di terminare ciascuna mano con la combinazione più forte possibile secondo la tabella delle vincite adottata nel gioco. Si gioca con un mazzo standard da 52 carte mischiato prima di ogni partita e mischiato nuovamente nel Side Game. Questo gioco presenta un RTP del 99,38%.

Il giocatore seleziona l'importo della puntata stabilendo la dimensione e il numero dei gettoni che intende puntare.

**Jolly:** In questo gioco, i Due valgono come jolly, possono cioè sostituire le altre carte assumendo qualsiasi denominazione e seme per completare una mano vincente. Questa sostituzione può avvenire per tutte le mani con l'eccezione della Scala reale naturale.

**Main Game:** Il giocatore fa clic su **Dai carte** per confermare l'importo della puntata scelto e dare inizio al gioco. Viene distribuita una mano iniziale di cinque carte scoperte. Il giocatore ha l'opzione di tenersi qualsiasi carta della mano iniziale, fino a un massimo di tutte e cinque, prima di fare clic sul pulsante **Pesca**. Le carte che il giocatore ha deciso di non trattenere vengono sostituite con altre pescate a caso dal medesimo mazzo. A questo punto la mano viene valutata per determinare l'eventuale vincita. Il pagamento dipende dalla scala di valori della mano, come è indicato nella tabella delle vincite.

**Side Game:** Nel caso in cui sia stata ottenuta una combinazione vincente nel Main Game, viene proposto un Side Game che il giocatore può decidere se giocare o meno a propria discrezione. Nel Side Game, che può essere attivato cliccando sul tasto **Raddoppia**, il giocatore può scommettere al raddoppio il totale delle vincite precedentemente ottenute cercando di battere il banco con il punteggio della propria carta, scelta tra le quattro carte coperte messe a disposizione, che deve essere superiore a quello della carta del banco, presa dallo stesso mazzo. La scommessa è proposta ripetutamente finché il giocatore si ferma o perde o viene raggiunto il limite massimo di raddoppio prestabilito dal concessionario.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

**Denominazione e scala di valori delle mani:**

Combinazione	Descrizione
Scala reale naturale	Un Asso, un Re, una Regina, un Jack e un Dieci dello stesso seme. Questa mano non deve contenere jolly. Esempio: 
Poker di Dieci	Combinazione di quattro Dieci e una altra carta. Esempio: 
Scala reale con Jolly	combinazione di Asso, Re, Regina, Fante e dieci dello stesso seme comprendente uno o più jolly. Esempio: 
Cinque Carte uguali	Quattro carte con la stessa denominazione più un jolly. Esempio: 
Scala colore	Cinque carte in sequenza dello stesso seme. Esempio: 
Poker	Combinazione di quattro Carte, Regina e Re. Esempio: 
Full	Tre carte della stessa denominazione e di due di un'altra denominazione. Esempio: 
Colore	Cinque carte dello stesso seme. Esempio: 
Scala	Cinque carte in sequenza di qualsiasi seme. Esempio: 
Tri	Tre carte della stessa denominazione. Esempio: 

Per ciascuna mano vincente, il giocatore viene pagato con le quote seguenti:

Combinazione	Vincita				
	1 moneta	2 monete	3 monete	4 monete	5 monete
Scala reale naturale	250	500	750	1.000	4.000
Poker di Due	200	400	600	800	1.000
Scala reale con jolly	25	50	75	100	125
Cinque Carte uguali	16	32	48	64	80
Scala colore	13	26	39	52	65
Poker	4	8	12	16	20
Full	3	6	9	12	15
Colore	2	4	6	8	10
Scala	2	4	6	8	10
Tris	1	2	3	4	5

## JUNGLE JIM

### Regole del gioco

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 15. Questo gioco presenta un RTP del 96,51%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano.

Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo scatter e il simbolo Bonus. Sono inoltre previste vincite per sequenze di simboli jolly.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Game Gator Alley: Almeno tre simboli Bonus visualizzati in fila su una payline attiva, attivano la partita bonus Gator Alley. Questo bonus Game è costituito da due fasi:

Prima fase: Nella prima fase del bonus game, il giocatore sceglie 2 fra i 5 alligatori disponibili. Dietro ciascun alligatore vi è un numero casuale di giocate gratuite o un valore moltiplicatore casuale. Una volta effettuata la scelta, inizia la seconda fase del bonus game.

Seconda fase: Durante la seconda fase del bonus game, il giocatore gioca il numero complessivo di giocate gratuite vinte durante la prima fase del bonus game (fino a 10). Durante queste giocate gratuite, tutte le vincite regolari vengono moltiplicate per il valore moltiplicatore complessivo ottenuto nella prima fase del bonus game (fino a 5x). Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Se durante una giocata gratuita non si verifica alcuna combinazione vincente, il giocatore riceve comunque una vincita garantita il cui ammontare (in crediti) viene così calcolato: 10 x (numero di monete puntate per payline) x (valore moltiplicatore della giocata gratuita) x (valore della moneta selezionato). Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare il Bonus Game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite del Main Game.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Bonus	-	5	20	50
Wild	10	200	800	4.000
Scatter	-	3	12	75
Jungle Jim	5	50	150	1.500
Il professore	5	20	100	750
Susan	4	20	100	500
Pantera	4	16	80	400
Serpente	-	10	30	200
Ragno	-	8	30	150
Piranha	-	5	20	100
Pianta carnivora	-	5	20	100

**Modalità di gestione dei casi di malfunzionamento dei sistemi**

Nel caso di malfunzionamento dovuto al sistema di gioco del concessionario, le puntate e le giocate in essere e non completate sono annullate e il cliente riceve il riaccredito delle puntate effettuate nella posta e quindi il riaccredito della posta nel conto di gioco. Al momento della restituzione delle puntate al giocatore è presentata una finestra pop-up contenente un messaggio di errore, che può essere utilizzata, a discrezione del giocatore, come base per avviare ulteriori indagini con gli operatori del servizio clienti del concessionario. Qualsiasi malfunzionamento segnalato all'operatore sarà sottoposto ad un'approfondita analisi fino all'individuazione delle cause al fine di evitare il ripetersi di errori nel futuro.

**Modalità e condizioni di assegnazione ed utilizzo di eventuali bonus nonché le restrizioni di prelievo dei bonus e del credito di gioco ai quali sono collegati** Si veda il progetto di piattaforma.

**Eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità** Non applicabile.

## **JURASSIC WORLD**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 12 monete sulle 243 combinazioni permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 95,45%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per simboli diversi viene assegnata una vincita per ciascuna combinazione, se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per il medesimo simbolo viene pagata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Logo è un simbolo jolly che appare in pile sui rulli e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Ambra è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Due simboli Ambra visualizzati sui rulli durante il main game si trasformano in simboli jolly.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Indominus:** Può attivarsi in modo casuale dopo una qualsiasi giocata vincente ottenuta durante il main game. Il giocatore si aggiudica un moltiplicatore (fino a 1000x) sulla puntata totale.

**Bonus Giocate gratuite :** Tre o più simboli Ambra sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 10 giocate gratuite. Esistono tre diverse modalità per le giocate gratuite; inizialmente il gioco deciderà in modo casuale quale delle tre attivare, ma in seguito, dopo le prime 15 attivazioni, il giocatore potrà scegliere la modalità che preferisce. Tutte le puntate e i modi delle giocate gratuite sono uguali a quelli della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le 3 modalità di giocata gratuita disponibili sono:

**Valle delle Girofere:** durante le giocate gratuite Valle delle Girofere a tutte le vincite viene applicato un moltiplicatore. Il moltiplicatore iniziale è 2x, ma aumenta di 1 per ogni giocata non vincente fino a un massimo di 7x. Una giocata vincente riporta il moltiplicatore a 2x. Durante queste giocate gratuite il simbolo Ambra non appare e non è quindi possibile vincere ulteriori giri gratuiti.

**Laboratorio di creazione:** durante le giocate gratuite Laboratorio di creazione ogni vincita attiva la funzione Rolling Reels. Inoltre i simboli Logo diventano Cryo Wilds e vengono trattenuti in posizione per tre giocate vincenti prima di dissolversi (questo simbolo non viene rimosso dai rulli e non riempie gli spazi vuoti durante la funzione Rolling Reels). Durante queste giocate gratuite il simbolo Ambra non appare e non è quindi possibile vincere ulteriori giri gratuiti.

**Funzione Rolling Reels:** Qualsiasi vincita (tranne quelle ottenute per combinazioni del simbolo

scatter) attiva la funzione Rolling Reels: dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli della combinazione vincente scoppiano e i simboli che si trovavano sopra di essi si spostano per riempire gli spazi vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo viene ripetuto.

**Tana del raptor:** durante le giocate gratuite Tana del raptor tutti i simboli scatter fungono da simboli jolly. Quando tre o più simboli scatter vengono visualizzati sui rulli, il giocatore si aggiudica sia la vincita per la combinazione dei simboli scatter sia quella di eventuali vincite conseguite considerando i simboli scatter come jolly. Inoltre, i simboli scatter che appaiono vengono trattenuti fino a che tre o più simboli scatter vengono visualizzati contemporaneamente sui rulli. Tre o più simboli scatter assegnano 5 giocate gratuite extra che si aggiungono a quelle ancora disponibili.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Ambra	-	1 X puntata tot	10 X puntata tot	100 X puntata tot
Logo	-	30	100	250

Owen	25	60	200
Claire	20	50	175
Masrani	15	40	150
Hoskins	15	30	125
Indominus rex	6	12	60
Tyrannosaurus rex	6	10	55
Velociraptor	3	8	50
Stegosauero	3	8	45
Pteranodonte	2	6	40
Anchilosauro	2	6	35

## ICY GEMS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,10 a 100,00 euro sulle 20 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo. Non genera una propria combinazione vincente.

Le vincite per qualsiasi simbolo vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale.

**Funzione Symbol storage:** Quando si realizza una vincita su una o più linee, il simbolo vincente (o i simboli vincenti in caso di vincite multiple) viene aggiunto nello spazio libero più in basso fra quelli disponibili nel Symbol storage. Il Symbol storage presenta tre posizioni: quando vengono occupate le prime posizioni del Symbol storage, si attiva la funzione Re-Spin; se tutte e tre le posizioni del Symbol storage vengono occupate, si attiva la funzione Superspin. Se una vincita supera la capienza massima del contenitore, il simbolo (o i simboli) aggiunti vengono scelti in base alla miglior combinazione possibile per il Superspin. I simboli jolly non possono essere aggiunti al Symbol storage. Dopo una giocata che non presenta vincite, il Symbol storage viene svuotato.

**Funzione Re-spin:** Se dopo una vincita ci sono ancora posizioni vuote nel Symbol storage, viene assegnato un Re-spin gratuito e tutti i rulli girano di nuovo. Se si realizzano ulteriori giocate vincenti, vengono aggiunti altri simboli al Symbol storage e si riattiva questa funzione (se ci sono ancora posti liberi) o la funzione Superspin (se tutti i posti vengono occupati). Se, invece, non si realizzano ulteriori vincite, il Symbol storage viene svuotato.

**Funzione Superspin:** Se dopo una vincita non rimangono posizioni vuote nel Symbol storage, viene

assegnato un Superspin gratuito: i rulli vengono riempiti con i soli simboli presenti nel Symbol storage e tutti i rulli girano di nuovo (nel caso in cui il Symbol storage contenga tre simboli uguali la vincita è garantita). Una volta completato il Superspin, non vengono assegnati Re-spin.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Icy gems	-	1,5 x puntata tot	10 x puntata tot	50 x puntata tot
Gemma azzurra	-	1,2 x puntata tot	6 x puntata tot	15 x puntata tot
Gemma viola	-	1 x puntata tot	5 x puntata tot	12 x puntata tot
Gemma rossa	-	0,8 x puntata tot	4 x puntata tot	9 x puntata tot
Gemma verde	-	0,7 x puntata tot	3,5 x puntata tot	7,5 x puntata tot
A	-	0,6 x puntata tot	2,5 x puntata tot	5 x puntata tot
K	-	0,5 x puntata tot	2 x puntata tot	4,5 x puntata tot
Q	-	0,4 x puntata tot	1,5 x puntata tot	4 x puntata tot
J	-	0,3 x puntata tot	1 x puntata tot	3,5 x puntata tot

**LOADED**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Nelle versioni App e Browser il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 25. Nella versione Mobile tutte le 25 linee sono permanentemente attive.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Triplo 7 è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter) e triplica la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera inoltre una propria combinazione vincente (queste vincite non sono moltiplicate).

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Bling Bling è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Bling Bling sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore può scegliere il numero di giocate gratuite e il valore moltiplicatore che verrà applicato alle vincite di tali giocate (12 giocate con 4x, 16 giocate con 3x o 24 giocate con 2x). Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus.

Side game: Nelle versioni App e Browser del gioco, qualora alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su Punta per accedere ad un ulteriore e diverso schermo di gioco, relativo al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere sul colore o sul seme della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario. Nella versione Mobile questo Side game non è disponibile. La sua presenza non altera il Payout di gioco.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Bling	2	3	20	100
Bling	x	x	x	x
	Puntata	Puntata	Puntata	Puntata
	tot	tot	tot	tot

Triple 7	3	100	700	7.000
Latatia	-	12	100	800
Shavonda	-	12	100	800
Keesha	-	12	100	800
Romeo	-	10	60	200
Slim	-	9	50	100
Villa	-	8	25	80
Yacht	-	5	15	60
Auto	-	5	15	50
Premio	-	4	12	40
Giradischi	-	3	10	30

## LUCKY LEPRECHAUN

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 20 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Lucky Leprechaun è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (esclusi i simboli scatter) e che appare sui rulli in pile di simboli. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Quadrifoglio è un simbolo scatter che può comparire solo sul rullo 5 e solo durante il Main Game. Quando il simbolo appare, genera una vincita.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Il simbolo Quadrifoglio attiva la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 5 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite vengono raddoppiate e il simbolo Folletto si trasforma in un simbolo jolly extra. Se durante le giocate gratuite su un simbolo A, K, Q, J o 10 compare un quadrifoglio verde, il giocatore ottiene un'ulteriore giocata gratuita che si aggiunge a quelle residue; se su un simbolo

A, K, Q, J o 10 compare un quadrifoglio d'oro, il valore moltiplicatore delle giocate gratuite aumenta di 1 (fino a un massimo di 5x). Tutte le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le partite bonus non è possibile riattivare le Giocate gratuite.

**Bonus game Trail O'Fortune:** Tre o più simboli Pentola del tesoro Bonus sparsi sui rulli attivano il bonus game Trail O'Fortune. Il giocatore gira la ruota per stabilire il numero casuale di caselle di cui potrà avanzare lungo il percorso visualizzato. Il numero di simboli che hanno attivato il bonus game determina sia quante volte il giocatore può girare la ruota, sia l'entità dei valori moltiplicatori crescenti disposti lungo il percorso. Se il giocatore termina il proprio movimento in una casella in cui inizia un ponte arcobaleno attraversa automaticamente il ponte superando le caselle intermedie; se il giocatore termina in una casella con uno smeraldo nascosto ottiene un altro giro della ruota. L'ultima casella raggiunta dopo aver utilizzato tutti i giri indica il valore moltiplicatore bonus vinto che verrà applicato alla puntata che ha attivato la partita bonus. Non è possibile attivare il bonus game Trail O'Fortune durante le Giocate gratuite. Se il giocatore attiva sia il bonus game Trail O'Fortune che le Giocate gratuite durante la stessa giocata, il bonus game Trail O'Fortune verrà eseguito per primo.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

### Payout delle Combinazioni di Icone

<b>Icane</b>	<b>1 Icona</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Quadrifoglio	1 x Puntata tot	-	-	-	-
Lucky	-	-	100	500	1.000
Leprechaun	-	-	60	250	800
Folletto	-	-	30	200	600
Violino	-	-	20	150	500
Birre scure	-	-	15	100	400
Pipa	-	-	10	40	150
A	-	-	8	30	125
K	-	-	6	25	100
Q	-	-	5	20	80
J	-	-	5	15	60
10	-	-	-	-	-

### MEGA MONEY MULTIPLIER

Mega Money Multiplier è una slot machine classica a 3 rulli.

Sui rulli compaiono le icone che rappresentano vari simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 9 linee permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 15x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 96,15%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali senza vuoti in qualsiasi ordine. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simboli Jolly:*

- I simboli 5x, 4x, 3x e 2x sono simboli jolly moltiplicatori. I simboli 5x, 4x e 3x compaiono solo sul rullo 2, mentre i simboli 2x possono comparire su tutti i rulli. Questi simboli possono sostituire qualsiasi simbolo 7 e Bar e moltiplicano qualsiasi vincita concorrendo a generare per il rispettivo valore. Se si realizza una vincita che include due simboli jolly moltiplicatore, vengono applicati entrambi i moltiplicatori. Sono inoltre previste combinazioni vincenti costituite da soli simboli jolly.

**Bonus Giocate gratuite:** Due o più simboli moltiplicatore jolly che appaiano sul rullo 2 attivano una giocata aggiuntiva durante la quale il rullo 2 resta bloccato e i rulli 1 e 3 ripetono il giro una volta. Le puntate e le payline della giocata gratuita sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

<b>Combinazione</b>	<b>Payout</b>
2x, 5x, 2x	10.000
2x, 4x, 2x	5.000
2x, 3x, 2x	3.500
2x, 2x, 2x	2.500
3 Seven rossi	40
3 Seven viola	35
Qualsiasi 3 Seven	15
3 Triplo BAR	25
3 Doppio BAR	15
3 Singolo BAR	5
Qualsiasi combinazione di tre simboli BAR o Seven viola	3
Un 5x e un 2x	20
Un 4x e un 2x	16

Un 3x e un 2x	12
Due 2x	8
Un 5x	5
Un 4x	4
Un 3x	3
Un 2x	2

## LOST VEGAS

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 15 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 95,00%.

È possibile giocare in due modalità: Sopravvissuti, oppure Zombie. La scelta effettuata cambia l'aspetto dei simboli visualizzati e le funzioni disponibili durante le giocate gratuite, ma non le vincite nella partita regolare. È possibile passare da una modalità all'altra in qualsiasi momento durante le giocate regolari, ma non durante le giocate gratuite.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**

- Il simbolo Lost Vegas è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e genera una propria combinazione vincente.

**Simbolo Scatter:**

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che può apparire solo durante le giocate regolari e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite Sopravvissuti:** Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli durante le giocate regolari effettuate in modalità Sopravvissuti attivano la partita bonus Giocate gratuite Sopravvissuti. Il giocatore ottiene una vincita casuale per ogni simbolo A, K, Q, J o 10 sparso sui rulli. Una volta pagate tali vincite, questi simboli vengono rimossi e i simboli posizionati sopra di essi cambiano posizione per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se questo genera ulteriori vincite, esse vengono corrisposte al giocatore. La procedura viene ripetuta sino a che compaiono simboli A,

K, Q, J o 10. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Bonus Giocate gratuite Zombie: Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli durante le giocate regolari effettuate in modalità Zombie attivano la partita bonus Giocate gratuite Zombie. Le pile complete di zombie “infettano” i rulli; i rulli infetti trasformano i jolly singoli in pile e il giocatore ottiene nuove giocate gratuite sino a quando tutti i rulli non vengono infettati (fino ad un massimo di 50 giocate gratuite). Se il giocatore ottiene tutte le 50 giocate gratuite prima che i rulli siano tutti infetti, ottiene un premio bonus casuale e le giocate gratuite si arrestano. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Manciate di denaro Zombie: La funzione può attivarsi in modo casuale durante le giocate regolari dopo un qualsiasi giro non vincente. Il giocatore ottiene un moltiplicatore casuale (fino a 20x) sulla puntata totale.

Funzione Bonus Blackout: La funzione può attivarsi in modo casuale durante le giocate regolari dopo un qualsiasi giro non vincente. Per ogni simbolo che rappresenta un personaggio (esclusi cioè i simboli A, K, Q, J o 10 e scatter) che appare sui rulli, il giocatore ottiene un moltiplicatore casuale (fino a 5x) sulla puntata totale. Durante la funzione Bonus Blackout, basta un singolo simbolo scatter per attivare le giocate gratuite.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Scatter	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	50 x Puntata tot
Lost Vegas	-	35	100	300
Poliziotto / Elvis zombie	-	30	60	250
Poliziotto / Fotografo zombie	-	25	50	200
Professionista / Infermiera zombie	-	20	40	150
Bionda / Lady zombie	-	15	30	125
Giocatore di golf / Sposi zombie	-	10	25	100

A	-	6	15	60
K	-	5	15	55
Q	-	4	12	50
J	-	3	10	45
10	-	2	10	40

## MONSTER WHEELS

Questa slot può essere giocata in due varianti:

Nella prima variante il rullo 1 presenta quattro posizioni dei simboli, il rullo 2 tre, il rullo 3 due, il rullo 4 tre e il rullo 5 quattro. In questa variante sono disponibili un totale di 288 possibili modi di vincita.

Nella seconda variante il rullo 1 presenta due posizioni dei simboli, il rullo 2 quattro, il rullo 3 due, il rullo 4 quattro e il rullo 5 due. In questa variante sono disponibili un totale di 128 possibili modi di vincita. I simboli che appaiono sui rulli rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutti i possibili modi di vincita sono permanentemente attivi; la variante selezionata non influisce sulla puntata per giocata. Questa slot presenta un RTP del 96,04%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti modi di vincita si cumulano; per ciascun modo è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Logo Monster Wheels è un simbolo jolly che compare soltanto sul rullo 3 e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Carburante Scatter è un simbolo scatter che compare soltanto sui rulli 1, 3 e 5 e che non genera una propria combinazione vincente.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Carburante Scatter visualizzati sui rulli 1, 3 e 5 attivano la

partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore può scegliere fra tre possibilità: 12 giocate gratuite con moltiplicatore 2x, oppure 6 giocate gratuite con moltiplicatore 4x, oppure 3 giocate gratuite con moltiplicatore 8x. La variante di gioco e le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite un singolo simbolo scatter fa vincere un'ulteriore giocata gratuita, due simboli ne fanno vincere due, mentre se ne appaiono tre vengono riattivate altrettante giocate quante se ne stavano giocando. Queste ulteriori giocate gratuite si aggiungono a quelle residue.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle e Combinazioni di Icone			
	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Diavolessa	10	80	300	600
Vampiro	10	80	300	600
Mummia	10	80	300	600
Uomo-pesce	10	80	300	600
Mannaro	10	80	300	600
Frankenstein	10	80	300	600
A	-	25	50	150
K	-	20	40	120
Q	-	20	40	120
J	-	15	25	100
10	-	15	25	100
9	-	15	25	100

## ORIENTAL FORTUNE

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere 1 moneta su differenti linee in numero compreso tra 1 e 5.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:** Il simbolo Geisha è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo, ma non genera la propria combinazione vincente.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icone	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Logo Oriental Fortune	-	50	500	5.000
Idolo d'oro	-	30	300	3.000
Drago	-	20	200	2.000
Carpa	-	7	70	700
Tempio	-	6	60	600
K	-	5	50	500
Q	-	4	40	400
J	2	3	30	300
10	1	2	10	100

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere 1 moneta su differenti linee in numero compreso tra 1 e 5.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:** Il simbolo Geisha è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo, ma non genera la propria combinazione vincente.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icone	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Logo Oriental Fortune	-	50	500	5.000
Idolo d'oro	-	30	300	3.000

Drago	-	20	200	2.000
Carpa	-	7	70	700
Tempio	-	6	60	600
K	-	5	50	500

Q	1	4	40	400
J	2	3	30	300
10	1	2	10	100

## POLLEN PARTY

Lo schermo di gioco ospita diversi spazi esagonali disposti ad alveare: 3 nella prima colonna, 4 nella seconda, 5 nella terza, 4 nella quarta e 3 nella quinta.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Questo gioco presenta un RTP del 96,28%.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 25x per giocata. Tutte le 720 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simboli Jolly:*

- Il simbolo Pollen Party è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Ape scatter e il simbolo Babee. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Ape scatter e il simbolo Babee. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Fiore è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Ape scatter e il simbolo Babee. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

### *Simboli Scatter:*

- Il simbolo Ape scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.
- Il simbolo Babee è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Game Babee:** Tre o più simboli Babee sparsi sui rulli attivano la partita bonus Babee. Il giocatore sceglie fra i simboli disponibili. Dietro ciascun simbolo si nasconde una vincita bonus casuale o un simbolo Pop. Il giocatore può continuare a effettuare scelte fino a quando non scopre il simbolo Pop. Quando viene scoperto tale simbolo, la partita bonus termina e il giocatore si aggiudica la somma di tutti i bonus scoperti fino a quel momento.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Ape scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 12 giocate gratuite durante le quali il simbolo Fiore sul rullo centrale può trasformare in jolly fino a tre altri simboli. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le

giocate gratuite non è possibile attivare il bonus game Babee, ma è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Babee		1 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Ape scatter		1 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Pollen Party		75	175	500
Wild		75	175	500
Fiore		75	175	500
Regina		50	125	400
Soldato		30	75	300
Infermiera		20	50	250
Operaia		15	40	150
Dolce		10	30	100
Barattolo di miele		5	25	75
Favo		3	20	50
Polline		3	20	50
Miele grezzo		2	15	40

#### PRETTY KITTY

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete sulle 243 combinazioni di vincita permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 96,17%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una

payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Pretty Kitty è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Collare Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Simboli a propagazione:** Si attiva quando sul rullo 1 appare una pila completa di simboli uguali. Tutti gli altri simboli uguali a quello che ha attivato la funzione presenti sui rulli da 2 a 5 possono espandersi formando a propria volta delle pile di simboli per completare nuove combinazioni vincenti. Durante il Main game, i simboli che possono apparire in pile sul rullo 1 sono: Gatto persiano bianco (che forma pile di simboli anche sugli altri rulli), Gatto Maine Coon, Gatto siamese e Gatto certosino.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Collare Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 15 giocate gratuite durante le quali il simbolo jolly Pretty Kitty compare sul rullo 1 in pile di simboli e può quindi attivare la funzione simboli a propagazione generando ulteriori pile di simboli jolly. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Collare Scatter	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Pretty Kitty	-	40	70	120
Gatto persiano bianco	-	30	40	100
Gatto Maine Coon	-	20	30	80
Gatto siamese	-	20	30	70
Gatto certosino	-	10	20	60
Gatto soriano arancio	-	5	20	50
Rubino	-	5	15	50

Citrino	4	12	40
Topazio	4	12	40
Smeraldo	2	10	30
Zaffiro	2	10	30

## RAPID REELS

Rapid Reels è una slot machine classica a 3 rulli.

Sui rulli compaiono le icone che rappresentano vari simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Il gioco consente di scommettere 1 moneta su differenti linee in numero compreso tra 1 e 5.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Giocata** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verifichi una delle combinazioni riportate nella tabella delle vincite. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Canoa è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo. Tre simboli Canoa generano inoltre la propria combinazione vincente.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	<b>Combinazione</b>	<b>Payout</b>
3	Canoa (5 payline attive)	6.000
3	Canoa (4 payline attive)	4.000
3	Canoa (3 payline attive)	3.000
3	Canoa (2 payline attive)	2.000
3	Canoa (1 payline attiva)	1.000
3	Seven	300
3	Triplo BAR	100
3	Doppio BAR	50
3	BAR	20
3	Ciliegia	10

Qualsiasi 3 BAR	4
2 Ciliegia	2

1 Ciliegia	1
------------	---

## REEL TALENT

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,10 a 100,00 euro sulle 20 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo. Non genera una propria combinazione vincente.

Le vincite per qualsiasi simbolo vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale.

**Funzione Symbol storage:** Quando si realizza una vincita su una o più linee, il simbolo vincente (o i simboli vincenti in caso di vincite multiple) viene aggiunto nello spazio libero più in basso fra quelli disponibili nel Symbol storage. Il Symbol storage presenta tre posizioni: quando vengono occupate le prime posizioni del Symbol storage, si attiva la funzione Re-Spin; se tutte e tre le posizioni del Symbol storage vengono occupate, si attiva la funzione Superspin. Se una vincita supera la capienza massima del contenitore, il simbolo (o i simboli) aggiunti vengono scelti in base

alla miglior combinazione possibile per il Superspin. I simboli jolly non possono essere aggiunti al Symbol storage. Dopo una giocata che non presenta vincite, il Symbol storage viene svuotato.

**Funzione Re-spin:** Se dopo una vincita ci sono ancora posizioni vuote nel Symbol storage, viene assegnato un Re-spin gratuito e tutti i rulli girano di nuovo. Se si realizzano ulteriori giocate vincenti, vengono aggiunti altri simboli al Symbol storage e si riattiva questa funzione (se ci sono ancora posti liberi) o la funzione Superspin (se tutti i posti vengono occupati). Se, invece, non si realizzano ulteriori vincite, il Symbol storage viene svuotato.

**Funzione Superspin:** Se dopo una vincita non rimangono posizioni vuote nel Symbol storage, viene

assegnato un Superspin gratuito: i rulli vengono riempiti con i soli simboli presenti nel Symbol storage e tutti i rulli girano di nuovo (nel caso in cui il Symbol storage contenga tre simboli uguali la vincita è garantita). Una volta completato il Superspin, non vengono assegnati Re-spin.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Reel Talent		1,5 x puntata tot	10 x puntata tot	50 x puntata tot
Leone		1,2 x puntata tot	6 x puntata tot	15 x puntata tot
Cocodrillo		1 x puntata tot	5 x puntata tot	12 x puntata tot
Lupo		0,8 x puntata tot	4 x puntata tot	9 x puntata tot
Coniglio		0,7 x puntata tot	3,5 x puntata tot	7,5 x puntata tot
Microfono		0,6 x puntata tot	2,5 x puntata tot	5 x puntata tot
Fiaccola		0,5 x puntata tot	2 x puntata tot	4,5 x puntata tot
Chitarra		0,4 x puntata tot	1,5 x puntata tot	4 x puntata tot
Carte		0,3 x puntata tot	1 x puntata tot	3,5 x puntata tot

### REEL SPINNER

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Questo gioco presenta un RTP del 96,38%.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 15 monete sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**

- Il simbolo Reel Spinner è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter). Genera inoltre una propria combinazione vincente.

**Simbolo Scatter:**

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore sceglie una fra le imbarcazioni visualizzate per ottenere un numero casuale di giocate gratuite, poi blocca il mulinello per ottenere un moltiplicatore casuale che si applicherà alle vincite di tali giocate. Durante le giocate gratuite, il simbolo jolly Reel Spinner appare sui rulli in pile di simboli. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare le giocate gratuite.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icone	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Scatter		2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	50 x Puntata tot
Reel Spinner		200	1.000	2.000
Yacht		50	200	1.000
Bussola		50	150	750
Mulinello		25	100	500
Manetta		20	75	400
Dentice		15	75	300
Tonno		10	30	200
Lampuga		10	30	200
Luccio		5	20	100
Pesce		5	10	50

volante



## ROBIN OF SHERWOOD

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,01€ a 2,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 20x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 95,86%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Freccia Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che attiva il bonus game Giocate gratuite quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Giro Jolly:** La funzione Giro Jolly può attivarsi in modo casuale nel Main Game all'arrestarsi dei rulli. Quando si attiva, tutti i simboli reali (Fante, Regina, Re o Asso) presenti su un rullo selezionato a caso vengono convertiti in simboli jolly prima che siano valutate le vincite.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Free Spins sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali è attiva la *Funzione Eliminazione Reale*: Dopo ogni 2° giro gratuito verrà eliminato il simbolo reale (Fante, Regina, Re o Asso) più basso fra quelli rimasti, riducendo il numero di simboli diversi presenti sui rulli e aumentando così la frequenza delle vincite. Tutte le puntate e le combinazioni delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus Giocate Gratuite.

**Side game Gioco d'Azzardo:** Qualora alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare sul simbolo del dado o sul tasto Scommetti per accedere al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere su uno dei due bersagli visibili. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario, oppure dopo cinque puntate consecutive. Questo Side game non altera il Payout di gioco.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

---

**Payout delle Combinazioni di Icone**

---

<b>Icone</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
	<b>Icone</b>	<b>Icone</b>	<b>Icone</b>	<b>Icone</b>
Frecce Wild	-	-	-	1.000
Robin	-	100	500	1.000
Sceriffo di Nottingham Lady	-	50	250	500
Marian Little John	-	25	100	250
Fra Tuck	-	20	50	100
Asso	-	15	25	50
Re	-	10	15	20
Regina	-	8	12	15
Fante	-	5	8	12
	-	3	5	10

## ROMANOV RICHES

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 20x per giocata. Tutte le 15 linee sono permanentemente attive. Questa slot presenta un RTP del 96,08%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Bonus. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

**Pile di simboli Misteriosi:** Ciascun rullo presenta una pila di simboli misteriosi. Quando i rulli si fermano, tutti i simboli misteriosi visualizzati su uno stesso rullo si trasformano in uno stesso simbolo casuale (che può anche essere il simbolo Bonus). Le pile di simboli misteriosi sui due rulli più a sinistra vengono sempre sostituite dal medesimo simbolo, le pile sui rimanenti rulli possono essere sostituite da simboli differenti.

**Funzione Giocata aggiuntiva:** Quando si presentano due o più pile complete di simboli uguali adiacenti a partire dal rullo più a sinistra, può attivarsi la Funzione Giocata aggiuntiva. Quando questa Funzione si attiva, le pile attivanti restano ferme e i restanti rulli girano nuovamente. Se compaiono ulteriori pile complete di simboli uguali adiacenti abbinate alle precedenti, si attiva un'ulteriore giocata aggiuntiva. Possono attivarsi ulteriori giocate fino al rullo 4; se compaiono cinque pile intere abbinate non si ottengono ulteriori giocate aggiuntive. Mentre questa funzione è attiva, le pile di Simboli Misteriosi si trasformano sempre in modo da abbinarsi ai simboli nelle pile attivanti. Le vincite vengono assegnate dopo la giocata attivante e dopo ogni giocata aggiuntiva.

**Funzione Bonus:** Quando si presentano tre o più pile complete di simboli Bonus adiacenti a partire dal rullo più a sinistra, può attivarsi la Funzione Bonus. Tre pile adiacenti attivano la ruota 1, quattro pile attivano le ruote 1 e 2, cinque pile attivano le ruote 1, 2 e 3. La ruota 1 e la ruota 2 assegnano premi in denaro, la ruota 3 assegna un moltiplicatore che viene applicato ai risultati delle ruote 1 e 2. I premi della Funzione Bonus dipendono dalla puntata totale della giocata attivante.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Wild	-	50	200	1.000
Gemma verde	-	7	20	80
Gemma blu	-	7	20	80
Gemma viola	-	4	8	25
Gemma rossa	-	4	8	25
A	-	2	4	15
K	-	2	4	15
Q	-	1	2	5
J	-	1	2	5
10	-	1	2	5

#### ROULETTE

Roulette è un gioco da tavolo individuale in cui il giocatore gioca contro il banco e vince o perde le proprie puntate in base a risultati determinati esclusivamente dalla sorte.

La Roulette presenta il numero "0" e i numeri da 1 a 36 (senza lo "00"). Sulla ruota si alternano numeri rossi e neri, mentre solo lo "0" è verde e non viene considerato né pari né dispari, né appartenetene ad alcun altro raggruppamento in cui non sia espressamente specificato.

Main Game: Il giocatore inizia puntando i gettoni desiderati sulle aree del tavolo che preferisce. Quando il giocatore clicca su **Gira**, la ruota inizia a girare. Quando la pallina si ferma su un numero, le eventuali vincite vengono aggiunte automaticamente alla posta del giocatore. Per ciascun giro è ammesso effettuare una o più singole puntate tra quelle successivamente descritte. L'insieme delle singole puntate costituisce la puntata complessiva del giro.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni. Le puntate sono classificate in "scommesse interne" e "scommesse esterne" in relazione alla posizione nella quale sono piazzati i gettoni.

*Scommesse interne:*

**Scommessa Descrizione Paga Numero pieno** Una scommessa interna. La chip viene piazzata al

centro del numero. 35:1 **Puntata dividi** Una scommessa interna tra 2 numeri. La chip viene piazzata sulla linea che separa i 2 numeri. 17:1  
via Una scommessa interna su 3 numeri allineati. La chip viene piazzata sulla linea esterna

all'inizio della fila. 11:1 **Quartina** Una scommessa interna su 4 numeri. La chip viene piazzata all'incrocio tra 4 numeri.  
8:1 **Linea** Una scommessa interna su 6 numeri, formata da 2 righe adiacenti. La chip viene

piazzata sulla linea al di sopra della dozzina in modo di trovarsi tra le 2 righe su cui si 5:1

*Scommesse esterne:*

**Scommessa Descrizione Paga Colonna** Una scommessa esterna su una delle colonne verticali. La chip viene piazzata ai piedi della  
colonna. 2:1 **Dozzina** Una scommessa esterna su 12 numeri. La chip viene piazzata su una delle seguenti aree:

**Prima 12, Seconda 12 o Terza 12.** 2:1 **Puntata Pari**

Una scommessa esterna su 18 numeri. La chip viene piazzata su uno dei seguenti spazi: **Pari, Dispari, Rosso o Nero, 1-18 o 19-36.** 1:1

I tasti **Traccia puntate** e **Preferiti** consentono di accedere a schermate che permettono di piazzare facilmente più puntate contemporaneamente.

Le *puntate adiacenti* consentono di puntare su un numero e su quelli che appaiono vicino a questo sulla ruota (anziché sul tavolo). Le *Puntate chiamate* corrispondono a specifiche combinazioni di puntate interne ed esterne (Les Voisins

Du Zero, Tiers du Cylindre, Les Orphelins). Le *Puntate Preferite* possono essere personalizzate dal giocatore. Le *Puntate speciali* offrono ulteriori combinazioni predefinite di puntate (Split rosso, Split nero, Les

Voisins Du Zero, Tiers du Cylindre, Les Orphelins, Orphelins Plein, gioco dello zero, 007, Serpente, 7 casuale). Le vincite associate a queste combinazioni di puntate sono le medesime che si avrebbero piazzando separatamente tutte le puntate che formano la combinazione.

## TRIPLE MAGIC

Triple Magic è una slot machine classica a 3 rulli che presenta un RTP del 95,45%.

Sui rulli compaiono le icone che rappresentano vari simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Il gioco consente di scommettere 1 o 2 monete sulla singola linea disponibile.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Giocata** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni

sulla linea. La vincita si verifica nel caso in cui sulla linea oggetto di scommessa si verifichi una delle combinazioni riportate nella tabella delle vincite. Se si verificano contemporaneamente più combinazioni vincenti, viene accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. *Simbolo Jolly*:

- Il simbolo Stella blu è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo. La vincita per qualsiasi combinazione completata da un simbolo jolly viene triplicata, la vincita per qualsiasi combinazione completata da due simboli jolly viene moltiplicata x9. Tre simboli Stella blu generano inoltre la propria combinazione vincente (queste vincite non sono moltiplicate).

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Combinazione	Payout 1 moneta	Payout 2 monete
3 Stella blu	800	1.600
3 Seven	100	200
3 Triplo BAR	50	100
3 Doppio BAR	25	50
3 Ciliegie	20	40
3 BAR	10	20
2 Ciliegie	5	10
Qualsiasi 3 BAR	3	6
1 Ciliegia	2	4

## SHOWDOWN SALOON

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 20x per giocata. Tutte le 15 linee sono permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,16%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly*:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Free Spins. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

**Pile di simboli Misteriosi:** Ciascun rullo presenta una pila di simboli misteriosi. Quando i rulli si fermano, tutti i simboli misteriosi visualizzati su uno stesso rullo si trasformano in uno stesso simbolo casuale (che può anche essere il simbolo Free Spins). Le pile di simboli misteriosi sui due rulli più a sinistra vengono sempre sostituite dal medesimo simbolo, le pile sui rimanenti rulli possono essere sostituite da simboli differenti.

**Funzione Giocata aggiuntiva:** Quando si presentano due o più pile complete di simboli uguali adiacenti a partire dal rullo più a sinistra, può attivarsi la Funzione Giocata aggiuntiva. Quando questa Funzione si attiva, le pile attivanti restano ferme e i restanti rulli girano nuovamente. Se compaiono ulteriori pile complete di simboli uguali adiacenti abbinate alle precedenti, si attiva un'ulteriore giocata aggiuntiva. Possono attivarsi ulteriori giocate fino al rullo 4; se compaiono cinque pile intere abbinate non si ottengono ulteriori giocate aggiuntive. Mentre questa funzione è attiva, le pile di Simboli Misteriosi si trasformano sempre in modo da abbinarsi ai simboli nelle pile attivanti. Le vincite vengono assegnate dopo la giocata attivante e dopo ogni giocata aggiuntiva.

**Funzione Giocate Gratuite:** Quando si presentano tre o più pile complete di simboli Free Spins adiacenti a partire dal rullo più a sinistra, può attivarsi la Funzione Giocate Gratuite. Tre pile adiacenti attivano 5 giocate gratuite e assegnano un premio pari alla puntata totale, quattro pile attivano 10 giocate gratuite e assegnano un premio pari al doppio della puntata totale, cinque pile attivano 15 giocate gratuite e assegnano un premio pari al triplo della puntata totale. L'attivazione della Funzione Giocate Gratuite viene determinata dopo quella della Funzione Giocata Aggiuntiva. Tutte le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite lo stesso simbolo sostituisce i simboli misteriosi su tutti i rulli.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Wild	-	30	200	2.000
Gemma verde	-	20	40	140
Gemma blu	-	10	25	80
Gemma viola	-	7	20	60
Gemma rossa	-	5	20	40
A	-	4	8	25
K	-	4	8	25
Q	-	4	8	20
J	-	4	8	20
10	-	4	8	20

## SKULL DUGGERY

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Questa slot presenta un RTP del 95,80%.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Giocata** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Skull Duggery è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi simbolo relativo al cibo e triplica la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Sono inoltre previste vincite per sequenze di simboli jolly.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Teschio scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus game Bottino:** Tre o più simboli Ladro visualizzati in fila su una payline attiva attivano la partita bonus Bottino. Il giocatore sceglie 1 fra i 5 pirati visualizzati per aggiudicarsi una vincita bonus casuale. Il numero di simboli che attivano la partita bonus determina i bonus disponibili.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite del Main Game.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	1	2	3	4	5
	Icane	Icane	Icane	Icane	Icane
Skull	2	10	200	1.000	12.000
Duggery	-	2	7	20	200
Teschio	-	10	25	150	750
Capitano	-	2	25	100	400
pirata	-	-	10	80	240
Pugnale	-	-	8	40	200
Birra	-	-	5	20	150
Arancia	-	-	-	-	-
Uva	-	-	-	-	-

Mango	-	-	4	10	150

Banana			4	10	80
Noce di cocco			2	5	50

## TARZAN

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Tutte le 40 possibili payline sono permanentemente attive e il giocatore può scommettere da 1 a 10 monete. Questo gioco presenta un RTP del 96,48%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Tarzan Logo è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Appare in pile sui rulli e può generare una propria combinazione vincente. *Simbolo Scatter:*
- Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus game Ruota:** Durante il Main game, tre o più simboli Bonus sparsi sui rulli attivano la partita bonus Ruota. Il giocatore gira la ruota per aggiudicarsi uno dei seguenti premi: *Moltiplicatore:* Il giocatore si aggiudica una vincita pari all'importo totale dell'ultima puntata moltiplicato per il valore moltiplicatore selezionato dalla ruota. Il valore dei moltiplicatori presenti sulla ruota aumenta in base al numero di simboli Bonus che hanno attivato il bonus game.

*Vincita jackpot:* Il giocatore si aggiudica una vincita pari all'importo totale dell'ultima puntata moltiplicato per il valore jackpot. Il jackpot aumenta in base al numero di simboli Bonus che hanno attivato il bonus game (fino ad un massimo di 1.000x).

*Giocate gratuite:* il giocatore ottiene 12 giocate gratuite durante le quali la funzione Growing Wilds è sempre attiva e qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels. Durante le giocate gratuite, il simbolo Bonus non compare sui rulli e non è quindi possibile riattivare il bonus game. Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Funzione Rolling Reels: i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, al giocatore viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite.

Funzione Growing Wilds: le pile di simboli jolly crescono di un simbolo per ogni giro, a partire da 4 simboli fino a un massimo di 15 simboli per pila.

*Scegli un ippopotamo:* il giocatore può scegliere fra 12 ippopotami. Ciascun ippopotamo nasconde una vincita bonus casuale oppure un simbolo Pop. La partita termina quando viene scelto il

simbolo Pop e il giocatore si aggiudica tutte le vincite bonus scoperte sino a quel momento. Gli importi delle vincite dipendono dalla puntata della giocata che ha attivato il bonus game.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Bonus	1 x Puntata tot	1 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Tarzan logo	-	90	240	800
Tarzan	-	40	160	500
Jane	-	20	160	450
Professor	-	20	160	450
Porter	-	10	80	200
Giaguaro	-	10	80	200
Scimmia	-	10	80	200
Uccello	-	10	80	200
Anguria	-	4	30	80
Arancia	-	4	30	70
Mela	-	4	30	60
Susina	-	4	20	40

**TERMINATOR 2**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,62%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate

per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso

simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo T2 è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Orb. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Orb è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Durante il Main Game, può attivarsi una funzione speciale:

**Funzione T-800 Vision:** La funzione T-800 Vision può attivarsi in modo casuale durante il Main game dopo una qualsiasi giocata non vincente. Questa funzione corrisponde una vincita bonus per tutti i simboli Terminator, John Connor, T-1000, Sarah Connor o T-800 che compaiono sui rulli. Durante la Funzione T-800 Vision, inoltre, è necessario solo un simbolo Orb per attivare la partita bonus Giocate gratuite.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Orb visualizzati in un punto qualsiasi dei rulli durante il Main game oppure uno o più simboli Orb visualizzati durante la funzione T-800 Vision attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali tutte le 1024 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive. Durante le Giocate gratuite il simbolo jolly non può più sostituire il simbolo T-1000 ma, se il simbolo T-1000 compare sui rulli, si trasforma per completare la vincita più alta disponibile per quella giocata. Durante le Giocate gratuite può inoltre attivarsi in modo casuale la modalità Hot che garantisce vincite più frequenti. Tutte le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le partite bonus non è possibile riattivare le Giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni. I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Orb	30	60	300	3.000
T2	-	50	300	1.500
Terminator	-	30	150	800
John Connor	-	20	60	500
T-1000	-	15	50	400
Sarah Connor	-	12	45	300

T-800		10	40	200
Picche		7	30	100
Cuori		7	30	100
Quadri		5	15	50
Fiori		5	15	50

## THE GREAT ALBINI

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,25€ a 50,00€ sulle 25 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può apparire solo sui rulli da 2 a 5 e può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatola misteriosa, Giocate gratuite e Lily wild. Non genera una propria combinazione vincente.

**Funzione Scatola misteriosa:** Se la magia del grande Albin fa apparire una pila intera di simboli Scatola misteriosa, si attiva la Funzione Scatola misteriosa. I simboli Scatola misteriosa vengono bloccati in posizione e il giocatore ottiene 3 giocate aggiuntive durante le quali sui rulli appaiono solo simboli Scatola misteriosa e simboli Logo The Great Albin. Se durante una di queste giocate aggiuntive compaiono uno o più nuovi simboli Scatola misteriosa, questi nuovi simboli vengono bloccati e il numero di giocate aggiuntive rimanenti viene riportato a 3. La Funzione continua fino a quando non compaiono più nuovi simboli Scatola misteriosa oppure fino a quando tutte le posizioni sono occupate da simboli Scatola misteriosa. Al termine della Funzione, tutti i simboli Scatola misteriosa presenti sullo schermo vengono sostituiti da un medesimo simbolo casuale (esclusi i simboli Wild e il simbolo Giocate gratuite) e vengono erogate tutte le eventuali vincite. Durante la Funzione non è possibile cambiare l'importo della puntata.

**Bonus Giocate gratuite:** Se la magia del grande Albin fa apparire il blocco di simboli Giocate gratuite sui rulli 2, 3 e 4, si attiva la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 12 giocate gratuite che si svolgono su una differente slot con 5 colonne e 6 righe sulla quale sono permanente attive 50 linee di pagamento. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile vincere ulteriori giocate gratuite e non compaiono simboli Scatola misteriosa, ma è possibile che si attivi la Funzione Lily.

**Funzione Lily:** La Funzione Lily può attivarsi solo durante le Giocate Gratuite quando il simbolo Lily Wild compare sui rulli 2, 3 o 4 a coprire tutto il rullo. Il simbolo Lily Wild si comporta come un simbolo Wild, ma tutte le vincite che contribuisce a formare vengono moltiplicate x2 e dopo ogni vittoria il giocatore ottiene una giocata aggiuntiva che non diminuisce il numero di giocate gratuite rimanenti. Le giocate aggiuntive garantite dalla Funzione Lily continuano fino a quando non si verifica un giro non vincente e il simbolo Lily Wild resta bloccato in posizione per tutte queste giocate.

**Funzione Scatola bonus:** In qualsiasi momento, è possibile acquistare 8, 10 o 12 giocate gratuite pagando rispettivamente 100, 125 o 150 volte la puntata. Queste giocate funzionano esattamente nello stesso modo delle giocate gratuite attivate con il simbolo Giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Il grande Albini		50	200	1.000
Lily		40	150	500
Canarino		35	100	300
Coltelli		30	80	200
Coppe fortunate		25	50	100
A		20	40	80
K		15	30	60
Q		10	25	50
J		10	25	50
10		10	25	50

### THE PHANTOM OF THE OPERA

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 25 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutti i 243 possibili modi di vincita sono permanentemente attivi. Questo gioco presenta un RTP del 96,40%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Se un modo di vincita presenta più combinazioni vincenti regolari per simboli diversi viene assegnata una vincita per ciascuna combinazione, se un modo di vincita

presenta più combinazioni vincenti regolari per il medesimo simbolo viene pagata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Logo The phantom of the opera è un simbolo jolly che può apparire in doppie pile sui rulli e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi il simbolo Maschera scatter e il simbolo Lettera. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Maschera Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Funzione bonus Lettera: Il simbolo Lettera può apparire solo sul rullo 5 durante il main game e attiva la funzione Lettera con cui il giocatore si aggiudica un moltiplicatore (fino a 20x) che viene applicato alla puntata totale.

Funzione bonus Lampadario: Questa funzione può attivarsi in modo casuale durante il main game e trasforma tutti i simboli di alcuni rulli (fino a 3 rulli) in simboli jolly.

Bonus game Selezione : Tre o più simboli Maschera Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Selezione. Il giocatore può scegliere fra tre diversi tipi di partita bonus oppure selezionare 'Scegli per me' per effettuare una scelta casuale. Le tre diverse partite bonus disponibili sono:

*Giocate gratuite Music of the Night:* Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite in cui tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite Music of the Night, alle giocate possono venir associate diverse funzioni bonus (anche più di una nella stessa giocata). Le possibili funzioni bonus sono: un moltiplicatore casuale (fino a 4x), alcuni simboli (fino a 5) o interi rulli (fino a 3) trasformati in simboli jolly, ulteriori giocate gratuite (fino a 5). Durante la partita bonus sui rulli non compaiono simboli Maschera Scatter e non è quindi possibile attivare nuovamente il bonus game Selezione.

*Bonus Masquerade:* Il bonus game si articola in tre livelli con premi via via crescenti. In ciascun livello, il giocatore deve scegliere fra le maschere visibili. Inizia con la possibilità di effettuare 3 selezioni. Dietro le maschere possono celarsi premi in denaro, oppure la possibilità di effettuare selezioni aggiuntive, oppure la possibilità di salire di livello. Se il giocatore accede al livello 2 ottiene 2 selezioni aggiuntive, se accede al livello 3 ottiene 1 selezione aggiuntiva. Il bonus game termina quando il giocatore esaurisce le selezioni a sua disposizione. Gli importi delle vincite disponibili dipendono dal totale puntato nella giocata che ha attivato la partita bonus.

*Giocate gratuite All I Ask Of You:* Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite in cui tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite All I Ask Of You, appaiono due nuovi simboli, il simbolo jolly Christine e il simbolo jolly Raoul, che a ogni giocata gratuita si spostano su posizioni adiacenti dei rulli. Il giocatore si aggiudica un premio bonus a seconda delle loro posizioni sui rulli: se i due simboli occupano la medesima posizione il giocatore si aggiudica un premio pari a 3x per l'ammontare complessivo della puntata, se i due simboli appaiono in posizioni adiacenti in orizzontale su due rulli entrambi i rulli vengono trasformati in rulli jolly, se i due simboli appaiono in posizioni adiacenti in verticale sullo stesso rullo quel rullo viene trasformato in rullo jolly, se i due simboli appaiono adiacenti in diagonale si espandono a formare un blocco jolly 2x2. Durante la partita bonus sui rulli non compaiono simboli Maschera Scatter e non è quindi possibile attivare nuovamente il bonus game Selezione.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Maschera Scatter	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Logo The phantom of the opera Fantasma	-	30	100	300
Christine	-	25	90	240
Raoul	-	20	80	210
Carlotta	-	18	70	180
Andre e Firmin	-	16	60	150
Rosa	-	15	50	120
Scimmia	-	12	40	100
Spartiti	-	10	25	80
Profumo	-	8	20	60
Binocolo	-	6	15	40
	-	5	10	30

#### THUNDERSTRUCK

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su ciascuna delle 9 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Giocata avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**



- Il simbolo Thor è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva.

**Simbolo Scatter:**



- Il simbolo Arieti è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Arieti sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 15 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite vengono triplicate. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Se durante la partita bonus compaiono tre o più simboli Arieti, si vincono ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle rimanenti.

Funzione Puntata: Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su Scomm per accedere alla Funzione Puntata. In questo side game, viene proposta l'opzione di scommettere sul colore o sul seme della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario.

Le vincite dei Bonus Game e del Side Game vengono aggiunte alle vincite payline. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icone	Payout delle combinazioni di icone			
	2 icone	3 icone	4 icone	5 icone
Arted	3x Puntata totale	5x Puntata totale	20x Puntata totale	500x Puntata totale
Thor	10	200	2.000	10.000
Martello	5	25	100	750
Capote	5	25	100	750
Donna	5	15	100	500
Colonna	5	10	75	250
Corona	5	10	50	250
A	1	10	50	125
K	5	5	10	125
Q	5	5	25	100
J	5	5	25	100
10	5	5	25	100
9	5	5	25	100

**Attenzione al giocatore:**  
 In presenza di combinazioni di icone uguali adiacenti, si paga la combinazione più alta.

## THUNDERSTRUCK II

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale. La vincita si ottiene nel caso in cui si verifichino combinazioni di icone uguali adiacenti da sinistra a destra. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:



**Simbolo Jolly:** Il simbolo Logo Thunderstruck sostituisce qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter) e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera anche la propria combinazione vincente.



**Simbolo Scatter:** Il simbolo Martello bonus è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

**Bonus game Wild Storm :** La partita bonus Wild Storm viene attivata in modo casuale durante il Main game. In questo bonus game alcuni rulli (fino a tutti e cinque) vengono trasformati in un rulli jolly. Durante la partita bonus Wild Storm, il simbolo Logo Thunderstruck e il simbolo Martello bonus non vengono visualizzati.



**Bonus game Great Hall of Spins:** Tre o più simboli Martello bonus sparsi sui rulli

attivano la partita bonus Great Hall of Spins. Esistono quattro diverse partite bonus, per sbloccare tre delle quali è necessario attivare la partita bonus Great Hall of Spin per un determinato numero di volte. Ciascuna partita bonus assegna giocate gratuite con un'ulteriore funzione bonus. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Le diverse partite bonus sono:**

**Partita bonus Valkyrie:** Questa partita bonus è sempre disponibile e offre 10 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite regolari vengono moltiplicate per 5. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Partita bonus Loki:** Questa partita viene sbloccata dopo aver attivato la partita bonus Great Hall of Spins 5 volte. Il giocatore vince 15 giocate gratuite. Se un simbolo Wild Magic viene visualizzato sul rullo 3, un massimo di quattordici simboli regolari viene trasformato in simboli jolly. Non sono previste vincite per il simbolo Wild Magic. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Partita bonus Odin:** Questa partita viene sbloccata dopo aver attivato la partita bonus Great Hall of Spins 10 volte. Il giocatore vince 20 giocate gratuite. Qualsiasi vincita attiva la funzione bonus Wild Raven in cui simboli casuali vengono trasformati in un nuovo simbolo jolly moltiplicatore che assegna un valore moltiplicatore fino a 6x sulla vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus. **Partita bonus Thor:** Questa partita viene sbloccata dopo aver attivato la partita bonus Great Hall of Spins 15 volte. Il giocatore vince 25 giocate gratuite. Qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling

Reels. Quando ottiene una combinazione vincente durante una giocata gratuita, i simboli della combinazione vincente scoppiano e scompaiono. I simboli posizionati sopra ai simboli esplosi si spostano e vanno a riempire gli spazi vuoti creati dai simboli esplosi. Se lo spostamento dei simboli genera una combinazione vincente, viene

contingente un'altra vincita con un valore moltiplicatore 2x. Questo processo viene ripetuto. Ciò aumenta le possibilità di vincita senza utilizzare una giocata gratuita. Per ogni vincita il valore moltiplicatore aumenta di 1 fino a un massimo di 5x. Il valore moltiplicatore ritorna a 1 se i simboli a cascata non formano una combinazione vincente. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la carta Bonus.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icône	Payoff delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
	5	75	200	1.000
	5	60	180	500
	5	50	160	450
	5	30	80	300
	5	5	30	200
	5	20	60	350
	5	15	60	300
	5	15	60	250
	5	20	70	400
	5	20	70	100
	5	7	15	125
	5	7	15	125
	5	5	10	100
	5	5	10	100

#### Ritorno al giocatore

Il payout teorico di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 96,65%.

## TOMB RAIDER

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su ciascuna delle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Giocata avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### Simbolo Jolly:



- Il simbolo Tomb Raider è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter e il simbolo Idolo. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva. **Simbolo Scatter:**



- Il simbolo Lara è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.



**Bonus Game Tomb:** Tre o più simboli Idolo visualizzati in fila su una payline attiva a partire dal primo rullo, attivano la partita bonus Tomb. In questa partita bonus, vengono visualizzati 12 idoli e il giocatore può selezionarne tanti quanti sono stati i simboli Idolo che hanno attivato il Bonus Game. Ciascun idolo assegna una vincita bonus casuale e il giocatore si aggiudica il totale di tutti i bonus scoperti.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Lara sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore vince 10 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite regolari vengono triplicate. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Durante la partita bonus è possibile sia aggiudicarsi ulteriori giocate gratuite sia attivare la partita bonus Tomb (in questo caso le vincite della partita bonus non vengono moltiplicate per il moltiplicatore delle giocate gratuite).

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.  
 Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Lara	2x Puntata totale	4x Puntata totale	50x Puntata totale	400x Puntata totale
Tomb Raider	5	200	2.000	7.500
Gdget	-	50	100	500
Lara accucciata	-	20	100	500
Tigre	-	15	75	250
A	-	10	50	125
K	-	5	50	100
Q	-	5	25	100
J	-	2	15	75
10	-	2	15	75

Numero di simboli che attivano il Bonus Game	Payout del Bonus Game Tomba		
	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Idolo	Da 36 a 1.500	Da 48 a 2.000	Da 60 a 2.500

### Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 93%



## WICKED TALES: DARK RED

Questa slot presenta 2 rulli standard, ciascuno dei quali ruota presentando di volta in volta 3 simboli, e un blocco di 3 rulli, chiamati “rulli vaganti” che presentano 4 simboli. Il blocco costituito dai rulli vaganti si sposta in modo casuale prima di ogni giro: può trovarsi a destra, a sinistra o in mezzo rispetto ai due rulli standard. La posizione dei rulli vaganti determina quali sono le 25 linee disponibili. I simboli che appaiono sui rulli rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 8 monete sulle 25 linee permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96.1%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jumbo:*

- I blocchi jumbo sono grandi simboli che occupano l'area di 3x3 simboli normali aumentando le probabilità di vincita. I blocchi jumbo appaiono solo sui rulli vaganti.

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Dark Red è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente: una combinazione di soli simboli jolly viene considerata come una combinazione analoga di simboli con massima vincita (Cappuccetto Rosso).

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Luna è un simbolo scatter che non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus game Ruota del Lupo quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

**Bonus game Ruota del Lupo:** Tre o più simboli Luna sparsi sui rulli attivano la partita bonus Ruota del Lupo. Il giocatore clicca al centro della ruota per attivare il bonus game. La ruota gira e si ferma in una posizione casuale. Il segmento di ruota sotto la punta dell'indicatore determina il tipo di bonus vinto dal giocatore:

*Valore moltiplicatore:* 10 dei 20 segmenti della ruota presentano un valore moltiplicatore (fino a 20x): se la ruota si ferma in una di queste posizioni, il giocatore si aggiudica un importo pari alla puntata totale della giocata che ha attivato il bonus game moltiplicata per il valore indicato dopodiché la ruota gira di nuovo automaticamente.

*Bonus game Foresta delle Fortune:* 3 segmenti della ruota presentano uno scrigno del tesoro. Quando la ruota si ferma su uno di questi, inizia il bonus game Foresta delle Fortune e non vengono più concessi ulteriori giri della ruota. Nel bonus game Foresta delle Fortune il giocatore ha la facoltà di scegliere fra le 15 borse visualizzate: dentro ciascuna di esse può celarsi un premio in denaro calcolato in base alla puntata totale della partita che ha attivato il bonus game, oppure un simbolo Lupo, oppure un simbolo Ascia. Il gioco prevede un moltiplicatore bonus che parte da 1. Se viene visualizzato un valore in denaro, esso viene moltiplicato per il moltiplicatore corrente e aggiunto alla vincita, poi il moltiplicatore viene aumentato di 1. I simboli Ascia non assegnano vincite, ma impediscono ai simboli Lupo di terminare il bonus game. I simboli Lupo scoperti aumentano la vincita di un importo pari alla puntata (tale importo non viene moltiplicato per il moltiplicatore bonus né lo fa aumentare). Il gioco termina se il giocatore trova tutti e 10 i premi in denaro, oppure se scopre più simboli Lupo che simboli Ascia. Se il giocatore trova tutti e 10 i premi si aggiudica un premio pari a 20 volte la puntata. Al termine del gioco tutte le vincite vengono incassate automaticamente.

*Giocate gratuite:* i restanti segmenti della ruota presentano uno fra i quattro simboli ad alta vincita

(Cappuccetto Rosso, il Cacciatore, il Lupo e il Medaglione): se la ruota si ferma in una di queste posizioni, il giocatore si aggiudica 9 giocate gratuite con la medesima puntata che ha attivato il bonus

game. Anche in questo caso non vengono più concessi ulteriori giri della ruota. Durante le giocate gratuite, tutti i simboli ad alta vincita (inclusi i blocchi Jumbo) vengono sostituiti da quello selezionato dalla ruota aumentando le probabilità di vincita. Durante le giocate gratuite lo spostamento dei rulli vaganti non è casuale, ma segue uno schema fisso (sinistra, centro, destra, centro). Durante le giocate gratuite non è possibile attivare alcun tipo di bonus game né vincere ulteriori giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Cappuccetto Rosso	-	10	100	500
Cacciatore	-	9	90	200
Lupo	-	8	80	150
Medaglione	-	7	70	120
Monete	-	4	40	80
Ceralacca	-	4	35	70
A	-	3	30	60
K	-	3	25	50
Q	-	2	20	40
J	-	2	15	30

#### AVALON

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 20.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Giocata** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano.

Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Avalon è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter. Genera anche la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Signora del lago è un simbolo Scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono sui rulli (non necessariamente su una payline attiva).

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Signora del lago sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 12 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite vengono moltiplicate per un valore moltiplicatore casuale fino a 7x. Durante le giocate gratuite il simbolo Scrigno funge da simbolo jolly aggiuntivo. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Funzione Puntata:** Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su **Scomm** per accedere ad un ulteriore e diverso schermo di gioco, relativo al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere sul colore o sul seme della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icon e			
	2 icane	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Signora del lago	2	4	20	200
Scrigno	5	50	150	1.000
Corona	5	20	100	800
Stemma	-	20	75	600
Gioiello	-	10	50	500
Boccale	-	10	50	400
A	-	5	20	150
K	-	5	20	100
Q	-	5	20	75
J	-	5	10	50
10	-	5	10	50

#### Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 96.1%

#### Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
- Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.

- Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

## Bar Bar Black Sheep

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Bar Bar Black Sheep è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo (escluso il simbolo scatter). Non può contribuire all'attivazione della Funzione Bonus Bar Bar Black Sheep. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Lana Free Spins è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione bonus Bar Bar Black Sheep:** Se compaiono su una linea dritta orizzontale (linea di pagamento 1, 2 o 3) due simboli Bar seguiti da un simbolo Black Sheep allineati da sinistra verso destra, si attiva la Funzione Bonus Bar Bar Black Sheep. Questa funzione trasforma i tre simboli che l'hanno attivata in un moltiplicatore casuale. Il giocatore si aggiudica la puntata per linea moltiplicata per questo moltiplicatore casuale.

**Bonus Giocate gratuite :** Tre o più simboli Lana Free Spins sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica un numero di giocate gratuite (10, 15 o 20) che dipende dal numero di simboli che hanno attivato il bonus game (rispettivamente 3, 4 o 5 simboli). Durante le giocate gratuite, a tutte le vincite viene applicato un moltiplicatore 3x. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue. È possibile anche attivare la Funzione Bonus Bar Bar Black Sheep, ma in questo caso la vincita non viene triplicata.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
	<b>Icane</b>	<b>Icane</b>	<b>Icane</b>	<b>Icane</b>
Lana Free	1	2	10	100
Spins	x	x	x	x
	Puntata	Puntata	Puntata	Puntata
	tot	tot	tot	tot

Bar Bar Black Sheep	10	100	500	2.000
Black Sheep	-	50	250	1.000
Pecora	-	30	200	800
Fienile	-	25	150	600
Bar	-	20	75	500
Anguria	-	12	30	150
Mela	-	10	25	120
Arancia	-	8	20	90
Melanzana	-	6	15	70
Mais	-	5	10	40

#### Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 95,32%

#### Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
- Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
- Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

#### ZOMBIE HOARD

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 20 monete sulle 9 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

##### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Logo Zombie Hoard è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Durante le giocate regolari il simbolo jolly appare in pile sui rulli 3 e 4.

##### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Cervello Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Gettoni Giocate gratuite:** I gettoni Cervello possono essere associati in modo casuale a qualsiasi simbolo A, K, Q, J o 10. Ogni volta che un Gettone Cervello appare sui rulli, il contatore Banca Giocate Gratuite viene aumentato di uno. Può venir incassato un solo gettone per rullo per giocata. Il contatore della Banca Giocate Gratuite parte da 5 e viene riportato a 5 al termine delle Giocate Gratuite.

**Bonus Giocate gratuite:** La partita bonus Giocate gratuite si attiva se al termine di una giocata regolare compaiono tre o più simboli Cervello Scatter sparsi sui rulli oppure se la Banca Giocate Gratuite arriva a contenere 30 o più gettoni. Il giocatore ottiene tante giocate gratuite quante attualmente indicato dal contatore della Banca Giocate Gratuite. Le giocate gratuite vengono giocate con la puntata media fra quella delle partite che hanno incrementato il contatore della Banca o attivato il bonus game. Durante queste giocate gratuite tutte le vincite vengono raddoppiate e il simbolo jolly è impilato su tutti i rulli. Durante queste giocate gratuite, sui rulli non appaiono né Gettoni Giocate Gratuite né simboli Cervello Scatter quindi non è possibile vincere ulteriori giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

--

### Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Cervello Scatter	1x Puntata tot	3x Puntata tot	25x Puntata tot	100x Puntata tot
Logo Zombie Hoard	-	60	400	1.200
Cuoco	-	50	160	500
Infermiera	-	40	120	400
Poliziotto	-	30	80	250
Cameriera	-	15	30	80
A	-	15	30	80
K	-	12	25	60
Q	-	12	25	60
J	-	10	20	40
10	-	10	20	40

## BIKINI PARTY

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 243 combinazioni di vincita permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 25x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 96,52%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

Il simbolo Bikini Party è un simbolo jolly che può comparire solo sui rulli 2 e 4 e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

Il simbolo Pallone Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Giocata aggiuntiva :** La funzione Giocata aggiuntiva consente di far girare nuovamente un singolo rullo mentre gli altri rulli non si muovono. Questa funzione è disponibile alla fine di ogni giocata ed ha un costo supplementare che viene calcolato separatamente per ciascun rullo. Viene corrisposta una vincita solo per le nuove combinazioni vincenti che si sono formate durante la giocata aggiuntiva. La funzione Giocata aggiuntiva non è disponibile durante le giocate gratuite.

**Bonus Giocate gratuite :** Tre o più simboli Pallone Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 15 giocate gratuite durante le quali a tutte le vincite viene applicato un moltiplicatore 3x. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>			
<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
	1	2	10	100

Pallone Scatter	x Puntata tot	x Puntata tot	x Puntata tot	x Puntata tot
Bruna vittoriosa	10	40	400	4.000
Rossa in bagher	5	25	250	2.500
Bionda sotto rete	-	20	200	2.000
Bruna in recupero palla	-	15	150	1.000
Mora in pausa	-	10	100	500
A	-	5	30	200
K	-	5	30	200
Q	-	4	20	150
J	-	4	20	150
10	-	2	12	100
9	-	2	12	100

### BLAZING GODDESS

Blazing Goddess è una slot a 5 rulli con 50 Puntate, 1024 modi con un BONUS BLAZING GODDESS Funzione a vantare tua vincita. Durante la riproduzione normale, l'obiettivo è di realizzare una combinazione vincente di simboli su una delle 5 rulli. L'importo dei premi dipende dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione di simboli vincenti ottenuta. Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 95,389%.

#### Regole del gioco

Le vincite pagano da sinistra a destra, tranne Scatter che paga ovunque 50 gettoni giocano con 1024 modi di vincere

Le vincite scatter vengono moltiplicate per la puntata. Viene pagata la vincita più alta per combinazione vincente

Gli importi della tabella dei pagamenti sono fissi e i premi sono moltiplicati per il Moltiplicatore di Puntata

Le vincite Bonus sono sommate alle vincite indicate nel contatore 'VINTO'

Le vincite Scatter (se disponibili) sono sommate ai premi indicate nel contatore 'VINTO'

Il Jolly Blazing Goddess sostituisce tutti i simboli, tranne Scatter (Bonus) e compare solo sui rulli 2 e 4 Le vincite con il Jolly Blazing Goddess che sostituisce sono RADDOPPIATE

Per tutti i simboli tranne gli scatter, le combinazioni vincenti pagano sulle posizioni sui rulli 1, 2, 3, 4 e 5, rispettivamente

## **REGOLE DEL BONUS BLAZING GODDESS**

3, 4 o 5 scatter attivano, rispettivamente, 6, 15 o 30 Partite Gratis

Durante le Partite Gratis, sono aggiunti Jolly Palle di fuoco extra sui rulli 2, 3 e 4. Il Jolly Palle di fuoco sostituisce tutti gli altri simboli tranne il Scatter Bonus

Il Jolly Palle di fuoco non raddoppia le vincite. Non è possibile riattivare le partite gratuite

Le partite gratis vengono giocate utilizzando la stessa puntata moltiplicatrice della partita attivante. Durante le Partite Gratis sono utilizzati rulli diversi

## **GIOCATATA SPECIALE RISCHIA (SE DISPONIBILE)**

Per rimettere in gioco una vincita, premi RISCHIA, quindi seleziona ROSSO/NERO o un SEME

Se la tua scelta tra ROSSO o NERO è corretta, la vincita viene RADDOPPIATA (x2). La vincita viene QUADRUPPLICATA (x4) se il SEME scelto è corretto

Le vincite possono essere messe in gioco fino a 5 volte

Le vincite del jackpot progressivo (se disponibile) non possono essere messe in giocate

## **COME SI GIOCA**

Le combinazioni di puntata possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti (SU) e (GIÙ). Il PUNT.

MAX seleziona automaticamente il massimo rispettivo campo pulsante.

GIRA: Fa girare i rulli.

GIOCO AUTOMATICO: Consente di giocare in maniera automatica il numero di rotazioni scelto. Il numero delle rotazioni va da un minimo di 0 ad un massimo di 100 giri.

INFO: Visualizza le linee di pagamento e le regole del gioco. Il gioco mostra tutte le informazioni nei

seguenti campi: SALDO: Consente di visualizzare il saldo totale.

PUNTATA: Visualizza l'importo scommesso da essere giocato. VINCITA: Visualizza l'importo vinto.

PUNTATA TOTALE: Visualizza la scommessa totale effettuata.

In caso di malfunzionamento vengono annullate le puntate effettuate e le vincite.

## **Opzioni del giocatore durante la fase di gioco**

Ad esclusione della puntata iniziale e dell'eventuale bonus game non vi sono ulteriori azioni che l'utente può fare durante la fase di gioco.

## **Regole di determinazione dei risultati**

Nessuna azione del giocatore può influenzare questa casualità.

**Tempi prestabiliti di gioco relativi a ciascuna fase e decisione del singolo giocatore** Non vi sono limiti di tempo richiesti nel gioco.

### **Modalità adottata per la determinazione degli esiti del gioco**

Le vincite del gioco sono determinate e assegnate ai partecipanti in relazione ai risultati da essi conseguiti, in modalità automatica, sulla base di uno schema prestabilito, del quale è data puntuale informazione all'interno del client di gioco su quote fisse, come esplicitato negli schemi di distribuzione allegati.

### **BOOK OF OZ**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete sulle 10 linee permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,13%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

#### *Simboli Jolly e Scatter:*

Il simbolo Libro di Oz è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo. È inoltre anche un simbolo scatter che genera una propria combinazione vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva infine il bonus game **Giocate gratuite**.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Libro di Oz che appaiano in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus **Giocate gratuite**. Il giocatore ottiene delle giocate gratuite durante le quali uno a caso dei simboli viene trasformato in un simbolo a propagazione che può espandersi lungo il proprio rullo e premia quando compaiono simboli identici in qualsiasi posizione su una linea. Il simbolo si propaga solo quando

è possibile generare una vincita. Le vincite dovute all'espansione di aggiungono alle vincite regolari. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che attivano il bonus game (10 giocate con tre simboli, 12 con quattro, 25 con cinque). Durante le giocate gratuite, due simboli Libro di Oz assegnano 10 giocate extra, tre simboli Libro di Oz assegnano 12 giocate extra e cinque simboli Libro di Oz assegnano 25 giocate extra. Queste ulteriori giocate gratuite si aggiungono a quelle residue.

**Funzione Giocata aggiuntiva :** La funzione Giocata aggiuntiva consente di far girare nuovamente un singolo rullo mentre gli altri rulli non si muovono. Questa funzione è disponibile alla fine di ogni giocata regolare ed ha un costo supplementare che viene calcolato separatamente per ciascun rullo. Viene

corrisposta una vincita solo per le nuove combinazioni vincenti che si sono formate durante la giocata aggiuntiva. La funzione Giocata aggiuntiva non è disponibile durante le giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>			
<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
		2	20	200
		x puntata	x puntata	x puntata
Libro di Oz	-	tot	tot	tot

Mago di Oz	10	100	1.000	5.000
Pozione di coraggio	5	40	400	2.000
Pozione di intelligenza	5	30	100	750
Pozione di sentimento	5	30	100	750
A	-	5	40	150
K	-	5	40	150
Q	-	5	25	100
J	-	5	25	100
10	-	5	25	100

## BRIDESMAIDS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 15 monete. Tutte le 40 linee sono permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,71%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante contrassegnato da due frecce avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

Il simbolo Bridesmaids è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Può apparire in pile di simboli consecutivi. Genera una propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline a partire dal primo rullo.

### *Simbolo Scatter:*

Il simbolo Muffin è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Game Ruota:** Tre o più simboli Muffin sparsi sui rulli attivano il bonus game Ruota. Il giocatore seleziona uno dei quattro muffin visualizzati per ottenere un bonus casuale che si applicherà alla ruota. I bonus garantiti dal Muffin selezionato possono essere: l'aumento dei moltiplicatori presenti nei settori rosa della ruota, l'aumento dei moltiplicatori nei settori blu, l'aumento di entrambi, oppure la comparsa sulla ruota di ulteriori pennette. Dopo aver effettuato questa scelta, il giocatore gira la ruota selezionando in modo casuale uno (o più) dei premi seguenti:

**Bonus valore moltiplicatore:** il giocatore si aggiudica un premio pari all'importo complessivo della sua puntata moltiplicato per il moltiplicatore indicato dalla ruota.

**Bonus jackpot:** il giocatore si aggiudica un premio jackpot il cui valore dipende dal numero di simboli scatter che hanno attivato il bonus game.

**Bonus giocate gratuite Amicizia:** il giocatore vince 10 giocate gratuite durante le quali i simboli Annie appaiono in pile sui rulli 1 e 2, i simboli Helen appaiono in pile sui rulli 4 e 5, i simboli Lillian appaiono in pile sul rullo 3 e possono sostituirsi ai simboli Annie ed Helen per completare combinazioni vincenti. Durante le giocate gratuite, è possibile ottenere ulteriori 10 giocate gratuite qualora compaiano 3 o più simboli scatter in qualsiasi posizione sui rulli. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. **Bonus giocate gratuite Grandi emozioni:** il giocatore vince 10 giocate gratuite durante le quali il simbolo Damigelle appare in pile su tutti i rulli. Le pile sono inizialmente composte da 4 simboli, ma aumentano di un simbolo a ogni giro fino a un massimo di 13 simboli. Durante queste giocate gratuite è inoltre attiva una funzione Rolling Reels: quando si ottiene una vincita, i simboli della combinazione vincente vengono rimossi e i simboli posizionati sopra di essi vanno a riempire gli spazi vuoti con la possibilità di generare ulteriori vincite. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Bonus Boutique:** vengono visualizzati 12 regali che il giocatore può scoprire uno alla volta rivelando i simboli sottostanti. Le damigelle portano vincite bonus, due damigelle a caso includono dei moltiplicatori bonus. Quando vengono scoperti due simboli Sposa uguali, la partita termina e il giocatore si aggiudica il

totale di tutte le vincite scoperte sino a quel momento. L'ammontare dei premi dipende dalla puntata che ha attivato il bonus game.

*Bonus Momenti Magici:* vengono visualizzate 10 foto che il giocatore può scoprire una alla volta rivelando i simboli sottostanti fino a quando scopre il simbolo "Mi dispiace". Tutte le altre foto portano vincite bonus. Quando viene scoperto il simbolo "Mi dispiace", la partita termina e il giocatore si aggiudica il totale di tutte le vincite scoperte sino a quel momento. L'ammontare dei premi dipende dalla puntata che ha attivato il bonus game.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>			
<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
	1	1	10	100
		x	x	x
Muffin	x Puntata tot	Puntata tot	Puntata tot	Puntata tot
Bridesmaids	-	100	240	600
Lillian	-	40	160	500
Annie	-	20	160	300
Helen	-	20	160	300
Megan	-	10	80	200
Rita	-	10	80	200
Becca	-	10	80	200
Picche	-	5	40	160
Cuori	-	5	40	160
Quadri	-	5	40	160
Fiori	-	5	40	160

## **KING TUSK**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 25 monete sulle 25 linee permanentemente attive. Questa slot presenta un RTP del 96,43%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: *Simbolo Jolly:*

Il simbolo Elefante Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo King Tusk. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

Il simbolo King Tusk è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4. Attiva le giocate gratuite quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Non genera una propria combinazione vincente.

**Funzione Conversione jolly:** Può attivarsi in modo casuale durante il main game. Viene selezionata in modo casuale una posizione e il simbolo che vi si trova viene convertito in un simbolo jolly. Se il simbolo trasformato era già un simbolo jolly, viene trasformato in una pila di simboli jolly.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli King Tusk sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite in cui tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue. Il giocatore può inoltre scegliere fra tre diversi tipi di bonus. Le tre diverse partite bonus disponibili sono:

*Giocate gratuite Elefanti trasformati in jolly:* Durante le giocate gratuite Elefanti trasformati in jolly, tutti i simboli Coppia di elefanti e tutti i simboli Famiglia di elefanti vengono trasformati in simboli jolly. *Giocate gratuite Carica degli elefanti:* Durante le giocate gratuite Carica degli elefanti, due rulli a caso vengono trasformati in rulli jolly.

*Giocate gratuite Danza degli elefanti:* Durante le giocate gratuite Danza degli elefanti, a ogni turno un simbolo casuale viene trasformato in un simbolo jolly che viene trattenuto in posizione per 5 giocate gratuite o fino al termine delle giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di			
	2	3	4	5
Icane	Icane	Icane	Icane	Icane
Elefante Wild	2	20	100	1.000
Coppia di elefanti	-	15	60	250
Famiglia di elefanti	-	15	60	250

Vaso		10	50	200
A		10	50	200
K		10	25	125
Q		10	25	125
J		5	20	100
10		5	20	100
9		5	20	100

## CASH OF KINGDOMS

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 32 monete sulle 15 linee permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,28%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo oppure a partire dal rullo più a destra. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

Il simbolo Logo Cash of Kingdoms è un simbolo jolly che compare solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente. Sui rulli 2 e 4 il simbolo appare in pile (e in pile ancor più alte durante le giocate gratuite).

### *Simbolo Scatter:*

Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che compare solo sui rulli 2, 3 e 4 e completa una combinazione scatter vincente quando tre simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Invading Wilds:** Questa funzione si attiva quando viene visualizzata un'intera pila di simboli jolly sui rulli 2 o 4 e trasforma uno dei rulli adiacenti in un rullo jolly. Durante il main game, quando sia il rullo 2 sia il rullo 4 mostrano un'intera pila di simboli jolly, è sempre il rullo 3 a diventare un rullo jolly. Quando quest'ultima eventualità si verifica durante le giocate gratuite, il rullo 3 diventa un rullo jolly e la vincita della giocata viene raddoppiata.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite. La puntata e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite, ogni simbolo scatter visualizzato assegna un'ulteriore giocata gratuita che si aggiunge a quelle residue.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>			
<b>Icone</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
		2 x puntata tot		
Scatter	-	-	-	-
Cavaliere	-	15	50	150
Mago	-	15	40	120
Arciere	-	12	35	100
Guastatore	-	10	30	90
Ladro	-	10	25	80
Spada e scudo	-	5	20	35
Libro degli incantesimi	-	5	15	30
Arco e frece	-	4	15	25
Barile esplosivo	-	3	10	25
Sacco di monete	-	2	10	20

### **CASH STAMPEDE**

Cash Stampede è una slot a 5 rulli che offre 243 modi di vincere, Funzioni Free Spins e Respins per incrementare le tue vincite. Durante il gioco normale, l'obiettivo è di ottenere una combinazione di simboli vincente sui rulli. Le vincite dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione di simboli vincente ottenuta.

Il ritorno teorico al giocatore è pari al: 95,272%

#### **Regole del gioco**

25 gettoni giocano 243 modi di vincere

I pagamenti vengono effettuati come da Tabella pagamenti

Tutte le vincite sono moltiplicate per la puntata

Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione vincente

Vincite simultanee vengono sommate

Le combinazioni vincenti possono verificarsi ovunque e su tutti i rulli

Ciascun simbolo può essere utilizzato solo una volta per combinazione vincente

Per determinare le vincite relative ad un determinato simbolo, vengono utilizzate solo le posizioni che contengono tale simbolo vincente

Tutte le vincite pagano da sinistra a destra, su rulli consecutivi e partendo da quello posto più a sinistra, ad eccezione degli SCATTER che pagano su qualsiasi rullo

Lo SCATTER compare solo su 2°, 3° e 4° rullo

IL WILD appare solo sul 3° rullo e sostituisce tutti i simboli tranne lo SCATTER

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

### **RE-SPIN CASH STAMPEDE**

Ogni vincita con simboli Elefante, Rinoceronte, Bufalo, Antilope o Cavallo, ottenuta con simbolo WILD, attiva i Re-spin Cash Stampede

I simboli attivanti vengono mantenuti fissi sui rulli, mentre tutte le altre posizioni rigirano

Ogni ulteriore simbolo uguale a quelli attivanti verrà mantenuto fisso e genererà un nuovo re-spin, finché non si verifica un re-spin in cui non compaiono altri simboli uguali

Una volta completati i Re-spin Cash Stampede, saranno pagate solo le vincite ottenute con il simbolo attivante.

### **FREE SPINS SPECIALI**

3 SCATTER attivano 8 Free Spins

Durante i Free Spins, un simbolo WILD è mantenuto nella posizione centrale del 3° rullo

I Re-spin Cash Stampede possono essere attivati durante i Free Spins

La funzione Free Spins può essere riattivata

I Free Spins vengono giocati utilizzando i rulli e la puntata della partita che li ha attivati

### **GIOCATA RISCHIA (SE DISPONIBILE)**

Per rimettere in gioco una vincita, premi RISCHIA, quindi seleziona un COLORE o un SEME

La vincita viene RADDOPPIATA (x2) se il COLORE scelto è corretto

La vincita viene QUADRUPPLICATA (x4) se il SEME scelto è corretto

Le vincite possono essere messe in gioco fino a 5 volte

Le vincite del jackpot progressivo (se disponibile) non possono essere messe in gioco

### **Come si Gioca**

Le combinazioni di Puntata possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti (+/su) e (-/giù). Il pulsante Puntata Max (se disponibile) seleziona automaticamente il massimo valore per il rispettivo campo.

Nota: in alcune versioni del gioco i comandi di impostazione sono all'interno del pulsante "impostazioni" contenente anche le info.

### **GIRA: Ruota i rulli.**

GIOCO AUTO/AUTOPLAY/GIRO AUTO: Consente di giocare in modalità automatica il numero di giri scelto. Il numero di giri può andare da un numero minimo ad un numero massimo.

INFO: Visualizza la tabella pagamenti e le regole del gioco.

All'interno del gioco sono presenti i seguenti campi che mostrano rispettivamente:

CREDITO: credito totale.

PUNTATA: importo di puntata da giocare

VINCITA: importo vinto.

PUNTATA TOTALE: puntata totale effettuata

In caso di malfunzionamento vengono annullate le puntate effettuate e le vincite.

### **Opzioni del giocatore durante la fase di gioco**

Ad esclusione della puntata iniziale e dell'eventuale bonus game non vi sono ulteriori azioni che l'utente può fare durante la fase di gioco.

### **Regole di determinazione dei risultati**

Nessuna azione del giocatore può influenzare questa casualità.

**Tempi prestabiliti di gioco relativi a ciascuna fase e decisione del singolo giocatore** Non vi sono limiti di tempo richiesti nel gioco.

### **Modalità adottata per la determinazione degli esiti del gioco**

Le vincite del gioco sono determinate e assegnate ai partecipanti in relazione ai risultati da essi conseguiti, in modalità automatica, sulla base di uno schema prestabilito, del quale è data puntuale informazione all'interno del client di gioco su quote fisse, come esplicitato negli schemi di distribuzione allegati.

### **CASHPILLAR**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 5 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 100.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:** Il simbolo Logo Cashapillar è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa. Genera la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva, ma queste vincite non sono moltiplicate. Fino a cinque simboli Cashapillar possono essere visualizzati contemporaneamente su uno stesso rullo: ciò genera una pila di simboli. Questo aumenta le probabilità di vincere sostituendo gli altri simboli per completare le combinazioni vincenti.

**Simbolo Scatter:** Il simbolo Muffin è un simbolo scatter. Completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono sui rulli, non necessariamente su una payline attiva.

**Bonus Giocate gratuite :** Tre o più simboli Muffin sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. In questa partita bonus il giocatore vince 15 giocate gratuite durante le quali vengono triplicate tutte le vincite regolari. Il simbolo Logo Cashapillar assegna un valore moltiplicatore pari a 6x sulla vincita di qualunque combinazione completata nel corso delle giocate gratuite. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Side game:** Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su Punta per accedere ad un ulteriore e diverso schermo di gioco, relativo al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere al raddoppio sul colore della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario.

Le vincite del Bonus Game e del Side Game vengono aggiunte alle vincite payline. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Muffin	2	3	10	100
Bruco	-	15	200	1.000
Coccinella	-	12	100	400
Lumaca	-	10	80	300
Scarabeo	-	7	75	250
Vespa	-	4	50	200

A	-	2	30	100
K	-	2	25	75
Q	-	2	15	50
J	-	2	10	40
10	-	2	5	30

## CATS AND CASH

### Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 96.07 %

### “Cats and Cash”

#### Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

#### Regole del gioco

Cats & Cash è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Cats & Cash prevede un simbolo jolly (il presentatore), un simbolo scatter (il pesce rosso) e due simboli bonus (la ruota e il pacco regalo). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto il pesce rosso, la ruota e il pacco regalo, per aiutare a formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

In Cats & Cash, tre o più simboli bonus della ruota su qualsiasi linea attiva da sinistra a destra attivano il turno bonus Ruota della fortuna. Girerai la Ruota della fortuna e riceverai un premio. Se la Ruota si ferma su uno spicchio arancione con una stella, vinci un premio e un respin della Ruota, con cui potrai vincere un ulteriore premio da aggiungere al totale.

Tre o più simboli del pacco regalo su qualsiasi linea attiva da sinistra a destra attivano il turno bonus Scegli un regalo. Nel turno bonus Scegli un regalo, devi selezionare un pacco regalo. A questo punto, vengono svelati i premi contenuti negli altri pacchi regali, selezionandoli o premendo “SVELA TUTTI”. Dopodiché viene aperto il pacco regalo che hai selezionato e l'ammontare del tuo premio viene svelato.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco

clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

#### Azioni

##### Modificare la puntata

- Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

##### Attiva linee aggiuntive

- Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

##### Disattiva linee

- Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

##### Aumenta gettoni/linea

- Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

##### Diminuisce gettoni/linea

- Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

##### Aumenta importo

- Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

##### Diminuisce importo

- Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

##### Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

##### Punta max

- Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

##### Gira

- Gira i rulli per iniziare il gioco.

##### Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

##### Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

## **CHILLI GOLD x2 STELLAR JACKPOT**

### **Regole del gioco**

Tutte le vincite pagano da sinistra a destra, tranne gli scatter che attivano il bonus con 6 o più simboli in qualsiasi posizione

Le vincite si verificano sulle linee selezionate, tranne gli scatter È pagata solo la vincita più alta per linea  
Le vincite ottenute su linee diverse vengono sommate Vincite di linea moltiplicate per la puntata di linea

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

### **FUNZIONE PARTITE GRATIS:**

Vinci fino a 21 partite gratis

Pile di peperoncini dorati jolly sono aggiunte ai rulli 2, 3, 4 e 5!

Le Partite Gratis possono essere riattivate.

Le Partite Gratis sono giocate con linee e puntata attivanti.

12 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione Assegnano 21 Partite Gratuite

11 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione Assegnano 18 Partite Gratuite

10 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione Assegnano 15 Partite Gratuite

9 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione

Assegnano 12 Partite Gratuite

8 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione

Assegnano 9 Partite Gratuite

7 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione

Assegnano 6 Partite Gratuite

6 simboli Peperoncino Rosso in qualsiasi posizione Assegnano 3 Partite Gratuite

### **REGOLE DEI JACKPOT STELLAR:**

48 gettoni valgono 40 linee e l'idoneità al Bonus Jackpot Stellare

Il Bonus Jackpot Stellare viene attivato casualmente e non dipende dall'importo puntato

L'importo del jackpot è fisso, non progressivo, e non viene moltiplicato per la puntata moltiplicatrice Il Bonus consiste in 6 livelli di sfida e un Livello Jackpot

Le Puntate Moltiplicatrici più Alte aumentano la possibilità di raggiungere un Jackpot O di aumentare l'importo del Jackpot  
Per ogni livello di sfida scegli una delle icone rimanenti

Spara alle icone per rivelare un premio e/o avanzare al livello successivo, o scegliere ancora Ogni scelta rivela o un premio, o un simbolo freccia su verde (entrambi faranno avanzare al livello successivo) o un simbolo X rossa

Se ottieni un simbolo X rossa, perdi una vita e puoi effettuare una nuova scelta in quel livello

Se tutti e 6 i livelli vengono completati con successo, entri nel Livello Jackpot Nel Livello Jackpot scegli una navicella spaziale per ottenere Mini, Minore o Maggiore Trova 3 simboli uguali per vincere il rispettivo Jackpot.

Il giro Bonus finisce se si ottengono un totale di 3 simboli X rossa o se vinci un premio Jackpot Il Bonus Jackpot Stellare non può essere attivato durante le Partite Gratis 3 simboli MAGGIORE

Assegnano il Jackpot Maggiore

3 simboli MINORE

Assegnano il Jackpot Minore

3 simboli MINI

Assegnano il Jackpot Mini

### **GIOCATATA SPECIALE RISCHIA (SE DISPONIBILE):**

Per rimettere in gioco una vincita, premi Rischia quindi seleziona Rosso/Nero o un Seme Se la tua scelta tra rosso e nero è corretta, la vincita viene RADDOPPIATA (x2)

La vincita viene QUADRUPPLICATA (x4) se il Seme scelto è corretto Le vincite possono essere messe in gioco fino a 5 volte

RTP:Il ritorno teorico al giocatore è pari al: 96,32% **Come si gioca**

Le combinazioni di puntata possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti. Il pulsante Max (se disponibile) seleziona il massimo valore per il rispettivo campo. In alcune versioni del gioco questi pulsanti si trovano all'interno delle impostazioni.  
PLAY/GIRA: ruota i rulli

GIOCO AUTOMATICO/GIRI AUTOMATICI: Consente di giocare in maniera automatica il numero di rotazioni scelto

INFO: visualizza informazioni di gioco linee di pagamento e regole

SALDO: visualizza il saldo totale

VINCITA: visualizza importo vinto

PUNTATA TOTALE: visualizza la puntata totale effettuata. Consiste nella puntata moltiplicata per il numero di linee giocato

### **Opzioni del giocatore durante la fase di gioco**

Ad esclusione della puntata iniziale e dell'eventuale bonus game / scatter o funzione "rischia" (lascia o raddoppia) non vi sono ulteriori azioni che l'utente può fare durante la fase di gioco.

### **Regole di determinazione dei risultati**

Nessuna azione del giocatore può influenzare questa casualità.

**Tempi prestabiliti di gioco relativi a ciascuna fase e decisione del singolo giocatore** Non vi sono limiti di tempo richiesti nel gioco.

### **Modalità adottata per la determinazione degli esiti del gioco**

Le vincite del gioco sono determinate e assegnate ai partecipanti in relazione ai risultati da essi conseguiti, in modalità automatica, sulla base di uno schema prestabilito, del quale è data puntuale informazione all'interno del client di gioco su quote fisse, come esplicitato negli schemi di distribuzione allegati.

## **DRAGON DANCE**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 243 combinazioni di vincita permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 25x per giocata. Questo gioco presenta un RTP del 96,52%.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly*:

Il simbolo Dragon Dance è un simbolo jolly che può comparire solo sui rulli 2 e 4 e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter*:

Il simbolo Fuoco d'artificio Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Funzione Giocata aggiuntiva : La funzione Giocata aggiuntiva consente di far girare nuovamente un singolo rullo mentre gli altri rulli non si muovono. Questa funzione è disponibile alla fine di ogni giocata ed ha un costo supplementare che viene calcolato separatamente per ciascun rullo. Viene corrisposta una vincita solo per le nuove combinazioni vincenti che si sono formate durante la giocata aggiuntiva. La funzione Giocata aggiuntiva non è disponibile durante le giocate gratuite.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Fuoco d'artificio Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 15 giocate gratuite durante le quali a tutte le vincite viene applicato un moltiplicatore 3x. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:				
<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>				
<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
	1	2	10	
Fuoco d'artificio Scatter	x Puntata tot	x Puntata tot	x Puntata tot	
Dragone	10	40	400	
Cane di Fo	5	25	250	
Danzatori	-	20	200	
Suonatore di tamburo	-	15	150	
Suonatrice di piatti	-	10	100	
A	-	5	30	
K	-	5	30	
Q	-	4	20	
J	-	4	20	
10	-	2	12	
9	-	2	12	

Icane x  
Puntata

tot

LUCHA

## LEGENDS

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Il gioco consente di scommettere da 1 a 15 monete sulle 25 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

Il simbolo Jolly Lucha Legends è un simbolo jolly che può comparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5 e attiva il bonus game Giocate gratuite quando tre simboli compaiono sui rulli. Non genera una propria combinazione vincente.

**Modalità Potenziamento:** Questa modalità può essere attivata o disattivata in qualsiasi momento durante le partite regolari (ma non durante le giocate gratuite) utilizzando l'apposito pulsante. Quando è attiva, la puntata totale viene raddoppiata, ma la funzione Super Jolly viene potenziata aumentandone le probabilità di attivazione e gli effetti. L'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questa funzione non influisce sui premi dei simboli.

**Funzione Super Jolly:** Questa funzione può attivarsi in modo casuale (con probabilità maggiori se la modalità Potenziamento è attiva). Quando questa funzione si attiva, un simbolo jolly che contribuisce a una vincita può trasformarsi in un simbolo Super Jolly che può espandersi a due posizioni adiacenti (o quattro se la modalità Potenziamento è attiva) oppure applicare alla vincita un moltiplicatore 2x o 3x (3x o 5x se la modalità Potenziamento è attiva). Durante le giocate regolari, soltanto un simbolo Jolly per giro può trasformarsi in un simbolo Super Jolly; durante le giocate gratuite, invece, tutti i simboli jolly vincenti e non vincenti possono diventare simboli Super Jolly per formare combinazioni vincenti.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre simboli scatter sui rulli 1, 3 e 5 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite. Le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite, due simboli scatter assegnano un'ulteriore giocata gratuita, tre simboli scatter assegnano 10 ulteriori giocate gratuite. Le giocate ulteriori si aggiungono a quelle residue.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
El Diablo	-	10	50	300
Martio	-	10	50	300
Sal e Pepe	-	10	50	300
Burro	-	10	50	300
Ring girl	-	5	30	150
Presentatore	-	5	30	150
A	-	5	20	100
K	-	5	20	100
Q	-	5	15	75
J	-	5	15	75

## LUCKY LITTLE GODS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 25 monete sulle 25 linee permanentemente attive. Questo gioco presenta un RTP del 96,75%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

Il simbolo Elefante Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo King Tusk. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

Il simbolo King Tusk è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4. Attiva le giocate gratuite quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Non genera una propria combinazione vincente.

**Funzione Conversione jolly:** Può attivarsi in modo casuale durante il main game. Viene selezionata in modo casuale una posizione e il simbolo che vi si trova viene convertito in un simbolo jolly. Se il simbolo trasformato era già un simbolo jolly, viene trasformato in una pila di simboli jolly.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli King Tusk sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite in cui tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue. Il giocatore può inoltre scegliere fra tre diversi tipi di bonus. Le tre diverse partite bonus disponibili sono:

*Giocate gratuite Elefanti trasformati in jolly:* Durante le giocate gratuite Elefanti trasformati in jolly, tutti i simboli Coppia di elefanti e tutti i simboli Famiglia di elefanti vengono trasformati in simboli jolly. *Giocate gratuite Carica degli elefanti:* Durante le giocate gratuite Carica degli elefanti, due rulli a caso vengono trasformati in rulli jolly.

*Giocate gratuite Danza degli elefanti:* Durante le giocate gratuite Danza degli elefanti, a ogni turno un simbolo casuale viene trasformato in un simbolo jolly che viene trattenuto in posizione per 5 giocate gratuite o fino al termine delle giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di Icane				
Icane	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane	

Elefante Wild	2	20	100	1.000
Coppia di elefanti	-	15	60	250
Famiglia di elefanti	-	15	60	250
Vaso	-	10	50	200
A	-	10	50	200
K	-	10	25	125
Q	-	10	25	125
J	-	5	20	100
10	-	5	20	100
9	-	5	20	100

### MERMAIDS MILLIONS

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Nelle versioni App e Browser il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 15. Nelle versioni Mobile e Desktop tutte le 15 linee sono permanentemente attive.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Giocata avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: Simbolo Jolly:

- Il simbolo Nettuno è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter e il simbolo Bonus tesoro. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Sirena è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Game Tesoro: Almeno tre simboli Bonus tesoro visualizzati in fila su una payline attiva attivano la partita bonus Tesoro. Almeno uno dei simboli deve essere visualizzato sul primo rullo; una combinazione di simboli che inizia dal secondo, terzo, quarto o quinto rullo non attiva la partita bonus. In questa partita bonus, il giocatore sceglie alcuni oggetti per ottenere delle vincite bonus casuali. Il numero di simboli che attivano la partita bonus determina il numero di oggetti che possono essere scelti dal giocatore. Il giocatore si aggiudica il totale di tutti i bonus scoperti.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Sirena sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore vince 10 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite regolari vengono triplicate. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Durante la partita bonus è possibile sia aggiudicarsi ulteriori giocate gratuite sia attivare la partita bonus Tesoro (in questo caso le vincite della partita bonus non vengono moltiplicate per il moltiplicatore delle giocate gratuite).

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Sirena	2 x Puntata	4 x Puntata	50 x Puntata	400 x Puntata
Nettuno	5	200	2.000	7.500
Gioielli	-	50	100	500
Perla	-	20	100	500
Cavalluccio marino	-	15	75	250
A	-	10	50	125
Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
K	-	5	50	100
Q	-	5	25	100
J	-	2	15	75
10	-	2	15	75

## MORE MONKEYS

Stellar Jackpots with More Monkeys è un Bet 60, 1024 modi 5 rulli con Bonus Game composto da 3 opzioni, oltre a una attivato in modo casuale Jackpot Bonus Stellar. Durante il gioco regolare, l'obiettivo è

ottenere una combinazione di simboli vincenti, abbinando i simboli almeno su 1°, 2° e 3° rullo. Le vincite dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione vincente di simboli realizzati. Il rendimento medio teorico al giocatore (RTP) 96,22%.

## Regole del gioco

Tutti i Premi Pagano Da Sinistra A Destra, Tranne Scatter Che Paga Ovunque.

Per tutti i simboli, tranne gli scatter, le combinazioni vincenti pagano su qualsiasi posizione sui rulli 1, 2, 3, 4 e 5 rispettivamente

Tutti i premi sono moltiplicati per la puntata moltiplicatrice, tranne i jackpot. Vincite contemporanee sui modi di diverse vengono sommate

Le partite gratis possono essere RIAVVIATA e sono aggiunte al bonus attualmente in gioco. Nelle partite gratuite vengono utilizzate le linee e la puntata del round che le ha attivate. Nelle partite gratis sono utilizzati rulli diversi.

Scatter vincite vengono aggiunte ad altre vinci. Pagata la vincita più alta per combinazione vincente. In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate. Il re scimmia è un jolly e sostituisce tutti i simboli tranne Scatter Bonus Monkey King compare solo sui rulli 2 e 4

3, 4 o 5 bonus scatter attivano rispettivamente 7, 10 o 20 partite gratis. Scatter Bonus paga qualsiasi. **MORE MONKEYS BONUS**

La baby scimmia sostituisce tutti i simboli tranne i bonus scatter, e sono aggiunti ai rulli 2, 3, e 4 durante partite gratis

Seleziona un altro bonus per le tue partite gratis. Altre partite gratis!: +8 partite gratis extra

Altri jolly impilati: +8 jolly impilati sul rullo 3

Altri moltiplicatori: i premi possono essere moltiplicati fino a 8

Sebbene i risultati individuali possano variare, la scelta del giocatore non ha effetto sui risultati a lungo termine.

## STELLAR JACKPOTS REGOLE

La puntata totale copre 1024 modi di vincere e l'idoneità per il Bonus Jackpots Stellar. L'attivazione del Bonus Jackpots Stellar è casuale e non dipende dall'importo della puntata. Il Bonus consiste in 6 livelli Challenge e un Livello Jackpot.

Le Puntate Moltiplicatrici più alte aumentano le tue possibilità di raggiungere un Jackpot o incrementano i Premi Jackpot. Ad ogni livello challenge, seleziona una delle icone rimanenti.

Ogni selezione rivela un premio (che ti fanno avanzare verso il prossimo livello) o un. Se , perdi una vita e puoi effettuare un'altra scelta dallo stesso livello.

Se tutti e 6 i livelli sono completati con successo, accedi al Livello Jackpot.

Nel Livello Jackpot, seleziona le astronavi per trovare l'opzione Mini, Minore o Maggiore.

Abbina 3 simboli uguali per vincere il Jackpot corrispondente.

Il round bonus termina se trovi in tutto o ricevi un Premio Jackpot.

I premi Jackpot sono fissi e non progressivi. Inoltre, non sono moltiplicati per la puntata moltiplicatrice. Il Bonus Stellar Jackpots non può essere attivato durante le Partite Gratis

## COME SI GIOCA

Si tratta di una scommessa di 50, 1024 modi del gioco e le combinazioni di Puntata possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti (PUNTATA SU) e (PUNTATA GIÙ). Il (PUNT.

MAX) seleziona automaticamente il massimo rispettivo campo pulsante.

**GIRA:** Fa girare i rulli.

**GIOCO AUTOMATICO:** Consente di giocare in maniera automatica il numero di rotazioni scelto. Il numero delle rotazioni va da un minimo di 5 ad un massimo di 100 giri.

**INFO:** Visualizza le combinazioni vincenti simbolo e le regole del gioco. Il gioco mostra tutte le informazioni nei seguenti campi:

**SALDO:** Consente di visualizzare il saldo totale.

**Moltiplicatore PUNTATA:** Visualizza l'importo scommesso per modi Bet 50 da giocare. **VINCITA:**

Visualizza l'importo vinto.

**PUNTATA TOTALE:** Visualizza la scommessa totale effettuata. Si compone di 50 puntate moltiplicate per il moltiplicatore

In caso di malfunzionamento vengono annullate le puntate effettuate e le vincite.

Opzioni del giocatore durante la fase di gioco

Ad esclusione della puntata iniziale e dell'eventuale bonus game non vi sono ulteriori azioni che l'utente può fare durante la fase di gioco.

Regole di determinazione dei risultati

Nessuna azione del giocatore può influenzare questa casualità.

Tempi prestabiliti di gioco relativi a ciascuna fase e decisione del singolo giocatore. Non vi sono limiti di tempo richiesti nel gioco.

Modalità adottata per la determinazione degli esiti del gioco

Le vincite del gioco sono determinate e assegnate ai partecipanti in relazione ai risultati da essi conseguiti, in modalità automatica, sulla base di uno schema prestabilito, del quale è data puntuale informazione all'interno del client di gioco su quote fisse, come specificato negli schemi di distribuzione allegati.

## **OINK COUNTRY LOVE**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Questo gioco presenta un RTP del 96,01%.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 45 linee permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 50x per giocata.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simboli Jolly:**

- Il simbolo Maiale rosso è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Biglietto scatter e il simbolo Maiale blu. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Maiale blu è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Biglietto scatter e il simbolo Maiale rosso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

**Vincita mista:**

- I simboli Maiale rosso e Maiale blu possono combinarsi per ottenere una vincita mista. Simbolo Scatter:

- Il simbolo Biglietto scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Biglietto scatter adiacenti a partire dal rullo più a sinistra attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il numero di giocate gratuite vinte dipende dal numero di simboli Biglietto scatter che hanno attivato il bonus game: 5 giocate con 3 simboli, 10 giocate con 4 simboli o 20 giocate con 5 simboli. Se al momento dell'attivazione del bonus game sul rullo 2 o sul rullo 3 erano visibili 2 simboli Biglietto scatter, il numero di giocate gratuite assegnate viene raddoppiato; se erano presenti due simboli sia sul rullo 2 sia sul rullo 3, tale numero viene quadruplicato. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile vincere ulteriori giocate gratuite.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone					
Icane	3 Icone	4 Icone	5 Icone	6 Icone	7 Icone
Biglietto scatter	1 x Puntata tot	1,5 x Puntata tot	2 x Puntata tot	2,5 x Puntata tot	3 x Puntata tot

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Maiale rosso	10	150	300	1.000
Maiale blu	10	150	300	1.000
Vincita mista Maiale rosso e Maiale blu	5	100	200	500
Maialina	-	20	50	225
Gallina	-	15	30	175
Cavalla	-	15	25	100
Mucca	-	10	20	100
Payout delle Combinazioni di Icon e				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone

Pecorella	-	10	15	100
A	-	5	15	90
K	-	5	10	80
Q	-	5	10	70
J	-	5	10	60
10	-	5	10	50

## SUGAR PARADE

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Sugar Parade è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi il simbolo Gelato scatter e il simbolo Bonus reale della Regina. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Gelato scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Game reale della Regina:** Almeno tre simboli Bonus reale della Regina visualizzati in fila su una payline attivano la partita Bonus reale della Regina. In questa partita bonus, il giocatore sceglie alcuni oggetti per ottenere delle vincite bonus casuali. Il numero di simboli che attivano la partita bonus determina il numero di oggetti che possono essere scelti dal giocatore. Il giocatore si aggiudica il totale di tutti i bonus scoperti.

**Bonus Giocate gratuite :** Tre o più simboli Gelato scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 10 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite vengono triplicate. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite non è possibile vincere ulteriori giocate gratuite, ma è possibile attivare il bonus game Tesoro del Re (le vincite del bonus game non vengono triplicate).

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

### **Payout delle Combinazioni di Icone**

<b>Icane</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
	<b>Icane</b>	<b>Icane</b>	<b>Icane</b>	<b>Icane</b>
Gelato scatter	2 x Puntata tot	4 x Puntata tot	50 x Puntata tot	400 x Puntata tot
Sugar Parade	5	200	2.000	7.500

Principessa torta		50	100	500
Muffin arancio		20	100	500
Muffin giallo		15	75	250
Muffin verde		10	50	125
Caramella azzurra		5	50	100
A		5	25	100
K		2	15	75
Q		2	15	75

## SUMMERTIME

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verificano combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Summertime è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Sono inoltre previste delle vincite per sequenze di simboli jolly, ma queste vincite non sono moltiplicate.

### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Spiaggia scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Spiaggia scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 15 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite regolari vengono triplicate. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Side game:** Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su **Punta** per accedere al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere sul colore o sul seme della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore

perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite del Main Game.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

#### Payout delle Combinazioni di Icone

<b>Icane</b>	<b>2 Icane</b>	<b>3 Icane</b>	<b>4 Icane</b>	<b>5 Icane</b>
Summertime	10	200	2.000	10.000
Spiaggia scatter	2	5	20	500
Diamante	3	25	100	750
Seven	2	25	100	750
Campana	-	15	100	400
Lingotto BAR	-	10	75	250
Fiche	-	10	50	250
Anguria	-	10	50	125
Arancia	-	5	50	125
Limone	-	5	25	100
Prugna	-	5	25	100
Fragola	-	5	25	100
Ciliegia	2	5	25	100

#### ROCKABILLY WOLVES

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo eccetto il simbolo Free Spins. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria combinazione vincente, ma può attivare la Funzione Re-spin e il bonus game Giocate gratuite.

Funzione Re-spin: Due simboli Free Spins attivano la funzione Re-spin. Quello fra i tre rulli 2, 3 e 4 che non mostra un simbolo Free Spins viene girato di nuovo mantenendo fermi tutti gli altri rulli. Nel caso compaia il terzo simbolo Free Spins verranno attivate le Giocate Gratuite.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Free Spins sui rulli 2, 3 e 4 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 9 giocate gratuite durante le quali sono disponibili due ulteriori simboli jolly: Multiplier Sticky Wild e Sticky Wild. Entrambi questi simboli jolly, una volta comparsi, restano in posizione fino al termine delle giocate gratuite. Il simbolo Free Spins presente sul rullo 3 nella giocata che ha attivato le Giocate gratuite viene trasformato in un simbolo Multiplier Sticky Wild e resta quindi in posizione per tutte le giocate gratuite. Alle vincite delle giocate gratuite viene applicato un moltiplicatore; inizialmente, dopo la trasformazione del simbolo Free Spins in simbolo Multiplier Sticky Wild, tale moltiplicatore è impostato a 2x, ma aumenta di 1 ogni volta che appare un nuovo simbolo Multiplier Sticky Wild e può raggiungere un valore massimo di 6x. Per ciascun rullo può comparire un solo simbolo Multiplier Sticky Wild. Se nel corso delle giocate gratuite viene raggiunta la condizione in cui su ciascun rullo compare almeno un simbolo Multiplier Sticky Wild o Sticky Wild il giocatore ottiene 3 ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue (queste giocate aggiuntive possono essere vinte una sola volta per attivazione del Bonus Game). Le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Wild	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Multiplier Sticky Wild (Solo nelle giocate gratuite)	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Sticky Wild (Solo nelle giocate gratuite)	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Rockabilly Wolves	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Palla 8	-	1,2 x puntata tot	2,5 x puntata tot	8 x puntata tot
Ciliegie	-	1 x puntata tot	2 x puntata tot	6 x puntata tot
A	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot
K	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot
Q	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot
J	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot

## SUNTIDE

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della

scommessa. Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9. Nella versione Mobile tutte le 9 linee sono permanentemente attive. Questa slot presenta un RTP del 96,28%.  
**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Moneta è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Quando appare sul rullo 3 può espandersi per formare ulteriori combinazioni vincenti. Genera inoltre una propria combinazione vincente. *Simbolo Scatter:*
- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore si aggiudica 15 giocate gratuite durante le quali il simbolo jolly Moneta può espandersi per formare nuove combinazioni vincenti anche sui rulli 2 e 4 (oltre che sul rullo 3). Tutte le puntate e le **Numero di concessione: 15011 Ragione sociale: LEOVEGAS GAMING PLC Sigla del legale rappresentante: [SIGNATURE OF LEGAL REPRESENTATIVE]** Pagina 1 di 2

**PROGETTO DI GIOCO Denominazione gioco: SunTide Codice gioco: 24585**

payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite è possibile ottenere ulteriori giocate gratuite che andranno ad aggiungersi a quelle residue. Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

**Payout delle Combinazioni di Icone Icone 2 Icone 3 Icone 4 Icone 5 Icone Scatter<sup>2</sup>**

x Puntata tot

5 x Puntata tot

20 x Puntata tot

100 x Puntata tot

Moneta 5 100 1.000 10.000

Diamante 3 50 200 1.000

Seven 2 25 150 750

Campana - 20 100 400

BAR - 15 75 250

Arancia - 10 50 180

Anguria - 5 40 150

Limone - 4 30 100

Fragole - 3 25 80

Ciliege - 2 20 50

## ARTIC VALOR

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 6 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 0,15€ a 150,00€ sulle 4.096 combinazioni permanentemente attive. Alle giocate viene applicato un moltiplicatore di puntata pari al numero di crediti giocati diviso per 0,15.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di tre o più icone uguali disposte su rulli contigui. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo Bonus. Vengono riconosciuti premi anche per combinazioni composte esclusivamente da simboli Wild (in quel caso vengono valutati come i simboli di valore più alto).

**Funzione Ghiaccioli:** La funzione Ghiaccioli può attivarsi in modo casuale dopo una qualsiasi giocata. Quando la funzione si attiva, uno o più ghiaccioli possono cadere dall'alto coprendo 1, 2 o 3 posizioni nella parte bassa

dei rulli colpiti. Il giocatore clicca sui ghiaccioli caduti scoprendo, per ciascuna posizione coperta, una vincita casuale o un simbolo Wild che può portare a nuove vincite di combinazione. La funzione termina quando tutte le posizioni sono state rivelate.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Bonus sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 7 giocate gratuite che vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game. Durante queste giocate gratuite, i ghiaccioli si accumulano ogni volta che compare una pila intera di simboli su un rullo e cadono dopo ogni giocata. Le posizioni occupate dai ghiaccioli vengono scoperte automaticamente e i premi incassati.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti (si noti che il valore nella tabella viene applicato al moltiplicatore di puntata pari al numero di crediti giocati diviso per 0,15):

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	3 Icone	4 Icone	5 Icone	6 Icone
Valchiria 1	0,20	0,50	0,80	1,00
Valchiria 2	0,20	0,50	0,80	1,00
Valchiria 3	0,20	0,50	0,80	1,00
Valchiria 4	0,20	0,50	0,80	1,00
Spade	0,20	0,40	0,70	0,90
Arco e frecce	0,20	0,40	0,70	0,90
Elmo	0,20	0,40	0,70	0,90
Scudo	0,20	0,40	0,70	0,90
Fiocco di neve rosso	0,10	0,30	0,60	0,80
Fiocco di neve azzurro	0,10	0,30	0,60	0,80
Fiocco di neve viola	0,10	0,30	0,60	0,80

### **Ancient Fortunes: Zeus**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.  
Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,10€ e 70,00€ sulle 10 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I simboli si dispongono in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dalla colonna più a sinistra sullo schermo oppure a partire dalla colonna più a destra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore considerando entrambe le direzioni disponibili. Tutte le vincite vengono moltiplicate per il moltiplicatore corrente (nel Main game inizialmente 1x).

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Zeus è un simbolo jolly che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi simbolo incluso il simbolo speciale Giocate gratuite. Non genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo speciale:*

- Il simbolo Giocate gratuite genera una propria combinazione che non assegna vincite, ma può attivare la funzione Rolling Reels e il bonus game Giocate gratuite. Per la funzione Rolling Reels si applica

soltanto la combinazione più lunga per linea in entrambe le direzioni (a sinistra o a destra); le Giocate gratuite possono essere assegnate su linee multiple e in entrambe le direzioni.

**Funzione Rolling Reels:** Qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels. Dopo che la vincita è stata assegnata, il moltiplicatore corrente viene aumentato alla posizione immediatamente successiva (nel Main game le posizioni disponibili sono: x1, x2, x3, x7; durante le giocate gratuite le posizioni sono: x3, x7, x11, x21; una volta raggiunta la posizione massima, il moltiplicatore resta in posizione senza avanzare ulteriormente), poi i simboli della combinazione vincente scoppiano e i simboli che si trovavano sopra di essi si spostano per riempire gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, viene corrisposta un'altra vincita che viene moltiplicata per il nuovo moltiplicatore corrente. Questo processo viene ripetuto finché si verificano nuove vincite. Al termine della funzione, il moltiplicatore corrente viene riportato alla posizione più bassa (x1 nel Main game e x3 durante le giocate gratuite). La funzione viene attivata anche nel caso di una combinazione di tre o più simboli Saetta; in questo caso viene attivato prima il bonus game Giocate gratuite e solo al termine vengono fatti esplodere i simboli saetta e la funzione procede.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Giocate gratuite su una linea attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che hanno attivato la funzione (rispettivamente: 10, 15 o 20 giocate con 3, 4 o 5 simboli). Durante le giocate gratuite il moltiplicatore minimo applicato alla vincita è x3 e i successivi moltiplicatori disponibili durante la funzione Rolling Reels sono più alti (si veda la Funzione). Se nel corso delle giocate gratuite si verificano combinazioni di 3 o più simboli Giocate gratuite, il giocatore ottiene ulteriori giocate gratuite (fino a 50) che si aggiungono a quelle residue. Le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Ares	-	30	80	625
Poseidone	-	15	60	300
Dioniso	-	12	50	125
Demetra	-	12	35	75
Avvoltoio	-	7	12	50
Polipo	-	5	12	40
Leopardo	-	3	10	35
Serpenti	-	2	8	25

## VILLAGE PEOPLE MACHO MOVES

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 6 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete di valore compreso fra 0,01€ e 0,25€ ciascuna sulle 15 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simboli Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo.
- Il simbolo VP Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo. Questo simbolo può attivare la funzione Jolly VP e la funzione barre Jolly VP.

I simboli Wild e VP Wild si combinano al fine di ottenere la propria combinazione vincente.

**Funzione Jolly VP:** Quando su un rullo appare un simbolo VP Wild, le altre due posizioni della medesima colonna vengono trasformate in simboli Wild. Durante il Main Game, può apparire al massimo un simbolo VP Wild per rullo.

**Funzione Barre Jolly VP:** Sopra ciascun rullo è presente una barra Jolly VP con 5 spazi. La prima volta che il giocatore gioca questa slot, gli vengono assegnati automaticamente un gettone nella barra del rullo 1 e un gettone nella barra del rullo 2. Durante le giocate regolari, ogni volta che su un rullo appare un simbolo VP Wild, uno spazio della barra Jolly VP di quel rullo viene occupato da un gettone. Quando una delle barre Jolly VP ha tutti e cinque gli spazi occupati da gettoni, si attivano le Giocate Gratuite. Al termine delle giocate gratuite, la barra che le ha attivate viene svuotata da tutti i gettoni.

**Bonus game Giocate gratuite Mosse Macho:** Quando una delle barre Jolly VP è piena, il giocatore ottiene 5 giocate gratuite con una funzione “Mossa Macho” unica che dipende da quale barra ha attivato il bonus game. La puntata delle giocate gratuite viene calcolata come la puntata media fra quelle delle giocate che hanno prodotto i gettoni che hanno riempito la barra; le linee delle giocate gratuite sono le medesime del gioco base. Se in uno stesso giro vengono riempite più barre Jolly VP, le giocate con le diverse funzioni “Mossa Macho” vengono giocate in sequenza. Durante le giocate gratuite non sono disponibili simboli VP Wild quindi non è possibile né attivare la Funzione Jolly VP né vincere ulteriori giocate gratuite.

Le Mosse Macho disponibili sono le seguenti:

Barra del Rullo 1 – Moltiplicatori casuali: a ciascuna giocata gratuita viene assegnato un moltiplicatore di vincita casuale compreso fra 2x e 20x.

Barra del Rullo 2 – Jolly casuali: in ciascuna giocata gratuita vengono collocati in maniera casuale sui rulli da 2 a 12 jolly.

Barra del Rullo 3 – Rulli jolly casuali: in ciascuna giocata gratuita da 2 a 4 rulli vengono trasformati in rulli jolly.

Barra del Rullo 4 – Rulli jolly ambulanti: al primo giro, i rulli 5 e 6 vengono trasformati in rulli jolly che si spostano di un rullo a sinistra a ogni giro successivo.

Barra del Rullo 5 – Potenzamenti di simboli: a ogni giro, tutti i simboli a bassa vincita (cuori, fiori, quadri e picche) vengono sostituiti con uno stesso simbolo ad alta vincita (microfono, audiocassette, dischi, occhiali da sole o scarpe).

Barra del Rullo 6 – Jolly bloccanti: prima di ciascun giro, da 1 a 3 jolly vengono collocati in modo casuale e bloccati in posizione per tutte le successive giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>					
<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>	<b>6 Icone</b>
Wild e VP Wild	-	100	300	1.000	5.000
Microfono	-	35	75	150	500
Audiocassette	-	20	45	60	200
Dischi	-	20	35	50	150
Occhiali da sole	-	10	30	40	120
Scarpe	-	10	25	35	100
Picche	-	4	20	35	70
Cuori	-	4	20	30	60
Quadri	-	4	5	25	50

Fiori	-	4	5	20	40
-------	---	---	---	----	----

## RUBY CASINO QUEEN

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo eccetto il simbolo Free Spins. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

**Simbolo Scatter:**

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria combinazione vincente, ma può attivare la Funzione Re-spin e il bonus game Giocate gratuite.

**Funzione Re-spin:** Due simboli Free Spins attivano la funzione Re-spin. Quello fra i tre rulli 2, 3 e 4 che non mostra un simbolo Free Spins viene girato di nuovo mantenendo fermi tutti gli altri rulli. Nel caso compaia il terzo simbolo Free Spins verranno attivate le Giocate Gratuite.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre simboli Free Spins sui rulli 2, 3 e 4 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 9 giocate gratuite durante le quali sono disponibili due ulteriori simboli jolly: Multiplier Sticky Wild e Sticky Wild. Entrambi questi simboli jolly, una volta comparsi, restano in posizione fino al termine delle giocate gratuite. Il simbolo Free Spins presente sul rullo 3 nella giocata che ha attivato le Giocate gratuite viene trasformato in un simbolo Multiplier Sticky Wild e resta quindi in posizione per tutte le giocate gratuite. Alle vincite delle giocate gratuite viene applicato un moltiplicatore; inizialmente, dopo la trasformazione del simbolo Free Spins in simbolo Multiplier Sticky Wild, tale moltiplicatore è impostato a 2x, ma aumenta di 1 ogni volta che appare un nuovo simbolo Multiplier Sticky Wild e può raggiungere un valore massimo di 6x. Per ciascun rullo può comparire un solo simbolo Multiplier Sticky Wild. Se nel corso delle giocate gratuite viene raggiunta la condizione in cui su ciascun rullo compare almeno un simbolo Multiplier Sticky Wild o Sticky Wild il giocatore ottiene 3 ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue (queste giocate aggiuntive possono essere vinte una sola volta per attivazione del Bonus Game). Le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Wild	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Multiplier Sticky Wild (Solo nelle giocate gratuite)	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Sticky Wild (Solo nelle giocate gratuite)	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Ruby	-	1,5 x puntata tot	3 x puntata tot	20 x puntata tot
Rubini	-	1,2 x puntata tot	2,5 x puntata tot	8 x puntata tot

Numero 7	-	1 x puntata tot	2 x puntata tot	6 x puntata tot
Picche	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot
Cuori	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot
Fiori	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot
Quadri	-	0,3 x puntata tot	0,5 x puntata tot	1,5 x puntata tot

## REEL SPLITTER

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 4 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Il gioco consente di scommettere da 0,10€ a 100,00€ sulle 81 combinazioni permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di tre o più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta. Le vincite vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che durante il Main Game può apparire solo nei due rulli centrali. Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus game Giocate gratuite quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

**Funzione Reel Split Re-spin:** Questa funzione può attivarsi in modo casuale durante il Main Game dopo una vincita ottenuta con quattro simboli in sequenza (nota: quattro simboli Free Spins non attivano la funzione). Quando questa funzione si attiva, viene aggiunto un rullo extra che si posiziona fra il secondo e il terzo rullo normali. Viene poi fatto girare solo questo nuovo rullo lasciando bloccati gli altri quattro e vengono pagate eventuali nuove vincite generate. Durante questa funzione, le combinazioni attive salgono da 81 a 243. Il nuovo rullo non contiene simboli Free Spins e non è quindi possibile attivare le giocate gratuite durante questa funzione.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Free Spins sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene rispettivamente 8 o 16 giocate gratuite a seconda che il bonus game sia stato attivato da 3 o 4 simboli Free Spins. L'ultima puntata effettuata in gioco viene utilizzata come importo della puntata Free Spins. Durante le giocate gratuite viene aggiunto un rullo extra che si posiziona fra il secondo e il terzo rullo normali portando le combinazioni attive da 81 a 243, tale rullo viene occupato da un simbolo jolly impilato che occupa tutte le posizioni; inoltre, durante queste giocate le combinazioni di simboli pagano sia da sinistra a destra che da destra a sinistra. Durante le giocate gratuite non è possibile vincere ulteriori giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
 Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.  
 I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>				
<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Logo Reel splitter	-	1,5x Puntata tot	5x Puntata tot	12x Puntata tot
Limone	-	1,2x Puntata tot	3x Puntata tot	8x Puntata tot
Susina	-	1x Puntata tot	2,5x Puntata tot	5x Puntata tot
Kiwi	-	0,8x Puntata tot	2x Puntata tot	4x Puntata tot
Ciliegia	-	0,6x Puntata tot	1,5x Puntata tot	3x Puntata tot
A	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
K	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
Q	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
J	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
10	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot

## SHOGUN OF TIME

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 4 colonne della slot.  
 Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.  
 Il gioco consente di scommettere da 0,10€ a 100,00€ sulle 81 combinazioni permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di tre o più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta. Le vincite vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che durante il Main Game può apparire solo nei due rulli centrali. Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus game Giocate gratuite quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

**Funzione Reel Split Re-spin:** Questa funzione può attivarsi in modo casuale durante il Main Game dopo una vincita ottenuta con quattro simboli in sequenza (nota: quattro simboli Free Spins non attivano la funzione). Quando questa funzione si attiva, viene aggiunto un rullo extra che si posiziona fra il secondo e il terzo rullo normali. Viene poi fatto girare solo questo nuovo rullo lasciando bloccati gli altri quattro e vengono pagate eventuali nuove vincite generate. Durante questa funzione, le combinazioni attive salgono da 81 a 243. Il nuovo rullo non contiene simboli Free Spins e non è quindi possibile attivare le giocate gratuite durante questa funzione.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Free Spins sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene rispettivamente 8 o 16 giocate gratuite a seconda che il bonus game sia stato attivato da 3 o 4 simboli Free Spins. L'ultima puntata effettuata in gioco viene utilizzata come importo della puntata Free Spins. Durante le giocate gratuite viene aggiunto un rullo extra che si posiziona fra il secondo e il terzo rullo normali portando le combinazioni attive da 81 a 243, tale rullo viene occupato da un simbolo jolly impilato che occupa tutte le posizioni; inoltre, durante queste giocate le combinazioni di simboli pagano sia da sinistra a destra che da destra a sinistra. Durante le giocate gratuite non è possibile vincere ulteriori giocate gratuite.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.  
I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>				
<b>Icane</b>	<b>2 Icone</b>	<b>3 Icone</b>	<b>4 Icone</b>	<b>5 Icone</b>
Logo Shogun of Time	-	1,5x Puntata tot	5x Puntata tot	12x Puntata tot
Elmo	-	1,2x Puntata tot	3x Puntata tot	8x Puntata tot
Corazza	-	1x Puntata tot	2,5x Puntata tot	5x Puntata tot
Ventaglio	-	0,8x Puntata tot	2x Puntata tot	4x Puntata tot
Monete	-	0,6x Puntata tot	1,5x Puntata tot	3x Puntata tot
A	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
K	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
Q	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
J	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot
10	-	0,5x Puntata tot	1x Puntata tot	2x Puntata tot

## **Battlestar Galactica**

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 30x per giocata. Tutte le 243 possibili combinazioni vincenti sono permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline. Se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione. Se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Logo Battlestar Galactica è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline. Durante il Main Game e le Giocate Gratuite, quando appare sul rullo 1 genera una pila di simboli.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Ship è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Il Main Game può essere attivato in tre differenti modalità:

**Modalità Normale:** La modalità di gioco Normale viene attivata in modo casuale. Durante questa modalità di gioco, le combinazioni vincenti vengono pagate per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti da sinistra a destra.

**Modalità Fuga:** La modalità di gioco Fuga viene attivata in modo casuale. Durante questa modalità di gioco, le combinazioni vincenti vengono pagate per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti sia da sinistra a destra sia da destra a sinistra.

**Modalità Combattimento:** La modalità di gioco Combattimento può venire attivata in modo casuale solo durante la modalità di gioco Fuga. Durante questa modalità di gioco, fino a cinque simboli vengono trasformati in modo casuale in un simboli Wild.

**Simboli Jolly aggiuntivi:**

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly extra che esiste solo nella modalità di gioco Combattimento e che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

**Bonus Giocate gratuite:** Durante le modalità di gioco Normale e Combattimento, tre o più simboli Ship sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Nella modalità di gioco normale:** Il giocatore ottiene 15 giocate gratuite durante le quali le vincite regolari vengono triplicate. Durante la partita bonus non è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Nella modalità di gioco Combattimento:** Il giocatore ottiene 5 giocate gratuite durante le quali i simboli Wild possono dividersi e diventare simboli Wild Split che raddoppiano la vincita delle combinazioni che completano. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare la partita bonus, ma è possibile vincere ulteriori giocate gratuite.

**Bonus game Ion Storm:** La partita bonus Ion Storm viene attivata in modo casuale solo durante la modalità di gioco Normale. In questa partita bonus, un massimo di cinque rulli viene trasformato in un rullo jolly. Il simbolo Logo Battlestar Galactica e il simbolo Ship non vengono visualizzati.

**Bonus game Jump:** Un simbolo FLT visualizzato sul rullo 3 durante la modalità di gioco Fuga attiva la partita bonus Jump. In questa partita bonus, i simboli A, K, Q, J e 10 vengono eliminati dai rulli. Il simbolo FLT si trasforma in modo casuale in un simbolo jolly o in un simbolo scatter e viene visualizzato in tutte le posizioni rimaste vuote.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Ship	-	150	300	1.500
Logo Battlestar Galactica	4	40	100	600
Starbuck	-	35	60	400
Apollo	-	35	60	400
Baltar	-	30	50	300
Six	-	30	50	300
Col. Tigh	-	25	40	200
Helo	-	25	40	200

Ellen	-	20	30	100
Tyrol	-	20	30	100
A	-	10	20	80
K	-	10	20	80
Q	-	7	15	60
J	-	7	15	60
10	-	5	10	40

## ADVENTURE PALACE

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 5 monete su differenti linee in numero compreso tra 1 e 9. Questo gioco presenta un RTP del 96,10%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:** Il simbolo Elefante è un simbolo jolly moltiplicatore che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera inoltre la propria combinazione vincente quando più simboli vengono visualizzati in fila su una payline attiva.

**Simbolo Scatter:** Il simbolo Tempio è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Tempio sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 15 giocate gratuite durante le quali tutte le vincite vengono triplicate. Durante la partita bonus è possibile riattivare le giocate gratuite.

**Side game:** Qualora, alla conclusione del Main game e dell'eventuale Bonus game, il giocatore abbia conseguito una vincita, questi ha la possibilità di cliccare su **Punta** per accedere ad un ulteriore e diverso schermo di gioco, relativo al Side game, nel quale viene proposta l'opzione di scommettere sul colore o sul seme della carta coperta presente al centro del tavolo. Nel caso in cui il giocatore vinca, la scommessa è riproposta ripetutamente finché il giocatore perde o decide di lasciare, ottenendo l'accredito definitivo dell'ammontare vinto, oppure finché l'importo della vincita potenziale supera un importo limite stabilito dal concessionario.

Le vincite dei Bonus Game e del Side Game vengono aggiunte alle vincite payline. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Tempio	2	5	20	500
Elefante	10	200	2.000	10.000
Tigre	3	25	100	750

Scimmia	2	25	100	750
Pavone	-	15	100	400
Uccelli	-	10	75	250
Serpente	-	10	50	250
A	-	10	50	125
K	-	5	50	125
Q	-	5	25	100
J	-	5	25	100
10	-	5	25	100
9	2	5	25	100

## ASTRO LEGENDS: LYRA AND ERION

Lo schermo di gioco è composto da un campo di 22 celle. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I simboli appaiono in modo casuale nelle celle. La vincita viene conseguita nel caso in cui si verificano combinazioni di cinque o più icone uguali contigue nelle celle (un simbolo è contiguo a un altro se le due celle in cui si trovano i simboli hanno un lato adiacente; non basta che abbiano solo un angolo adiacente). Viene pagata solo la combinazione di valore più alto fra quelle presenti in una stessa combinazione, ma combinazioni multiple dello stesso simbolo che non siano adiacenti l'una all'altra vengono tutte pagate separatamente, così come sono pagate separatamente le vincite relative a combinazioni di simboli diversi. Gli importi di vincite simultanee vengono sommati.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

Il simbolo Wild è un simbolo jolly moltiplicatore che può apparire solo nelle tre celle bordate di rosso. Può sostituire qualsiasi simbolo e moltiplica la vincita di qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly di un fattore casuale compreso fra x2 e x5. Se la stessa combinazione include più di un moltiplicatore Wild, i diversi moltiplicatori vengono sommati.

**Funzione Rigiocata sonica:** La funzione Rigiocata sonica può attivarsi casualmente dopo una qualsiasi giocata che presenti una combinazione di cinque o più simboli uguali oppure multiple combinazioni di cinque o più purché tutte relative ad un medesimo simbolo. Quando questa funzione si attiva, i simboli vincenti rimangono bloccati mentre gli altri vengono cambiati in modo casuale. Se la combinazione vincente che aveva attivato la funzione aumenta di dimensioni oppure se si verificano ulteriori combinazioni di almeno 5 simboli dello stesso tipo, la funzione si riattiva. La funzione prosegue fino a quando la combinazione non smette di aumentare di dimensione oppure fino a quando quest'ultima non occupa tutte le 22 celle. La vincita della combinazione finale viene accreditata secondo la tabella dei pagamenti. Durante la rigiocata non vengono accreditate vincite ottenute con simboli diversi da quello che ha attivato la funzione. La rigiocata avviene con la stessa puntata della giocata che ha attivato la funzione.

**Funzione Raccolta di polvere di stelle:** Durante una qualsiasi giocata, può venir visualizzata casualmente sopra un qualsiasi simbolo una bolla di polvere di stelle. La bolla viene fatta esplodere da Lyra liberando un numero casuale (compreso fra 2 e 10) di punti che vanno ad aggiungersi ai punti già accumulati che costituiscono la raccolta di polvere di stelle. Il contatore della raccolta di polvere di stelle è collegato al valore della scommessa e viene aggiornato quando questa viene modificata. Quando nella raccolta di polvere di stelle vengono accumulati 100 punti, si attiva il bonus game Spirito di Lyra.

**Bonus game Spirito di Lyra:** Questo Bonus game viene attivato quando la Funzione Raccolta di polvere di stelle arriva ad accumulare 100 punti. Il gioco si compone di 7 livelli bonus all'inizio dei quali il lupo dispone di tre vite. In ciascun livello il giocatore può scegliere uno fra tre percorsi da far seguire al lupo. Lungo il percorso il lupo raccoglie delle gemme, ma rischia di venir attaccato da Erion. Erion attacca uno solo dei tre percorsi nei

livelli dal primo al terzo e due dei tre percorsi nei livelli dal quarto al settimo; se il lupo si trova su un percorso che viene attaccato perde una vita. Il fatto di venir attaccato non preclude al lupo la possibilità di raccogliere le gemme sul percorso che sta seguendo. Il Bonus game prosegue fino a quando il giocatore completa tutti e sette i livelli o fino a quando il lupo non esaurisce le vite. Se il lupo dispone ancora di una o più vite residue alla fine del settimo livello, il giocatore ottiene un premio aggiuntivo pari a 20 volte la puntata totale della giocata che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

<b>Payout delle Combinazioni di Icone</b>						
<b>Icane</b>	<b>Granato</b>	<b>Ametista</b>	<b>Peridoto</b>	<b>A</b>	<b>K</b>	<b>Q</b>
x5	2	1	0,8	0,6	0,4	0,2
x6	3	2	1	0,6	0,4	0,2
x7	4	3	2	1	0,6	0,4
x8	5	4	3	2	1	0,6
x9	6	5	4	3	2	1
x10	7	6	5	4	3	2
x11	9	7	6	5	4	3
x12	12	9	7	6	5	4
x13	15	12	9	7	6	5
x14	20	15	12	9	7	6
x15	30	20	15	12	9	7
x16	40	30	20	15	12	9
x17	50	40	30	20	15	12
x18	75	50	40	30	20	15
x19	100	75	50	50	30	20
x20	250	100	100	75	50	30
x21	500	250	200	150	100	50
x22	1.000	500	400	300	200	100

## **OPAL FRUITS**

Opal Fruits è una video slot a sei rulli con le speciali Triple Reaction™ di Big Time Gaming e con 5625 modi per vincere.

### **Come giocare**

Seleziona la tua puntata facendo clic sui pulsanti freccia sinistra e destra sulla puntata. Il valore della puntata viene visualizzato nel display delle puntate.

Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata di ogni singolo giro.

### **Auto play**

Per impostare l'Auto Play, premere il pulsante Auto. Questo mostrerà il pannello Auto play che il giocatore può utilizzare per modificare il numero di giri, impostare un limite di perdita o impostare un limite di vincita.

Quando è stato impostato un limite di perdita il giocatore può selezionare Inizia per avviare l'auto play.

Quando l'Auto Play è attivo, il pulsante Play diventerà un pulsante Stop. I restanti Auto Play verranno visualizzati nel pulsante Stop. Il giocatore può annullare l'Auto Play facendo clic sul pulsante Stop. L'Auto Play si arresta automaticamente se uno dei limiti impostati viene raggiunto o se si verifica qualcosa che richiede l'intervento del giocatore.

### **Avviare la rotazione**

Premere il tasto Play per avviare il giro sulla puntata visualizzata.

I 6 rulli gireranno e poi si fermeranno, visualizzando il risultato.

### **Rulli extra**

I rulli extra aggiungono simboli sopra e sotto i rulli 2, 3, 4 e 5.

## **Reazioni**

Ogni simbolo vincente fa parte di una reazione e viene sostituito da simboli che arrivano dall'alto sui rulli, da sinistra sul rullo extra superiore e da destra sul rullo extra inferiore.

### **Il simbolo vince**

Tutte le vincite cominciano con il rullo a sinistra e pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi. Le vincite vengono moltiplicate per la puntata.

Viene pagata la vincita più alta per combinazione vincente. Tutte le combinazioni vincenti vengono accumulate. Consultare PAGA per ulteriori informazioni.

### **Wild**

I Wilds sostituiscono tutti i simboli eccetto gli Scatters e compaiono solo nei rulli extra.

I Wilds x3 possono anche comparire nel gioco base. Tutte le vincite con un Wild x3 vengono moltiplicate per 3.

I Wilds x3 si moltiplicano a vicenda su colonne diverse e si sommano nella stessa colonna.

### **Scatter**

Il simbolo Scatter può comparire su uno qualsiasi dei sei rulli verticali.

Con 4 FREE Scatters vinci 10 giri gratis. Ogni altro Scatter extra aumenta il moltiplicatore di vincita dei giri gratis.

### **Giri gratuiti**

Durante i giri gratis è attivo un moltiplicatore di vincita illimitato che inizia da 1 e viene aumentato di 1 dopo ogni reazione. Uno Scatter extra avvia il moltiplicatore di vincita a x5. Ogni altro Scatter successivo aumenta il moltiplicatore di vincita iniziale di x10.

La puntata che ha attivato i giri gratis verrà utilizzata per tutti i giri gratis.

Alla fine dei Giri gratuiti saranno visualizzate le vincite complessive di questi giri. Qualsiasi vincita sarà accreditata sull'account del giocatore e a questo punto ricomincerà il gioco normale.

### **Riattivazione dei giri gratis**

Ogni volta che il moltiplicatore di vincita raggiunge un multiplo di 10, vengono assegnati 5 giri gratuiti aggiuntivi.

### **Informazione generali**

Questo gioco ha un Ritorno al giocatore (RTP) del 96,75%.

In caso che il gioco non risponda o si verifichi un problema durante un giro, il gioco ripeterà il giro incompleto e visualizzerà il risultato al giocatore quando il gioco verrà rilanciato.

Le partite incomplete diverranno nulle dopo 90 giorni, e la vincita devoluta in beneficenza.

Il malfunzionamento del sistema annulla tutti i pagamenti e le giocate.

## **BREAK AWAY DELUXE**

Lo schermo di gioco ospita 5 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete per linea sulle linee attive che possono essere 18, 38, 68 oppure 88 a scelta del giocatore.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una o più linee oggetto di scommessa si verifichino combinazioni di icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

#### *Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Break Away Deluxe è un simbolo jolly che compare in pile sui rulli 3, 4 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

#### *Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il bonus game Giocate gratuite.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Smashing Wild:** Questa funzione può attivarsi in modo casuale nel Main Game durante una qualsiasi giocata. Un rullo casuale fra i rulli 2, 3 e 4 viene trasformato in rullo jolly prima dell'arresto dei rulli e della conseguente assegnazione delle vincite. Durante la Funzione Smashing Wild, il simbolo Scatter non appare.

**Funzione Rolling Reels:** Qualsiasi vincita (tranne quelle ottenute per combinazioni del simbolo scatter) attiva la funzione Rolling Reels: dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli della combinazione vincente scoppiano e i simboli che si trovavano sopra di essi si spostano per riempire gli spazi vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo viene ripetuto. Le vincite dei simboli Scatter vengono calcolate al termine della funzione.

**Bonus game Giocate gratuite:** Tre o più simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 12 giocate gratuite con la medesima puntata e le stesse linee di vincita della giocata che ha attivato la partita bonus.

Durante le giocate gratuite:

Le pile di simboli jolly appaiono anche sul rullo 2 (oltre che sui rulli 3, 4 e 5).

Il simbolo Scatter non appare (non è quindi possibile vincere ulteriori giocate gratuite).

La funzione Smashing Wild non è disponibile.

La funzione Rolling Reels è disponibile e viene introdotto un moltiplicatore di vincita che incrementa ad ogni esplosione di simboli che si verifica. Tale moltiplicatore inizia da x1 e può salire fino a x8 (valori disponibili: x2, x3, x4, x5, x8). Il moltiplicatore viene riportato a x1 se lo spostamento di simboli non genera alcuna combinazione vincente.

È disponibile la funzione Growing Wilds: le dimensioni delle pile di simboli jolly vengono incrementate di 1 simbolo per ciascuna giocata.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Scatter	-	5x puntata tot	25x puntata tot	250x puntata tot
Attaccante	-	28	128	588
Difensore	-	20	108	288
Portiere	-	18	88	208
Arbitro	-	18	68	188
Mischia	-	15	58	158
Campo di gioco	-	10	38	128
Casco e mazze	-	8	38	108
Pattini	-	5	28	98
Levigatrice da ghiaccio	-	2	18	88

## GOLDWYN'S FAIRIES

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco considera le combinazioni che si verificano sulle 20 linee permanentemente attive e tutte le vincite sono calcolate in base alla puntata totale. Questo gioco presenta un RTP del 96,28%.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simboli Jolly:*

- Il simbolo Classic Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Re-spin Wild e Free Spin Wild. Genera inoltre la propria combinazione vincente.
- Il simbolo Re-spin Wild è un simbolo jolly che, durante il Main game, può apparire solo sul rullo 3. Viene considerato come un simbolo Classic Wild ai fini del calcolo delle vincite.
- Il simbolo Free Spin Wild è un simbolo jolly che, durante il Main game, può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5. Viene considerato come un simbolo Classic Wild ai fini del calcolo delle vincite.

**Bonus Giocata gratuita Re-spin:** Un simbolo Re-spin Wild visualizzato sul rullo 3 attiva la Giocata gratuita Re-Spin in cui è attiva la funzione Returning Wild (si veda più avanti). Durante queste giocate gratuite tutti i simboli Classic Wild e Free Spin Wild presenti sui rulli vengono rimpiazzati da simboli Re-spin Wild (che possono quindi apparire su tutti i rulli). Tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante queste giocate gratuite non è possibile attivare le Free Spin né riattivare la Re-spin. Il giocatore ottiene inizialmente 1 giocata gratuita, ma la modalità continua fino a quando non compaiono più simboli Re-spin Wild e, al termine, il giocatore ottiene una Final Re-Spin in cui i simboli che si trovano in tutte le posizioni che sono state marcate come Returning Wild durante la funzione Returning Wild vengono rimpiazzati da simboli jolly Classic Wild.

**Bonus Giocate gratuite Free spin:** Tre simboli Free Spin Wild visualizzati sui rulli 1, 3 e 5 attivano le Giocate gratuite Free Spin in cui è attiva la funzione Returning Wild (si veda più avanti). Durante queste giocate gratuite tutti i simboli Classic Wild e Re-spin Wild vengono rimpiazzati da simboli Free Spin Wild (che possono quindi apparire su tutti i rulli). Tutte le puntate e le payline sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante queste giocate gratuite non è possibile attivare la Re-Spin né riattivare le Free spin. Il giocatore ottiene 9 giocate gratuite e, al termine di queste, una Final Free Spin in cui i simboli che si trovano in tutte le posizioni che sono state marcate come Returning Wild durante la funzione Returning Wild vengono rimpiazzati da simboli jolly Classic Wild.

**Funzione Returing Wild:** Questa funzione si attiva durante le giocate gratuite. Ogni volta che appare un simbolo Re-spin Wild o Free Spin Wild in qualsiasi posizione sui rulli, la posizione viene marcata come Returning Wild. Se uno di questi simboli appare in una posizione già marcata, viene invece marcata una posizione casuale che non sia stata ancora marcata.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone		
	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Classic Wild	3 x puntata tot	8 x puntata tot	25 x puntata tot
Fatina verde	1,5 x puntata tot	4 x puntata tot	12,5 x puntata tot
Fatina azzurra	1 x puntata tot	3,5 x puntata tot	10 x puntata tot
Fatina rosa	0,8 x puntata tot	3 x puntata tot	9 x puntata tot
Fatina gialla	0,5 x puntata tot	2,5 x puntata tot	7,5 x puntata tot
Gemma quadrata rossa	0,2 x puntata tot	2 x puntata tot	5 x puntata tot
Gemma triangolare viola	0,2 x puntata tot	2 x puntata tot	5 x puntata tot
Gemma rotonda arancione	0,2 x puntata tot	1,5 x puntata tot	4 x puntata tot
Gemma rettangolare verde	0,2 x puntata tot	1,5 x puntata tot	4 x puntata tot

## ACTIONS OPS: SNOW AND SABLE

Questo gioco presenta un RTP del 96,03%.

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 10 linee permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simboli Jolly:*

- Il simbolo Snow è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter Snow&Sable e l'altro simbolo jolly Sable. Genera inoltre la propria combinazione vincente.
- Il simbolo Sable è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter Snow&Sable e l'altro simbolo jolly Snow. Genera inoltre la propria combinazione vincente.

I simboli Snow e Sable possono combinarsi per dare origine a una vincita mista. Anche in tal caso viene comunque pagata solo la combinazione più alta per payline.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Snow&Sable è un simbolo scatter e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Snow&Sable che appaiano in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene delle giocate gratuite durante le quali i rulli 1-5 vengono trasformati in rulli jolly che si comportano come pile di tre simboli jolly. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli scatter che attivano il bonus game (10 giocate con tre simboli, 15 con quattro, 20 con cinque). Durante le giocate gratuite, 2 simboli Snow&Sable assegnano 5 giocate extra, 3 simboli Snow&Sable assegnano 10 giocate extra. Queste ulteriori giocate gratuite si aggiungono a quelle residue.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Snow&Sable	-	2 x puntata tot	10 x puntata tot	100 x puntata tot
Snow	-	60	500	1.000
Sable	-	60	500	1.000
Vincita mista: Snow e Sable	-	30	250	500
Auto volante	-	20	50	250
Coccinella elettronica	-	10	40	120
Occhiali	-	10	30	80
Orologio	-	10	20	60

A	-	30	10	5
K	-	30	10	5
Q	-	25	10	5
J	-	25	10	5

## CLASSIC BLACKJACK GOLD

Questo gioco presenta un RTP del 99,42%.

Classic Blackjack Gold è un gioco di carte individuale in cui il giocatore ha l'obiettivo di battere la mano del banco. Il giocatore si aggiudica la vincita quando realizza una mano dal valore maggiore rispetto a quella del banco ma che non superi 21, oppure quando il banco ha una mano che supera il punteggio di 21.

Si gioca con un mazzo standard da 52 carte che vengono mischiate prima di ogni partita.

Ai fini del gioco, le carte con un valore numerico hanno tale valore, tutte le figure hanno un valore pari a 10 mentre gli Assi possono avere un valore di 1 o 11. Il valore di una mano è dato dalla somma dei valori delle carte che la compongono.

**Main Game:** Il giocatore effettua la propria puntata. Quando fa clic sul pulsante **Dai Carte** la puntata viene confermata e la partita ha inizio. Vengono distribuite le carte iniziali sia al giocatore sia al banco. Il giocatore ha poi la possibilità di decidere la strategia di gioco da adottare. Può chiedere altre carte per migliorare la mano e, se si verificano le giuste condizioni, può anche decidere di applicare fusioni particolari quali l'Assicurazione, il Raddoppio o la Divisione. La mano viene considerata completa quando il valore raggiunge 21, oppure quando il valore supera 21, oppure quando sono state chieste 9 carte aggiuntive, oppure quando il giocatore decide di fermarsi cliccando su **Stai**. Una volta terminato il turno del giocatore, il banco gioca in modo automatico in conformità con le regole. Infine, il client visualizza il risultato e assegna al giocatore le eventuali vincite.

### Regole del gioco:

Il banco riceve inizialmente una sola carta scoperta, il giocatore riceve due carte scoperte.

Un Asso e una carta di valore 10 formano un Blackjack che non può essere battuto, ma solo eguagliato.

In caso di parità (anche di Blackjack), al giocatore viene restituita la puntata regolare.

Il banco continua a chiedere carte sino a quando la sua mano ha un valore inferiore a 17 e si ferma quando ha un valore pari o superiore.

**Divisione:** Il giocatore può scegliere di dividere due carte che abbiano la stessa denominazione. La puntata piazzata sulla seconda mano equivale alla puntata regolare. Dopo aver diviso una coppia di Assi, se si pesca una carta che vale 10 la mano non viene considerata un Blackjack, ma una normale mano con valore pari a 21. Questa regola si applica anche quando si dividono coppie di carte che valgono 10 e poi si pesca un Asso. È possibile effettuare solo una divisione per partita, per un totale di due mani.

**Raddoppio:** La puntata raddoppio equivale alla puntata originale. Il raddoppio può essere effettuato solo sulle prime due carte e solo se queste costituiscono una mano hard (cioè una mano non contiene un Asso o contiene un Asso il cui valore viene calcolato come 1 e non come 11) con un valore di 9, 10 o 11. Non è possibile effettuare un raddoppio dopo una divisione. Se il giocatore decide di effettuare un raddoppio, riceve un'ulteriore carta e la mano si ferma automaticamente.

**Assicurazione:** La puntata Assicurazione equivale alla metà della puntata regolare. Le vincite o le perdite della puntata Assicurazione sono indipendenti dalla puntata regolare. L'assicurazione copre solo la mano originale. Non copre eventuali seconde mani su una puntata Dividi o Raddoppio. Se il banco non realizza un Blackjack, la puntata Assicurazione viene rimossa dal tavolo. Se il banco realizza un Blackjack, la puntata Assicurazione genera una vincita.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Per ogni mano vincente, il giocatore viene pagato con le quote seguenti, alle quali va aggiunta la restituzione della puntata iniziale:

Combinazione	Quota
--------------	-------

Blackjack	3:2
Vincita standard	1:1
Vincita dell'assicurazione	2:1

## DRAGONZ

Questo gioco presenta un RTP del 95,77%.

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Tutte le 243 possibili payline sono permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline: se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione; se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Sono disponibili quattro diverse modalità di giocate gratuite:

*Giocate gratuite Flint:*

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite. Per ognuna di queste giocate il draghetto Flint soffia a caso sui rulli un numero crescente di simboli jolly.

*Giocate gratuite Switch:*

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali il draghetto Switch mette da parte i jolly che non hanno generato combinazioni vincenti. Se vengono messi da parte tre o più jolly, questi vengono ridistribuiti sui rulli in modo da creare una vincita. Le giocate gratuite continuano fino a quando tutti i jolly non sono stati assegnati.

*Giocate gratuite Frost:*

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali il draghetto Frost congela i jolly non vincenti nella loro posizione finché non contribuiscono a una vincita. Le giocate gratuite continuano finché sui rulli non ci sono più jolly congelati.

*Giocate gratuite Gobble:*

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali il draghetto Gobble può distribuire in modo casuale sui rulli dei jolly extra. Questi jolly vengono trattenuti fino a quando non contribuiscono più a creare combinazioni vincenti.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icone	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone

Scatter	1 x Puntata tot	2 x Puntata tot	10 x Puntata tot	100 x Puntata tot
Wild	-	90	200	600
Flint	-	60	150	500
Switch	-	60	150	500
Frost	-	30	120	250
Gobble	-	30	120	250
A	-	10	60	120
K	-	10	40	90
Q	-	10	40	90
J	-	5	20	60
10	-	5	20	60
9	-	5	20	60

### VEGAS STRIP BLACKJACK GOLD

Questo gioco presenta un RTP del 99,65%.

Vegas Strip Blackjack Gold è un gioco di carte individuale in cui il giocatore ha l'obiettivo di battere la mano del banco. Il giocatore si aggiudica la vincita quando realizza una mano dal valore maggiore rispetto a quella del banco ma che non superi 21, oppure quando il banco ha una mano che supera il punteggio di 21.

Si gioca con quattro mazzi standard di 52 carte da gioco che vengono mischiate prima di ciascuna partita.

Ai fini del gioco, le carte con un valore numerico hanno tale valore, tutte le figure hanno un valore pari a 10 mentre gli Assi possono avere un valore di 1 o 11. Il valore di una mano è dato dalla somma dei valori delle carte che la compongono.

**Main Game:** Il giocatore effettua la propria puntata. Quando fa clic sul pulsante **Dai Carte** la puntata viene confermata e la partita ha inizio. Vengono distribuite le carte iniziali sia al giocatore sia al banco. Il giocatore ha poi la possibilità di decidere la strategia di gioco da adottare. Può chiedere altre carte per migliorare la mano e, se si verificano le giuste condizioni, può anche decidere di applicare fusioni particolari quali l'Assicurazione, il Raddoppio o la Divisione. La mano viene considerata completa quando il valore raggiunge 21, oppure quando il valore supera 21, oppure quando sono state chieste 9 carte aggiuntive, oppure quando il giocatore decide di fermarsi cliccando su **Stai**. Una volta terminato il turno del giocatore, il banco gioca in modo automatico in conformità con le regole. Infine, il client visualizza il risultato e assegna al giocatore le eventuali vincite.

#### Regole del gioco:

Il banco riceve inizialmente due carte, una scoperta e una coperta, il giocatore riceve due carte scoperte.

Un Asso e una carta di valore 10 formano un Blackjack.

In caso di parità (anche di Blackjack), al giocatore viene restituita la puntata regolare.

Il banco continua a chiedere carte sino a quando la sua mano ha un valore inferiore a 17 e si ferma quando ha un valore pari o superiore.

**Divisione:** Il giocatore può scegliere di dividere due carte che abbiano la stessa denominazione. La puntata piazzata sulla seconda mano equivale alla puntata regolare. Dopo aver diviso una coppia di Assi, se si pesca una carta che vale 10 la mano non viene considerata un Blackjack, ma una normale mano con valore pari a 21. Questa regola si applica anche quando si dividono coppie di carte che valgono 10 e poi si pesca un Asso. È possibile effettuare un massimo di tre divisioni per partita, per un totale di quattro mani. Gli Assi possono

essere divisi solo una volta: quando il giocatore divide una coppia di Assi, per ogni Asso viene distribuita una carta e la mano si ferma automaticamente.

*Raddoppio:* La puntata raddoppio equivale alla puntata originale. Il raddoppio può essere effettuato solo sulle prime due carte. È possibile effettuare un raddoppio dopo una divisione. Se il giocatore decide di effettuare un raddoppio, riceve un'ulteriore carta e la mano si ferma automaticamente.

*Assicurazione:* La puntata Assicurazione equivale alla metà della puntata regolare. Le vincite o le perdite della puntata Assicurazione sono indipendenti dalla puntata regolare. L'assicurazione copre solo la mano originale. Non copre eventuali seconde mani su una puntata Dividi o Raddoppio. Se il banco non realizza un Blackjack, la puntata Assicurazione viene rimossa dal tavolo. Se il banco realizza un Blackjack, la puntata Assicurazione genera una vincita.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Per ogni mano vincente, il giocatore viene pagato con le quote seguenti, alle quali va aggiunta la restituzione della puntata iniziale:

<b>Combinazione</b>	<b>Quota</b>
Blackjack	3:2
Vincita standard	1:1
Vincita dell'assicurazione	2:1

|