

REGOLE GIOCHI PLAY'N GO

STREET MAGIC

Regole del gioco

Vieni ad assistere a un misterioso spettacolo di magia su Street Magic, una videoslot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse.

Il simbolo del Mago funge sia da scatter che da jolly e appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Come simbolo scatter, il Mago attiva le funzioni dopo essersi posato sui rulli. Come simbolo jolly, il Mago può sostituire qualsiasi altro simbolo normale per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Due o più simboli scatter del Mago che si posano sui rulli attivano la funzione SPETTACOLI MAGICI. Una delle tre funzioni di seguito viene selezionata casualmente e si attiva sui rulli. Tutte le vincite vengono calcolate e pagate alla fine del turno di gioco.

IL TRUCCO DEI JOLLY: Quattro simboli jolly vengono distribuiti casualmente sui rulli.

L'UOMO CHE SI ALLUNGA: I due simboli scatter del Mago si allungano, creando due rulli jolly.

IL TELETRASPORTO: Un terzo simbolo scatter del Mago si aggiunge sui rulli, attivando i GIRI GRATIS.

Tre o più simboli scatter del Mago che si posano sui rulli attivano la funzione GIRI GRATIS. Può succedere naturalmente o tramite la funzione TELETRASPORTO. Scegli una delle carte sullo schermo per scoprire quanti giri iniziali hai vinto. Le possibilità sono: 8, 10 o 12.

Quando un simbolo jolly atterra sui rulli durante i GIRI GRATIS, si fissa sui rulli e rimane in posizione fino al termine della funzione. I simboli jolly possono posarsi su tutti i rulli, in qualsiasi posizione.

Si vincono GIRI GRATIS ulteriori quando c'è almeno 1 jolly su ciascuno dei 5 rulli. Scegli una delle carte sullo schermo per scoprire quanti giri aggiuntivi hai vinto. Le possibilità sono: 4, 6, o 8. La funzione può essere riattivata una sola volta. Il simbolo scatter non è visibile durante i GIRI GRATIS.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è 96.48%

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

DRAGONZ

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Tutte le 243 possibili payline sono permanentemente attive.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Le combinazioni vincenti multiple vengono pagate per payline: se una payline presenta più di una combinazione vincente per simboli diversi, viene corrisposta la vincita di ciascuna combinazione; se una payline presenta più combinazioni vincenti per lo stesso simbolo, viene pagato solo il valore equivalente alla combinazione più alta. Vincite su differenti payline si cumulano.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti: *Simbolo Jolly*:

Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo scatter e genera una propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando due o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Tutte le puntate e le payline delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Sono disponibili quattro diverse modalità di giocate gratuite: *Giocate gratuite Flint:*

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite. Per ognuna di queste giocate il draghetto Flint soffia a caso sui rulli un numero crescente di simboli jolly. *Giocate gratuite Switch:*

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali il draghetto Switch mette da parte i jolly che non hanno generato combinazioni vincenti. Se vengono messi da parte tre o più jolly, questi vengono ridistribuiti sui rulli in modo da creare una vincita. Le giocate gratuite continuano fino a quando tutti i jolly non sono stati assegnati.

Giocate gratuite Frost:

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali il draghetto Frost congela i jolly non vincenti nella loro posizione finché non contribuiscono a una vincita. Le giocate gratuite continuano finché sui rulli non ci sono più jolly congelati.

Giocate gratuite Gobble:

Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali il draghetto Gobble può distribuire in modo casuale sui rulli dei jolly extra. Questi jolly vengono trattenuti fino a quando non contribuiscono più a creare combinazioni vincenti.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite payline.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

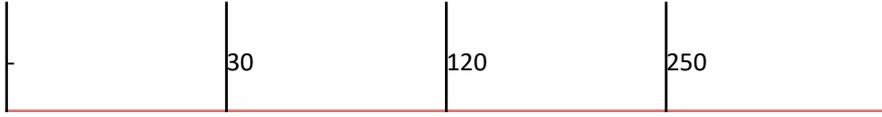
I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

--	--	--	--	--

Payout delle Combinazioni di Icone

Icane	2 Icane	3 Icane	4 Icane	5 Icane
Scatter	1 x	2 x	10 x	100 x
	Puntata tot	Puntata tot	Puntata tot	Puntata tot
Wild	-	90	200	600
Flint	-	60	150	500
Switc h	-	60	150	500
Frost	-	30	120	250

Gobbl
e



A	-	10	60	120
K	-	10	40	90
Q	-	10	40	90
J	-	5	20	60
10	-	5	20	60
9	-	5	20	60

CHINESE NEW YEAR

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole Chinese New Year

Chinese New Year è una videoslot con 5 rulli. È possibile attivare fino a 15 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Chinese New Year include un simbolo jolly (la tigre), un simbolo bonus scatter (il drago) e un simbolo scatter di giro gratis (la scimmia). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne la scimmia e il drago) per formare combinazioni vincenti.

I simboli del drago sui rulli 3, 4 e 5 attivano il gioco bonus dei fuochi d'artificio del Drago, nel quali devi sparare fuochi d'artificio. Ciascun fuoco d'artificio sparato correttamente premia con alcuni gettoni. Se il fuoco d'artificio esplose sul terreno, il gioco bonus si conclude.

I simboli della scimmia sui rulli 1, 3 e 5 premiano moltiplicando x5 la puntata totale, e attivano la funzione giro gratis. La scimmia accenderà la ruota dei fuochi d'artificio la quale girerà e si fermerà, selezionando a caso uno dei simboli sui rulli che fungerà da simbolo "Extra Scatter". La scimmia a quel punto colpirà il gong, e vincerai un certo numero di giri gratuiti. Inizierà una sequenza di giri gratuiti durante la quale sarà

attivo l'Extra Scatter. L'Extra Scatter premia in base alla tabella delle vincite dei simboli originari. Durante questa funzione non è possibile ricevere ulteriori giri gratis, e il gioco bonus non può essere attivato.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme,

quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo del Drago appare solo sui rulli 3, 4 e 5. Il simbolo della scimmia appare solo sui rulli 1,

3 e 5. Durante la funzione giro gratis tutti i simboli tranne il jolly, il drago e la scimmia possono

essere selezionati quali EXTRA SCATTER. Il simbolo EXTRA SCATTER appare solo durante i

giri gratis.

La percentuale RTP è del 96.65%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata

0 Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive

0 Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive. Disattiva linee

1 Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

2 Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

3 Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

4 Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisce importo

0 Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

1 Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

5888 Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Puntata max

5889 Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

5890 Gira i rulli per iniziare il gioco.

Stop

23 Ferma i rulli più velocemente.

DRAGON MAIDEN

Regole del gioco

Lasciati lambire dalle fiamme della fortuna e ammaliare dal fascino potente della Fanciulla drago! Dragon Maiden è una videoslot a 5 rulli con 243 modalità di vincita, con Jolly in espansione, respin e Giri Gratis con rulli in espansione.

Dragon Maiden offre inoltre il potente simbolo Scatter del Drago, la fiera Fanciulla drago con i suoi tesori come simboli che pagano i premi più alti e i classici semi delle carte come simboli che pagano i premi più bassi. La Fanciulla drago può trasformarsi in momenti casuali in un Jolly, con effetti su tutti i simboli della Fanciulla drago presenti sui rulli e la possibilità di espanderli fino a 3 volte l'altezza.

Il simbolo Jolly sostituisce tutti gli altri simboli sui rulli tranne il simbolo Scatter del Drago, per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Quando 2 o più simboli Scatter del Drago si posano sui rulli, si innesca un respin, durante il quale i rulli con i simboli Scatter del Drago vengono mantenuti. Se durante il respin si posa un altro simbolo Scatter del Drago, si innesca un ulteriore respin dei rulli rimanenti, mentre anche quello su cui si è posato l'ultimo simbolo scatter del Drago viene mantenuto. L'operazione si ripeterà finché non smetteranno di posarsi nuovi simboli Scatter del Drago. Tre o più simboli Scatter del Drago sui rulli ti premiano con giri gratis, secondo le seguenti modalità: x3 simboli Scatter del Drago = 8 Giri Gratis x4 simboli Scatter del Drago = 10 Giri Gratis x5 simboli scatter del Drago = 12 Giri Gratis

I simboli Scatter del Drago hanno un ulteriore effetto durante i Giri Gratis: ogni volta che se ne posa uno su un rullo, ne aumenta l'altezza di un simbolo, fino a un'altezza massima di 6 simboli. Una volta raggiunta l'altezza massima, puoi ottenere un Giro Gratis Dorato. Se un simbolo Scatter del Drago si posa su un rullo di altezza massima, ottieni un ulteriore Giro Gratis Dorato.

I Giri Gratis Dorati hanno luogo dopo i Giri Gratis. Tutti e 5 i rulli vengono giocati all'altezza massima di 6 simboli. Le vincite dei Giri Gratis Dorati vengono sommate al totale precedente dei Giri Gratis, per un bottino potenzialmente mostruoso.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è 96.49%

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

5888 Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

5889 Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

5890 Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di Timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato

GEMIX

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti

dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Gemix è una videoslot a cascata giocata su una griglia 7x7. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 5 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti sono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua facendo cadere i simboli fino a quando non si crea una nuova combinazione vincente.

Tutte le vincite durante un turno di gioco contribuiscono ad incrementare una barra della carica del cristallo. Quando la barra di carica del cristallo è giunta alla carica massima e non ci sono più simboli che cadono, si attiva l'effetto della carica del cristallo, che innesca uno dei seguenti effetti:

23 Fulmine a catena: Due simboli agli angoli opposti lanciano un arco elettrico che va a colpire i simboli. Tutti i simboli colpiti si trasformano in uno dei simboli d'angolo.

24 Raggio di luce: I raggi di luce sono emessi verticalmente e orizzontalmente da un simbolo sulla griglia. Tutti i simboli della riga e della colonna interessata si trasformano in altri simboli.

25 Trasformazione del cristallo: Un simbolo è selezionato sulla griglia. Il simbolo selezionato e tutti i simboli corrispondenti sono trasformati in altri simboli.

26 Esplosione della nova: Un simbolo è selezionato sulla griglia ed esplose. I simboli adiacenti vengono rimossi dal gioco a seguito di questa grande esplosione. L'esplosione poi si ritrae e crea un nucleo di simboli. Questo nucleo è costituito dal medesimo simbolo.

Il gioco prosegue normalmente dopo l'effetto, consentendo alla barra di carica del cristallo di ricaricarsi con altri effetti, dando la possibilità di ulteriori vincite!

Il gioco può diventare super carico. Quando la barra di carica del cristallo è giunta alla carica massima, è possibile super caricare il gioco vincendo con simboli aggiuntivi. Se riesci a vincere con un numero sufficiente di simboli e a super caricare completamente la barra carica del cristallo prima che si fermi la cascata di simboli, le vincite che hai già ottenuto e anche tutte le vincite aggiuntive che derivano dall'effetto durante quel turno di gioco sono moltiplicate per 3! La super carica può essere attivata una sola volta per turno di gioco.

Gemix contiene diversi mondi. In ogni mondo sono assegnate tre forme diverse. La forma attualmente attiva è indicata sullo schermo. Per liberare una forma è necessario ottenere delle vincite sulle posizioni indicate sulla griglia. L'eliminazione di una forma fa attivare la forma successiva per il mondo attuale. Se liberi tre forme in un mondo, passi al mondo successivo e ti aggiudichi il bonus del mondo. Il bonus del mondo è incrementato con qualsiasi vincita nel corso di un turno di gioco.

Ogni mondo ha un unico simbolo jolly che può apparire nei turni non vincenti del gioco. Questi simboli jolly sostituiscono qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Questi simboli jolly vengono rimossi se fanno parte di una combinazione vincente.

Il mondo del minatore: I simboli jolly cadono dall'alto e si fermano in diverse posizioni nella griglia, sostituendo i simboli normali. Possono apparire fino a 10 simboli jolly.

Il mondo della principessa: Un simbolo sul bordo viene scelto quale punto di partenza. Il simbolo si trasforma in un simbolo jolly. Il simbolo jolly poi si allarga sui simboli adiacenti fino a raggiungere uno dei simboli del bordo della griglia.

Il mondo del mago: Possono apparire fino a 8 jolly fissi in diverse posizioni sulla griglia. I simboli jolly fissi non cadono giù quando i simboli sottostanti sono rimossi e non vengono rimossi nemmeno quando fanno parte di una combinazione vincente. I jolly fissi rimangono per un turno di gioco o fino a quando scatta la carica del cristallo.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.83%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

GOLD KING

Regole del gioco

Giocate non completate

Gold King è una videoslott a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse e 1 gettone fisso per linea. Le funzioni principali sono i GIRI SUPER e le PILE SUPER.

Il gioco include un simbolo jolly (la Rosa) e un simbolo scatter di giro gratis (il Re d'oro). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti.

Pila Super: a ogni turno durante il gioco principale, un simbolo normale a caso viene selezionato e riempirà 12 spazi consecutivi su ciascun rullo.

Giri Super: Tre simboli scatter del Re d'oro che compaiono sui rulli 1, 3 e 5 attivano la funzione Giri Super. Si vincono 10 giri gratis iniziali e, durante la funzione, se ne possono vincere altri 2, 4 o 10 ottenendo rispettivamente 1, 2 o 3 simboli scatter sui rulli. Non c'è limite al numero di Giri Super aggiuntivi che si possono vincere.

Durante ciascun round di Giri Super, un simbolo dell'Asso, K, Q, J o 10 a caso diventa il simbolo della Pila Super, e riempie 8 spazi consecutivi su ciascun rullo. Anche i jolly appaiono impilati sui rulli e riempiono 6 o 7 spazi consecutivi.

Durante i Giri Super i simboli della Corona, dell'Amuleto e del Lingotto d'oro si espandono fino a riempire l'intero rullo. Questi simboli si espandono solo per creare combinazioni vincenti. Prima che si espandano, tutte le vincite relative ai simboli Asso, K, Q, J o 10 vengono pagate, così come tutte le vincite relative ai simboli Jolly.

Durante qualsiasi giro nel corso del gioco principale, si può attivare un Giro d'oro. Durante un Giro d'oro, i rulli 1, 3 e 5 vengono riempiti con il simbolo Pila Super prescelto per quel giro.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.53%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

HOUSE OF DOOM

Regole del gioco

House of Doom è una videoslot a 5 rulli con 10 linee di vincita fisse, che ti invita nel mondo della musica heavy metal in stile estremo, dove sia la musica che i testi intendono evocare un senso di disperazione, terrore e destino tragico imminente.

House of Doom include un simbolo jolly (il Veggente); un simbolo scatter di giro gratis nel gioco principale (House of Doom); un simbolo scatter di giro gratis durante i giri gratis (il jolly House of Doom) e un simbolo bonus scatter (il Teschio). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter) per formare combinazioni vincenti. Una combinazione di due o più simboli jolly adiacenti rappresenta una vincita se appare lungo una linea attiva.

A ogni giro viene selezionato ed evidenziato un rullo a caso. Se il simbolo jolly compare sul rullo selezionato, si espanderà e sostituirà tutti gli altri simboli su quel rullo.

I simboli scatter di giro gratis (House of Doom) appaiono solo sui rulli 1, 3 e 5. Se tre di questi simboli compaiono nel gioco principale, il giocatore vince una sequenza di 10 giri gratis denominati Giri maledetti. Questi giri gratis possono essere riattivati se dei simboli jolly House of Doom si posano sui rulli 1, 3 e 5, con la possibilità di vincere l'importo massimo! Tre o più simboli jolly House of Doom sui rulli nei giri gratis fanno vincere un altro giro gratis per ogni simbolo. Tutte le puntate e le linee sono le stesse del gioco che ha avviato la funzione.

Il simbolo House of Doom diventerà un simbolo jolly House of Doom durante i giri gratis e fungerà da simbolo jolly extra per tutta la durata della funzione giri gratis.

Durante i giri gratis vengono messi in evidenza da due a cinque rulli. Almeno uno dei rulli 1, 3 o 5

sempre evidenziato. Se un simbolo jolly o jolly House of Doom compare sul rullo selezionato, si espanderà per sostituire tutti gli altri simboli su quei rulli. I due jolly non possono posarsi sullo stesso rullo.

I simboli bonus scatter (il Teschio) appaiono solo sui rulli 2, 3 e 4. Tre di questi simboli attivano il gioco bonus Teschi dell'abisso. Seleziona i teschi uno a uno per svelare i premi nascosti. Puoi vincere premi o attivare la funzione giri gratis di cui sopra. Puoi continuare a selezionare teschi per i premi finché non sveli il simbolo House of Doom o altri simboli di fine. I simboli di nuova scelta sono premi che valgono 1X, 2X e 3X la puntata totale, mentre i simboli di fine sono premi scatter House of Doom che corrispondono a 5X e 20X la puntata totale.

Il simbolo bonus scatter non appare sui rulli durante la funzione giri gratis.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso

in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

IMPERIAL OPERA

Imperial Opera è una videoslot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse, ambientata in uno splendido teatro dell'opera in stile asiatico.

Il simbolo della Principessa è un Jolly e sostituisce tutti gli altri simboli sui rulli (tranne il simbolo Scatter), per aiutare a formare combinazioni vincenti.

La funzione Vetrina è disponibile a ogni giro. Un simbolo casuale (tranne il simbolo Scatter) verrà scelto a caso e una pila del rispettivo simbolo verrà aggiunta ai rulli per aiutare a formare combinazioni vincenti. Tutti i simboli dei personaggi possono apparire come Mega simboli sui rulli quando le funzioni sono attive.

La funzione Armonia è un evento attivato casualmente. 2 o 3 rulli adiacenti verranno scelti casualmente e gireranno con gli stessi simboli. La funzione non è attiva durante i Giri gratis.

La funzione Crescendo è un evento attivato casualmente. 1 o 2 rulli in un punto qualsiasi dell'area di gioco verranno scelti casualmente e ciascun rullo selezionato sarà completamente coperto da simboli Jolly. La funzione non è attiva durante i Giri gratis.

Il simbolo Scatter è un grande simbolo 3x3 che si estende su tre rulli adiacenti ed è visibile solo in un punto qualsiasi sui rulli quando la funzione Armonia ha scelto 3 rulli da sincronizzare. Quando il simbolo Scatter è completamente visibile sui rulli, viene attivata la funzione Giri gratis e si vincono 10 giri gratis iniziali. Durante i Giri gratis, il simbolo Scatter estenderà la funzione con altri 10 giri gratis finché non si raggiunge la vincita massima!

Prima che inizi la funzione Giri gratis, i rulli 2, 3 e 4 sono bloccati e si sincronizzeranno per girare sempre con gli stessi simboli. I Mega simboli sono visibili su questi tre rulli. La funzione Vetrina è ancora attiva.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è 96.50%

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

IRON GIRL

Regole del gioco

Iron Girl è una videopslot che rappresenta le avventure della nostra eroina dello spazio e della sua fidata Armatura di ferro. Si gioca su 5 rulli con 20 linee di vincita e una puntata fissa di 1 gettone per linea. Aiuta Iron Girl a catturare i cattivi e a intascare la taglia.

Il gioco include un simbolo jolly (Iron Girl), che può sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti.

A ogni giro i simboli vincenti più alti dei Cattivi rimangono in posizione, insieme ai simboli jolly o ai simboli dei Cattivi dello stesso tipo (anche se sono fuori dalla combinazione vincente), e si attiva un respin. I respin vanno avanti finché sui rulli compaiono nuovi jolly o nuovi Cattivi dello stesso tipo di quelli che rimangono in posizione. Anche i nuovi Cattivi, dello stesso tipo di quelli che rimangono in posizione dopo il giro originale, rimangono in posizione per i respin successivi.

I Cattivi che rimangono in posizione contribuiscono a far crescere il misuratore dei Cattivi. Il totale raccolto alla fine dei respin può portare a un premio, con le seguenti modalità: 8x Cattivi fissi - 2 jolly Iron Girl si aggiungono ai rulli in posizione casuale; 10x Cattivi fissi - La vincita totale del respin Cattivi finale viene moltiplicata x2; 12x Cattivi fissi - La vincita totale del respin Cattivi finale viene moltiplicata x3; 14x Cattivi fissi - La vincita totale del respin Cattivi finale viene moltiplicata x5.

Con la funzione ARMATURA DI FERRO, che si attiva casualmente sui giri normali (non respin), un numero di jolly da 2 a 5 sostituisce i simboli diversi dal jolly sui rulli.

Se l'effetto selezionato porta a una combinazione di Cattivi vincente, si attiva un respin. In un giro normale, i jolly possono posarsi sui rulli 2, 3, 4 e 5, ma gli effetti citati possono far sì che i jolly compaiano su qualsiasi rullo.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.70%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

MATSURI

Regole del gioco

Vivi l'energia e la gioia di un vero festival giapponese e raccogli i premi in Matsuri, una videoslot a 5 rulli con 25 linee di vincita fisse.

La bellissima lampada ornamentale è un simbolo jolly che può apparire in qualsiasi posizione su tutti e cinque i rulli. Sostituisce tutti i simboli normali per aiutare a formare combinazioni vincenti. Attiva la funzione GIRO GRATIS quando tre simboli scatter di giro gratis (le elaborate maschere del festival) si posano sui rulli; i simboli possono posarsi solo sui rulli 1, 3 e 5. Inizialmente vinci 8 giri gratis, ma riceverai altri 2 giri gratis per ogni simbolo scatter che si posa durante la funzione. Il numero massimo di giri gratis è 20.

Se un simbolo jolly si posa sui rulli durante la funzione GIRO GRATIS, si espanderà fino a diventare un grande banner di lampade che copre l'intero rullo! Questo banner si sposterà poi verso sinistra di un rullo a ogni giro fino a scomparire dall'area di gioco.

Il gioco bonus di Kingyo Sukui si attiva se tre simboli scatter bonus (pesce rosso) si posano sui rulli 2, 3 e 4. In questo classico gioco di ispirazione giapponese, il tuo obiettivo è afferrare i pesci rossi prendendoli con un fragile cucchiaino di carta. Raccogli i pesci rossi per scoprire i premi! Continua a raccogliere i pesci rossi finché non li avrai afferrati tutti o finché il cucchiaino non si rompe!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.17%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è pari al 96.17%.

PLANET FORTUNE

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 7 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Planet Fortune è una videoslot a 5 rulli che ti proietta in un universo futuristico rétro, per esplorare e superare le nuove frontiere della ricchezza. Puoi giocare su 40 linee di vincita fisse.

I simboli dei personaggi e degli oggetti sono posizionati in pile di 2, 3 o 4 simboli per ciascun rullo.

I simboli A-K-Q-J-10 e il simbolo jolly non sono posizionati in formazioni impilate.

Il gioco include un simbolo jolly (il Robot), che può sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli del Robot su qualsiasi rullo attivano la funzione giri gratis Rivoluzione Robot. La funzione premia con 10 giri gratis. Durante i giri gratis, tutti i simboli jolly (inclusi i jolly che hanno attivato la funzione) diventano "appiccicosi" sui rulli. Quando inizia il giro gratis, tutti i jolly rimangono sui rulli ma si "muovono" orizzontalmente di un rullo, verso sinistra. Se il jolly si trova sul rullo 1, si muove fuori dai rulli e scompare. La funzione giri gratis non può essere riattivata. Non possono essere vinti altri giri gratis. Tutte le vincite ottenute dalla funzione si aggiungono a quelle delle linee di vincita.

In ciascun giro, prima che si fermino i rulli, c'è la possibilità di attivare la funzione Caos Magnetico. Quando si attiva la funzione Caos Magnetico, due o tre rulli si attaccano fra loro durante il giro e lo fermano. Su due rulli attaccati compaiono solo i simboli normali di dimensione 2x2, mentre tre rulli attaccati presentano i simboli normali di dimensione 3x3. I simboli jolly non compaiono sui rulli attaccati. Il gioco può scegliere casualmente 2 o 3 rulli adiacenti.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giochi consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

QUEEN'S DAY TILT

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni

giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Queen's Day Tilt è una videoslot con griglia di gioco 3x3. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 2 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

Il simbolo jolly sostituisce tutti i simboli. Viene creato 1 simbolo jolly nella posizione centrale di una combinazione vincente di 3 simboli identici (escluso il jolly). I simboli jolly vengono rimossi dalla griglia solo se sono l'ultimo simbolo rimasto.

La funzione Governatore viene attivata casualmente nei giri non vincenti. Un simbolo jolly viene aggiunto alla griglia, senza mai coprire un simbolo di alto valore. Dopo l'effetto, la partita continua normalmente.

La funzione Tilt si attiva in maniera casuale quando rimane un solo simbolo. Il simbolo viene rimosso.

La funzione Ascesa al potere si attiva quando c'è una vincita con entrambi i simboli di alto valore allo stesso giro. Viene assegnato un giro gratis con soli simboli di alto valore. Scegli il simbolo che, secondo te, creerà il maggior numero di simboli vincenti durante la funzione. Ci sono tre possibili risultati:

Vittoria: vincita totale x2.

Sconfitta: le vincite vengono raccolte.

Pareggio: giro gratis riattivato.

La funzione Festa della Regina si attiva quando l'intera griglia è liberata dai simboli. Vengono assegnati 5 giri gratis senza simboli di basso valore. Tutte le vincite partono da x2. Aumenterai il moltiplicatore vincendo con entrambi i simboli di alto valore allo stesso giro. La funzione Governatore si attiva a ogni giro non vincente. La funzione Tilt si attiva ogni volta che rimane un solo simbolo. Liberando completamente la griglia si riattiva la funzione, che garantisce altri 5 giri gratis.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

RAGING REX

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Raging Rex, una videoslot a 6 rulli con 4.096 linee di vincita, ti trascinerà in un incredibile viaggio nel Giurassico, fra enormi dinosauri e vincite mostruose. Non vorrai più tornare nel presente!

Il gioco comprende un jolly impilato Rex Ribelle, che cammina sui rulli mentre vinci respin durante la modalità FURIA ANIMALE; un simbolo scatter Meteorite, che attiva i giri gratis GIRI DELLA RABBIA; un jolly Rex normale, che sostituisce tutti gli altri simboli eccetto i simboli scatter; quattro dinosauri che pagano i premi più alti: Velociraptor, Dilofosauro, Triceratopo e Parasaurolfo; e sei fossili che pagano i premi più bassi, contenenti animali più piccoli.

Il jolly Rex Ribelle impilato può posarsi interamente sui rulli da 2 a 6 per attivare la modalità FURIA ANIMALE, durante la quale diventa fisso e inizia a camminare un passo alla volta verso il primo rullo. Viene vinto un numero prestabilito di respin; per esempio, uno se si posa sul rullo 2, ma ben cinque se si posa sul rullo 6! Non è possibile riattivare il giro, perché può esserci solo un Rex Ribelle in gioco!

3, 4, 5 o 6 simboli scatter del Meteorite, che si posano in qualsiasi punto dei rulli, attivano la funzione giri gratis GIRI DELLA RABBIA e il giocatore vince rispettivamente 8, 15, 20 o 30 giri gratis. In più, la funzione GIRI DELLA RABBIA include due funzioni Gigantosauo Preistorico: CACCIA GROSSA e RABBIA PRIMITIVA.

CACCIA GROSSA aggiunge moltiplicatori x2 o x3 a molti simboli jolly Rex normali, ma rimuove dal gioco il jolly Rex Ribelle impilato. I moltiplicatori si combinano fino a x243! Se più di un jolly contribuisce a formare una linea vincente, i moltiplicatori si combinano fra loro. In RABBIA PRIMITIVA, il Rex Ribelle si posa sui rulli da 2 a 6 e fa un passo verso un nuovo rullo a ogni giro. Scegli la tua funzione preferita e vinci alla grande!

I GIRI DELLA RABBIA possono essere riattivati ottenendo 2, 3, 4, 5 o più simboli scatter del Meteorite con rispettivamente 5, 8, 15 o 20 giri che si sommano ai giri totali. Gioca con giri gratis illimitati!

I GIRI DELLA RABBIA non possono essere attivati mentre la modalità FURIA ANIMALE è attiva.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

WILD FALLS

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Wild Falls è un videogioco slot ambientato nella grande era della corsa all'oro dello Yukon, in Canada. Il gioco offre una migliore visione degli scrigni jolly che scorrono lungo il fiume e verso una cascata irruenta. I 5 rulli presentano le classiche icone da cercatori. I giocatori giocano 20 linee di vincita a puntata fissa da 1 gettone per linea. Wild Falls offre tutto ciò che un giocatore desidera: partite entusiasmanti, tanti giri gratis, possibilità di ripetere i giri e jolly con moltiplicatori. Grandi ricompense tutte racchiuse in un divertente classico del country che ti farà battere i piedi alla ricerca dell'oro.

NUOVI GIRI RAPIDI vengono attivati con uno o due scrigni sui rulli. Gli scrigni sono mantenuti in posizione e viene assegnato un nuovo giro. I nuovi giri proseguiranno con l'aggiunta di nuovi scrigni. Se sui rulli si trovano 3 scrigni, la funzione giri gratis di FIUME D'ORO o SUPER FIUME D'ORO sarà assegnata rispettivamente con uno scrigno normale in legno o d'oro.

Giri gratis FIUME D'ORO è una funzione attivata con 3 scrigni sui rulli. Gli scrigni possono spuntare solo sui rulli 2, 3 e 4. I giri gratis proseguiranno fino a quando non vi saranno più scrigni sui rulli. Gli scrigni rimarranno fermi quindi si sposteranno di una posizione in basso sui rulli alla fine di ogni giro gratis, fino a quando scenderanno all'ultima posizione sui rulli. Durante i giri gratis, possono essere aggiunti nuovi scrigni. La vincita massima durante FIUME D'ORO è

10.000X la puntata! Giri gratis SUPER FIUME D'ORO è una funzione attivata durante CORSA ALL'ORO. Funziona allo stesso modo di FIUME D'ORO, tranne per il fatto che è attivata con 3 scrigni d'oro e tutti gli scrigni rimangono d'oro per l'intera durata dei giri gratis. I giri gratis continuano fino a quando non ci saranno più scrigni d'oro sui rulli o fino a una massima vincita di 10.000X la puntata!

CORSA ALL'ORO è una funzione casuale in cui tutti gli scrigni si trasformano in scrigni d'oro. Ogni scrigno d'oro ha un moltiplicatore casuale pari a 2X, 3X o 5x. Gli scrigni sono sia jolly sia scatter! I NUOVI GIRI RAPIDI possono essere attivati con gli scrigni d'oro. Con 3 scrigni d'oro sui rulli, verranno assegnati giri gratis SUPER FIUME D'ORO.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

5X MAGIC

5x Magic è una videoslott a 3 rulli. Puoi attivare fino a 5 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Il simbolo del 5x è un simbolo jolly e sostituisce ogni altro simbolo sui rulli per aiutare a formare combinazioni vincenti. Un simbolo del 5x moltiplica per cinque il normale premio di una combinazione vincente. Due simboli del 5x moltiplicano per 25 il normale premio di una combinazione vincente, eccetto quando la combinazione è formata da tre simboli del 5x.

5x Magic prevede un simbolo scatter. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.00% se si gioca con una linea. La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.42% se si gioca con il numero massimo di linee.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero

di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisce gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisce importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Puntata max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Stop - Ferma i rulli più velocemente

7 SINS

I sette peccati capitali sono qui per tentarti e risvegliare i tuoi demoni interni... 7 Sins è una videoslott a 5 rulli che ti indurrà in tentazione con 243 modalità di vincita.

7 Sins vanta due simboli jolly (Lucky 7 e Double Lucky 7) che sostituiscono qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne i simboli scatter, per formare combinazioni vincenti. I jolly Lucky 7 possono apparire solo sui rulli 1, 3 e 5. I jolly Double Lucky 7 possono apparire solo sui rulli 2 e 4 e agiscono come due simboli jolly adiacenti.

Vinci premi realizzando fino a 7 simboli uguali, se trovi entrambi i simboli jolly Double Lucky 7. Una combinazione di 3 simboli uguali vince sui primi due rulli quando il simbolo Double Lucky 7 si posa sul secondo rullo.

Tre simboli del Vaso di Pandora che atterrano solo sui rulli 1, 3 e 5 attivano una sequenza di 7 giri gratis, in cui tutti i sette vizi capitali si impegneranno a indurti in tentazione, ciascuno a turno ad ogni giro gratis sotto forma di peccato espanso fisso sul rullo centrale.

Durante i giri gratis, gli altri rulli girano solo dove il simbolo del peccato rilevante può posarsi per formare linee vincenti. Un moltiplicatore aumenta le vincite su ogni giro da 1x a 7x, per soddisfare la tua brama di premi. La funzione giri gratis non può essere riattivata.

La funzione Seconda Chance ti dà la fantastica opportunità di attivare i giri gratis con 2 soli simboli del Vaso di Pandora, selezionando 1 delle 7 figure sullo schermo. Trova il terzo simbolo scatter e attiva la funzione giri gratis, oppure vinci un premio istantaneo. La X conclude la seconda possibilità e non accade niente.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.28%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

ACE OF SPADES

una slot machine a 3 rulli con una linea di vincita. Viene pagata solo la vincita più alta. Gli assi contano come Jolly e possono sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Un asso raddoppia il premio normale per una combinazione vincente. Due assi quadruplicano il premio normale per una combinazione vincente, tranne quando questa contiene 3 assi. La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.94% con la puntata massima. Quando non si gioca con la puntata massima, la Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 95.87%. Clicca su GIRA per avviare il gioco. Quando i rulli si fermano, i simboli mostrati sulla linea di vincita determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisce importo

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Punta uno

Punta un gettone.

Punta il massimo. Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

AZTEC IDOLS

Aztec Idols è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea.

Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Aztec Idols prevede un simbolo jolly (Rich Wilde), un simbolo bonus scatter (la piramide) e un simbolo scatter di Giri gratis (l'eliolite). Il simbolo jolly sostituisce qualunque simbolo sui rulli, eccetto piramide ed eliolite, per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Tre simboli della piramide in qualunque posizione dello schermo attivano il gioco bonus Scegli gli idoli, durante il quale puoi cliccare sugli idoli dorati. Ogni idolo ti conferisce un determinato importo. Se l'idolo è avvolto da trappole esplosive e viene rilasciata una nuvola di gas velenoso, il gioco bonus si conclude. Tre simboli dell'eliolite in qualunque posizione sui rulli attivano la funzione Giri gratis eliolite. Una pietra inizierà a girare e poi si fermerà selezionando in maniera casuale uno dei simboli del rullo che diventerà automaticamente un simbolo Scatter Extra. L'eliolite seleziona anche il numero di giri gratis da giocare. A quel punto inizierà una serie di giri gratis durante i quali è attivo lo Scatter Extra. Lo Scatter Extra paga secondo la tabella delle vincite dei simboli originari. Giri gratis aggiuntivi non possono essere vinti e il gioco bonus non può essere riattivato durante la funzione.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo della piramide appare solo sui rulli 3, 4 e 5. Il simbolo dell'eliolite appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Tutti i simboli eccetto il jolly, la piramide e l'eliolite possono diventare SCATTER EXTRA durante la funzione Giri gratis eliolite. Il simbolo dello SCATTER EXTRA appare solo durante i giri gratis.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.65%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisci gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisci importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata

(per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

AZTEC WARRIOR PRINCESS

Aztec Warrior Princess è una videoslot che omaggia l'antica civiltà azteca. Sui cinque rulli compaiono colorate creature della giungla, preziosi manufatti e altri fantastici simboli aztechi. Possono essere attivate fino a 20 linee, con una puntata fino a 5 gettoni per linea di uno stesso valore. Le linee sono numerate e vengono attivate sempre in ordine numerico (1, 2, 3 ecc.).

Il gioco include un simbolo jolly (lo scudo dorato), un simbolo scatter giro gratis (la principessa azteca) e un simbolo bonus scatter (il teschio con il gioiello nell'occhio). Il simbolo Jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter) per formare combinazioni vincenti.

Tre, quattro o cinque simboli della Principessa Azteca in qualsiasi posizione sui rulli attivano una sequenza di 15, 20 o 25 giri gratis rispettivamente. Durante i giri gratis, la bellissima Principessa Azteca diventa jolly per dare vita a ulteriori combinazioni vincenti!

Quando sui rulli appaiono tre simboli del teschio con gioiello, inizia il giro bonus Aztec Temple. Scegli tre teschi coperti di fango sul pavimento del tempio. Scoprirai che ciascuno dei teschi prescelti nasconde un tesoro di diamanti, oro, argento o bronzo? Il valore totale del premio bonus dipende dal numero di teschi selezionati che si riveleranno fatti dello stesso materiale prezioso. Il premio più alto nel giro bonus si ottiene se i tre teschi sono di diamante. Nello spirito del popolo azteco, quanto sei disposto a sacrificare per vincere 1.000 volte la tua puntata totale?

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.17%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisci gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisce importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata

(per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

BOOK OF DEAD

Book of Dead è una videopslot a 5 rulli che porta l'audace avventuriero Rich Wilde faccia a faccia con Anubi e altri formidabili simboli dell'antico Egitto! Possono essere attivate fino a un massimo di 10 linee, numerate e sempre attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4, ecc.).

Il simbolo del Libro funge sia da simbolo jolly che da simbolo scatter. Come simbolo jolly, il Libro può sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Come simbolo scatter, tre o più Libri che appaiono in qualsiasi posizione sui rulli si traducono in un premio. Inoltre, viene attivata una sequenza di dieci giri gratis. In qualsiasi giro gratis, tre Libri scatter estenderanno la sequenza di giri gratis di altri dieci giri fino a quando non verrà vinto l'importo massimo del premio!

Prima che inizi una sequenza di giri gratis, un simbolo ordinario viene scelto a caso per fungere da simbolo speciale che si espande durante l'intera sequenza di giri gratis. Dopo il riconoscimento delle regolari combinazioni vincenti, il simbolo speciale potrebbe espandersi fino a coprire tutte e tre le posizioni sul suo rullo. Il simbolo speciale si espanderà solo quando possono essere vinti ulteriori premi lungo le payline attive per le combinazioni vincenti. I simboli espansi non devono apparire l'uno accanto all'altro per tradursi in una combinazione vincente.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.21%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisci gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisci importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Punta max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

CHINESE NEW YEAR

Chinese New Year è una videoslot con 5 rulli. È possibile attivare fino a 15 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Chinese New Year include un simbolo jolly (la tigre), un simbolo bonus scatter (il drago) e un simbolo scatter di giro gratis (la scimmia). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne la scimmia e il drago) per formare combinazioni vincenti.

I simboli del drago sui rulli 3, 4 e 5 attivano il gioco bonus dei fuochi d'artificio del Drago, nel quali devi sparare fuochi d'artificio. Ciascun fuoco d'artificio sparato correttamente premia con alcuni gettoni. Se il fuoco d'artificio esplode sul terreno, il gioco bonus si conclude.

I simboli della scimmia sui rulli 1, 3 e 5 premiano moltiplicando x5 la puntata totale, e attivano la funzione giro gratis. La scimmia accenderà la ruota dei fuochi d'artificio la quale girerà e si fermerà, selezionando a caso uno dei simboli sui rulli che fungerà da simbolo "Extra Scatter". La scimmia a quel punto colpirà il gong, e vincerai un certo numero di giri gratuiti. Inizierà una sequenza di giri gratuiti durante la quale sarà attivo l'Extra Scatter. L'Extra Scatter premia in base alla tabella delle vincite dei simboli originari. Durante questa funzione non è possibile ricevere ulteriori giri gratis, e il gioco bonus non può essere attivato. Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme,

quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni. Il simbolo del Drago appare solo sui rulli 3, 4 e 5. Il simbolo della scimmia appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Durante la funzione giro gratis tutti i simboli tranne il jolly, il drago e la scimmia possono essere selezionati quali EXTRA SCATTER. Il simbolo EXTRA SCATTER appare solo durante i giri gratis. La percentuale RTP è del 96.65%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Puntata max
Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

CLOUD QUEST

In Cloud Quest l'unico limite è il cielo! La videoslot in cui per vincere ricchi premi bisogna salire di livello! Connetti tre o più simboli corrispondenti lungo una linea verticale, orizzontale o diagonale, in qualsiasi posizione della griglia 5x5, e vinci. Tutte le righe e colonne sono attive in tutte le giocate, e i simboli possono creare molteplici combinazioni vincenti.

Dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state verificate, i simboli che le hanno create scompaiono; quelli rimanenti scendono a cascata lungo la colonna, formando così nuove combinazioni vincenti nella stessa giocata.

Il gioco comprende un simbolo jolly (lo scudo d'oro) che può sostituire qualsiasi altro simbolo e aiutare a creare combinazioni vincenti. Un simbolo jolly sostituisce sempre il simbolo centrale in una combinazione vincente di tre simboli, per darti una possibilità maggiore di creare ulteriori combinazioni vincenti quando i simboli scendono. Prima di ogni giocata, una riga della griglia viene designata come riga "BONUS". Se riesci a pulire tutti e 5 simboli della riga, si attiva la giocata bonus. Se pulisci tutti i 25 simboli della griglia, il regno ti onorerà con un premio speciale!

Il gioco comprende anche un simbolo Super Potere che attiva alcune sezioni della ruota Super Potere. La ruota ti dà la possibilità di vincere un respin gratuito con uno dei quattro super poteri speciali che ti possono far vincere ancora di più. Il respin avviene alla stessa puntata che hai effettuato nel giro di attivazione, e senza riga "BONUS".

Maggiore è il numero di simboli Super Potere nella combinazione che attiva la ruota, maggiore sarà il numero di sezioni della ruota che si attiveranno (illumineranno): 3 simboli Super Potere attivano una sezione. 4 simboli Super Potere attivano due sezioni. 5 simboli Super Potere attivano tre sezioni. Compare un puntatore che girerà in senso orario attorno alla circonferenza esterna della ruota. Se il puntatore si ferma su una sezione attivata, vinci un respin gratis. Il tipo di super potere che si applicherà al respin è indicato dall'icona visibile al centro della ruota Super Potere. I quattro diversi super poteri sono: Cinque fortunato: Durante il respin, moltiplica per 5 i premi di tutte le combinazioni vincenti.

Emblema della resistenza: Durante il respin, due jolly "potenziati" cadono in posizioni diverse della griglia per aiutare la creazione di combinazioni vincenti. Questi simboli jolly rimangono sulla griglia finché non si ottiene una combinazione composta di tutti i jolly.

Marchio della moltitudine: Durante il respin puoi usufruire di jolly extra creati dalle combinazioni vincenti: Il simbolo al centro di una combinazione di tre simboli corrispondenti viene sostituito da un jolly. I due simboli al centro di una combinazione di quattro simboli corrispondenti vengono sostituiti da un jolly. I tre simboli alternati di una combinazione di cinque simboli corrispondenti vengono sostituiti da un jolly. Scatter del successo: Durante il respin, tutti i simboli possono funzionare da scatter per generare vincite extra. La vincita scatter massima equivale a quella ottenuta per una combinazione di 5 simboli consecutivi corrispondenti durante il gioco principale. Durante questa funzione, i simboli Super Potere scatter possono attivare al massimo tre sezioni della ruota Super Potere. I simboli jolly possono cadere sulla griglia iniziale, ma dopo la creazione delle combinazioni vincenti non appariranno nuovi simboli jolly.

La giocata bonus si attiva quando vengono puliti tutti e cinque i simboli della riga "BONUS" designata. All'inizio della giocata bonus si vincono, in modo casuale, da 5 a 20 giri bonus gratis su una slot a linea singola e 3 rulli. L'obiettivo di queste giocate è sconfiggere il mostro nemico su cinque diversi livelli, utilizzando i giri bonus gratis. Per sconfiggere ciascun mostro e passare al livello successivo, occorre ottenere un certo numero di combinazioni vincenti. Il numero cambia per ogni livello. Altrimenti, è possibile sconfiggere i mostri all'istante trovando una combinazione di tre segni bonus. Quando sconfiggi un mostro, vinci tre giocate bonus aggiuntive e avanzi al livello successivo, per affrontare un altro mostro.

Il payout per le combinazioni vincenti su ciascun livello aumenta, poiché ogni payout viene moltiplicato per il numero di livelli raggiunti. Quando sconfiggi il quinto e ultimo mostro, vinci un premio speciale pari a 100 volte la tua puntata totale! Ricevi anche due volte la puntata totale per ogni giocata bonus che non hai utilizzato.

Il gioco ti permette anche di raccogliere punti esperienza (XP) per ogni mostro che sconfiggi, per vantarti con i tuoi amici quando raggiungi il massimo livello!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.52%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

Azioni

Modifica la Puntata - Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel

momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco

o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia - Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

CRAZY COWS

Crazy Cows è una videoslott a 5 rulli. È possibile attivare fino a 15 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Crazy Cows include un simbolo jolly (il toro), un simbolo scatter (il cane) e due simboli bonus scatter (il fienile e il ciondolo a forma di cuore spezzato). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter e bonus) per formare combinazioni vincenti. Un simbolo jolly che appare sul rullo 3 si espande fino a coprire l'intero rullo.

Un jolly espanso sul rullo 3 e i ciondoli a forma di cuore sui rulli 2 e 4 attivano la funzione respin; inizia una sequenza di giri gratis durante la quale il rullo 3 viene coperto da un simbolo jolly in espansione che sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter e quello bonus). Il jolly che si è espanso rimane fermo durante l'intera sequenza del giro gratis. Durante la funzione si possono vincere altri giri gratis se il ciondolo col cuore spezzato appare su entrambi i rulli 2 e 4.

Tre simboli bonus scatter sui rulli attivano il bonus Gara di tuffi nel quale potrai scegliere la mucca che desideri far tuffare. In base alla qualità del tuffo, il cane può premiare con giri gratis o con una vincita in denaro. Una volta terminato il gioco bonus, inizia una sequenza di giri gratis nella quale i premi per le combinazioni vincenti vengono moltiplicati per un valore che inizia da 2. Due o più simboli scatter del cane in qualsiasi posizione sui rulli aumentano il valore del moltiplicatore fino a un massimo di 5. Il gioco bonus può essere nuovamente vinto durante i giri gratis; è possibile vincere altri giri gratis fino a un totale di 50.

Le vincite del gioco bonus non vengono moltiplicate per il moltiplicatore.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo bonus scatter del fienile appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo bonus scatter del ciondolo col cuore appare solo sui rulli 2 e 4. Il simbolo bonus scatter del ciondolo col cuore non appare durante la funzione giri gratis. Il simbolo scatter del cane può apparire su tutti i rulli.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.17%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i girivengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Puntata max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

DRAGON SHIP

Dragon Ship è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Dragon Ship prevede un simbolo di Jolly incolonnati (la Nave) e un simbolo Bonus (il Forziere). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sui rulli (eccetto il Forziere) per facilitare le combinazioni vincenti.

Se i jolly incolonnati riempiono del tutto i rulli 1 e 5, si attiva la funzione Giri gratis. Inizia quindi una serie di giri gratis durante i quali appaiono jolly incolonnati sui rulli 1 e 5 che sostituiscono ogni altro simbolo sui rulli (tranne il forziere). Questi rulli jolly restano fermi per tutta la durata della sequenza giri gratis.

Tre simboli bonus in qualunque posizione sui rulli attivano il bonus Vinci -un-premio, durante il quale puoi cliccare su uno dei simboli bonus per scoprire il premio vinto.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo jolly appare solo sui rulli 1 e 5. Il forziere è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.00%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati

Ferma i rulli più velocemente.

EASTER EGGS

Easter Eggs® è una videoslot a 5 rulli. È possibile attivare fino a 20 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Easter Eggs® include un simbolo jolly (l'Uovo Dorato), un simbolo scatter (l'Uovo Dolciumi) e un simbolo scatter bonus (la Cesta di Uova). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter e bonus) per formare combinazioni vincenti.

I simboli della Cesta di Uova sui rulli 1, 3 e 5 attivano il gioco bonus delle Uova Dolciumi, nel quale devi riuscire ad aprire le uova. Ciascun uovo fa vincere gettoni e la possibilità di scegliere ancora un altro uovo. Se riesci ad aprire correttamente tre uova, ottieni la possibilità di aprire un uovo ancora più ricco. E se ci riesci, vinci ancora di più!

Tre o più simboli scatter dell'Uovo Dolciumi sui rulli attivano la funzione giri gratis. Scegli se ricevere un insieme di 5 giri gratis con moltiplicatore x6 su tutte le vincite, o un insieme di 10 giri gratis con moltiplicatore x3 su tutte le vincite, o un insieme di 15 giri gratis con moltiplicatore x2 su tutte le vincite. La funzione giri gratis non può essere riattivata.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo scatter della Cesta di Uova appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo scatter dell'Uovo Dolciumi può apparire su tutti i rulli. Il simbolo jolly raddoppia tutte le vincite, incluse nella funzione giri gratis, tranne quando la vincita consiste in soli simboli jolly.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.75%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max
Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

ENCHANTED CRYSTALS

Enchanted Crystals è una videoslott a 5 rulli con 243 modalità di vincita.

Enchanted Crystals include un simbolo jolly (il cristallo), un simbolo bonus scatter (il re goblin) e un simbolo scatter di giro gratis (la farfalla). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il re goblin e la farfalla) per formare combinazioni vincenti. Un simbolo jolly che appare su uno dei rulli 2, 3 o 4 si espande fino a coprire l'intero rullo.

Un jolly espanso su uno dei rulli 2, 3 o 4 attiva la funzione respin; si vince 1 respin per ciascun jolly espanso. Il jolly espanso viene trattenuto sul rullo durante l'intera funzione respin e sostituisce qualsiasi altro simbolo (tranne il re goblin e la farfalla).

Tre simboli del re goblin sui rulli attivano il bonus Trova il cristallo, in cui occorre scegliere le porte d'ingresso dentro la tana del Goblin. L'obiettivo è raggiungere, non visti, la stanza del re Goblin, e trovare il cristallo scegliendo il giusto forziere del tesoro. Ogni porta può far vincere soldi ulteriori. Chi troverà il cristallo vincerà una grande somma! Se si viene sorpresi, il gioco bonus termina.

Tre simboli della farfalla sui rulli attivano la funzione giri gratis. Il simbolo della farfalla è jolly durante la funzione giri gratis e sostituisce tutti gli altri simboli. Durante la funzione un massimo di 5 simboli della farfalla volano sullo schermo, e quando il rullo si ferma alcune o tutte le farfalle atterrano sui simboli sui rulli, trasformandoli in jolly. La funzione giri gratis può essere riattivata fino a un massimo di 50 giri, trovando una farfalla jolly su un simbolo della farfalla. Il gioco bonus non può essere attivato durante la funzione giri gratis.

Il simbolo del Re Goblin appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo della Farfalla e il simbolo del Cristallo appaiono solo sui rulli 2, 3 e 4. Il simbolo del Cristallo e il simbolo del Re Goblin non appaiono durante i giri gratis.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.72%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

ENCHANTED MEADOW

Enchanted Meadow è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Enchanted Meadow prevede un simbolo jolly (l'albero), un simbolo scatter (la Fata regina) e due simboli bonus (il fiore e il medaglione). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sui rulli

(eccetto il simbolo scatter e quello bonus) per creare le combinazioni vincenti. Un simbolo jolly sul rullo 3 si espande per coprire l'intero rullo.

Un jolly espanso sul rullo 3 e i medaglioni sui rulli 2 e 4 attivano la funzione Gira ancora. A quel punto inizia una serie di Giri gratis durante i quali sul rullo 3 appare un simbolo jolly espanso che sostituisce ogni altro simbolo sul rullo (eccetto i simboli scatter e quelli bonus). Il jolly espanso resta fermo durante l'intera sequenza giri gratis. Ulteriori giri gratis ti vengono attribuiti se il medaglione appare su entrambi i rulli 2 e 4.

Tre simboli bonus in qualunque posizione dei rulli attivano il bonus Nascondino, durante il quale puoi cliccare sui nascondigli sullo schermo per trovare le fate nascoste. Ogni fata ti assegna giri gratis o gettoni. Se in un nascondino trovi una vespa il gioco bonus si conclude. Al termine del gioco bonus inizia una sequenza di giri gratis durante la quale i premi per le combinazioni vincenti vengono moltiplicati per un moltiplicatore che inizia a x2. Due o più Fate regine in qualunque posizione sui rulli aumentano il moltiplicatore fino a un massimo di x5. Il gioco bonus può essere vinto nuovamente durante i giri gratis e ti possono essere attribuiti ulteriori giri gratis fino a un totale di 50. I premi del gioco bonus non vengono moltiplicati per il moltiplicatore.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo del fiore appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo del medaglione appare solo sui rulli 2 e 4.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.17%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisci importo

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

ENERGOONZ

Energooonz è una videoslot con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono sulla griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono far parte di molteplici combinazioni vincenti.

Energooonz include un simbolo jolly (la sfera al plasma). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Le combinazioni vincenti vengono rimosse dallo schermo una volta raccolte le vincite, e i simboli rimanenti cadono giù a formare nuove possibili combinazioni vincenti. Solo quando una combinazione vincente di esattamente 3 simboli viene rimossa dalla griglia il simbolo jolly appare in posizione centrale. Ad ogni simbolo che scende, il moltiplicatore di vincita aumenta. Se dalla griglia vengono rimossi tutti i simboli, il giocatore vince un premio speciale per aver liberato l'intera griglia.

Energooonz include un gioco bonus. Il gioco bonus è una combinazione di giocate gratis e viene attivato se una volta rimossi tutti i simboli appare una colonna con la scritta "BONUS". Si attiva un moltiplicatore basato sul numero di colonne "BONUS" interamente liberate. Le vincite si ottengono trovando 5 o più simboli fra loro corrispondenti, in qualunque posizione sulla griglia. Tutte le vincite del gioco bonus vengono moltiplicate per il moltiplicatore.

Durante il gioco bonus si usa un insieme diverso di simboli, e il simbolo jolly non appare. Trovando 5 o più simboli bonus (il container dell'energia) durante il gioco bonus si vinceranno giocate bonus aggiuntive, fino a un massimo di 20 giocate bonus consecutive. Si vince una giocata bonus aggiuntiva per container nella combinazione vincente.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.73%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA.

Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

EYE OF THE KRAKEN

Eye of the Kraken è una videoslot multifunzione con una griglia di simboli 3x3. Oltre a vincere premi quando si trovano tre simboli uguali lungo le linee di vincita fisse, è possibile vincere premi se si trovano simboli uguali ai quattro angoli o nelle posizioni centrali lungo i quattro lati della griglia di gioco.

Nel gioco principale, i simboli del siluro uguali generano le linee di vincita normali. Il simbolo del siluro funge anche da simbolo scatter. Un contatore mostra il numero di simboli siluro che mancano prima che la modalità bonus venga attivata. Una volta raccolti 50 siluri, si attiva il gioco bonus "Sconfiggi il Mostro marino". Per liberare i tesori dai tentacoli del Mostro marino è necessario colpire tre dei sei tentacoli visibili.

Nel gioco principale il simbolo del tentacolo può generare linee di vincita normali. Funziona anche come simbolo Jolly che sostituisce tutti gli altri simboli, tranne gli scatter. Durante qualsiasi giro potrebbe casualmente attivarsi la funzione Tentacolo del Mostro Jolly. I tentacoli del Mostro marino possono sguisciare sulla griglia per coprire o trasformare uno o più simboli normali in simboli Jolly.

Cinque o più scafandri Scatter in qualsiasi posizione attivano la Modalità Sub. In questa sequenza di nove giri gratis, l'Occhio del Mostro marino funge da simbolo jolly. In più, i simboli dei forzieri che cadono sui rulli generano un premio extra pari alla puntata totale sul rullo, moltiplicata per un certo fattore. Questo premio extra si aggiunge alla vincita sulla linea per comporre la vincita totale per quel giro. La Modalità Sub non può essere attivata una seconda volta durante la funzione.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.41%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

FIRE JOKER

I rulli possono andare a fuoco in qualsiasi momento in Fire Joker, una videoslott a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse. Si vince quando lungo una linea di vincita compaiono tre simboli uguali.

Il diabolico Fire Joker è un simbolo jolly che può apparire in qualsiasi posizione su tutti e tre i rulli.

Sostituisce tutti i simboli normali per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Attiva la funzione RESPIN DI FUOCO quando i simboli impilati compaiono su due rulli qualsiasi senza linee vincenti. Quindi vinci un respin gratis sul terzo rullo! Durante il respin i simboli impilati rimangono al loro posto. Quando c'è la possibilità di attivare il respin su due rulli diversi, rimangono al loro posto i rulli con le maggiori possibilità di farti vincere!

Fai girare la formidabile Ruota dei Moltiplicatori quando tutte le posizioni dei rulli sono riempite dallo stesso simbolo, e la tua vincita totale può moltiplicarsi per un valore casuale fino a un massimo di 10!

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.15%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

FORTUNE TELLER

Fortune Teller è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 20 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Fortune Teller prevede un simbolo jolly (la sfera di cristallo), un simbolo scatter (il gatto) e un simbolo bonus (i tarocchi). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo, eccetto il gatto e i tarocchi per aiutare a formare combinazioni vincenti. Due o più simboli scatter in qualsiasi posizione sui rulli costituiscono una vincita.

Tre o più simboli del gatto in qualsiasi punto dei rulli attivano la giocata bonus del Gatto; a quel punto inizia una serie di giri gratis in cui il simbolo del gatto funge da simbolo jolly. Tre simboli dei tarocchi in qualsiasi punto dei rulli attivano la giocata bonus dei Tarocchi.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.17%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

GEMIX

Gemix è una videoslot a cascata giocata su una griglia 7x7. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 5 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti sono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua facendo cadere i simboli fino a quando non si crea una nuova combinazione vincente.

Tutte le vincite durante un turno di gioco contribuiscono ad incrementare una barra della carica del cristallo. Quando la barra di carica del cristallo è giunta alla carica massima e non ci sono più simboli che cadono, si attiva l'effetto della carica del cristallo, che innesca uno dei seguenti effetti:

Fulmine a catena: Due simboli agli angoli opposti lanciano un arco elettrico che va a colpire i simboli. Tutti i simboli colpiti si trasformano in uno dei simboli d'angolo.

Raggio di luce: I raggi di luce sono emessi verticalmente e orizzontalmente da un simbolo sulla griglia. Tutti i simboli della riga e della colonna interessata si trasformano in altri simboli.

Trasformazione del cristallo: Un simbolo è selezionato sulla griglia. Il simbolo selezionato e tutti i simboli corrispondenti sono trasformati in altri simboli.

Esplosione della nova: Un simbolo è selezionato sulla griglia ed esplose. I simboli adiacenti vengono rimossi dal gioco a seguito di questa grande esplosione. L'esplosione poi si ritrae e crea un nucleo di simboli. Questo nucleo è costituito dal medesimo simbolo.

Il gioco prosegue normalmente dopo l'effetto, consentendo alla barra di carica del cristallo di ricaricarsi con altri effetti, dando la possibilità di ulteriori vincite!

Il gioco può diventare super carico. Quando la barra di carica del cristallo è giunta alla carica massima, è possibile super caricare il gioco vincendo con simboli aggiuntivi. Se riesci a vincere con un numero sufficiente di simboli e a super caricare completamente la barra carica del cristallo prima che si fermi la cascata di simboli, le vincite che hai già ottenuto e anche tutte le vincite aggiuntive che derivano dall'effetto durante quel turno di gioco sono moltiplicate per 3! La super carica può essere attivata una sola volta per turno di gioco.

Gemix contiene diversi mondi. In ogni mondo sono assegnate tre forme diverse. La forma attualmente attiva è indicata sullo schermo. Per liberare una forma è necessario ottenere delle vincite sulle posizioni indicate sulla griglia. L'eliminazione di una forma fa attivare la forma successiva per il mondo attuale. Se liberi tre forme in un mondo, passi al mondo successivo e ti aggiudichi il bonus del mondo. Il bonus del mondo è incrementato con qualsiasi vincita nel corso di un turno di gioco.

Ogni mondo ha un unico simbolo jolly che può apparire nei turni non vincenti del gioco. Questi simboli jolly sostituiscono qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Questi simboli jolly vengono rimossi se fanno parte di una combinazione vincente.

Il mondo del minatore: I simboli jolly cadono dall'alto e si fermano in diverse posizioni nella griglia, sostituendo i simboli normali. Possono apparire fino a 10 simboli jolly.

Il mondo della principessa: Un simbolo sul bordo viene scelto quale punto di partenza. Il simbolo si trasforma in un simbolo jolly. Il simbolo jolly poi si allarga sui simboli adiacenti fino a raggiungere uno dei simboli del bordo della griglia.

Il mondo del mago: Possono apparire fino a 8 jolly fissi in diverse posizioni sulla griglia. I simboli jolly fissi non cadono giù quando i simboli sottostanti sono rimossi e non vengono rimossi nemmeno quando fanno parte di una combinazione vincente. I jolly fissi rimangono per un turno di gioco o fino a quando scatta la carica del cristallo.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.75%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

GOLD TROPHY 2

Gold Trophy 2 è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 20 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Gold Trophy 2 prevede un simbolo jolly (il trofeo) e un simbolo scatter (l'assegno). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi simbolo tranne lo scatter e viene usato per creare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

Tre o più simboli scatter in qualunque posizione sui rulli attivano la funzione Giri gratis. Durante la serie di giri gratis i premi per le combinazioni vincenti sono triplicati. Le combinazioni vincenti che includono un simbolo jolly pagano 6 volte il premio normale. I giri gratis possono essere riattivati fino a un massimo di 60 giri gratis in totale.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.88%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

GOLDEN CARAVAN

Golden Caravan è una videoslott a 5 rulli che segue Marco Polo alla scoperta delle antiche vie dei commerci, riportando a casa dall'Est favolose ricchezze! Possono essere attivate fino a un massimo di 10 linee, numerate e sempre attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Il gioco include il simbolo jolly Maestro di carovana. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne gli scatter, per formare combinazioni vincenti.

Come simboli scatter, tre cammelli sui rulli attiveranno una sequenza di dieci giri gratis. Durante i giri gratis tutte le vincite saranno moltiplicate! Il moltiplicatore iniziale è x2, ma ogni volta che sui rulli compaiono tre cammelli, il moltiplicatore cresce di uno e il contatore dei giri gratis si azzerà, regalandoti altri giri gratis e più possibilità di vincere!

Il simbolo del cammello può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5 durante il gioco principale e durante i giri gratis. Il simbolo del cammello diventa jolly durante i giri gratis e sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.19%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

GOLDEN LEGEND

Golden Legend® è una videoslott a 5 rulli. È possibile attivare fino a 50 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Golden Legend® include un simbolo jolly (il Lingotto d'oro) e un simbolo scatter di giro gratis (il Drago). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il Drago) per formare combinazioni vincenti. Il simbolo jolly può apparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

La comparsa di tre simboli del Drago sui rulli attiva la funzione Giri gratis. Inizierà una sequenza di giri gratis. In ciascun giro gratis, altri 2 simboli jolly vengono aggiunti ai rulli 2, 3, 4 e 5! I simboli jolly vengono posizionati in pile, che diventano sempre più lunghe man mano che si gioca con la funzione Giri gratis. I giri gratis possono essere riattivati una sola volta con altri 10 giri gratis, fino a un massimo di 20 giri. Il simbolo del Drago può apparire solo sui rulli 1, 2 e 3.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max
Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

GOLDEN TICKET

Golden Ticket è una videoslot con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono sulla griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono far parte di molteplici combinazioni vincenti.

Golden Ticket include un simbolo jolly (il biglietto d'oro). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Le combinazioni vincenti vengono rimosse dallo schermo una volta raccolte le vincite, e i simboli rimanenti cadono giù a formare nuove possibili combinazioni vincenti. Il simbolo jolly appare al centro tra i simboli quando una combinazione vincente di 3 simboli viene rimossa dalla griglia. Ad ogni simbolo che scende, il moltiplicatore di vincita aumenta. Se dalla griglia vengono rimossi tutti i simboli, il giocatore vince un premio speciale per aver liberato l'intera griglia.

Golden Ticket include un gioco bonus. Il gioco bonus è una combinazione di giocate gratis e viene attivato se una volta rimossi tutti i simboli appare una colonna con la scritta "BONUS". Si attiva un moltiplicatore basato sul numero di colonne "BONUS" interamente liberate. Le vincite si ottengono trovando 5 o più simboli fra loro corrispondenti, in qualunque posizione sulla griglia. Tutte le vincite del gioco bonus vengono moltiplicate per il moltiplicatore.

Durante il gioco bonus si usa un insieme diverso di simboli, e il simbolo jolly non appare. Trovando 5 o più simboli bonus (la stella bonus) durante il gioco bonus si vinceranno giocate bonus aggiuntive, fino a un massimo di 20 giocate bonus consecutive. Si vince una giocata bonus aggiuntiva per stella bonus nella combinazione vincente.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.73%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

GRIM MUERTO

Grim Muerto è una videoslott a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse, che ti invita a unirti agli inquietanti componenti di una banda di mariachi messicani per festeggiare il Día de Muertos, il giorno dei morti.

Grim Muerto include un simbolo jolly (la chitarra), un simbolo scatter nel gioco principale (il libro), e un simbolo scatter durante i giri gratis (le candele). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti. Una combinazione di due o più simboli jolly adiacenti rappresenta una vincita se appare lungo una linea attiva.

Prima di ogni giro, viene messo in evidenza un rullo. Se il simbolo jolly si posa sul rullo selezionato, tutti gli altri simboli su quel rullo diventano simboli wild.

I simboli scatter (il libro) appaiono solo sui rulli 1, 3 e 5. Se tre di questi simboli compaiono nel gioco principale, il giocatore vince una sequenza di 10 giri gratis. I giri gratis possono essere riattivati se 3 simboli della candela si posano sui rulli 1, 3 e 5, con la possibilità di vincere l'importo massimo! Quando sui rulli si posano 1 o 2 simboli della candela, il giocatore vince rispettivamente 3 o 6 giri aggiuntivi.

Prima che inizi la sequenza di giri gratis, il libro svela casualmente un simbolo del Mariachi, che fungerà da simbolo jolly extra durante la funzione giro gratis.

Durante i giri gratis vengono messi in evidenza da due a cinque rulli. Se il simbolo jolly o jolly extra si posa sul rullo selezionato, raddoppia per sostituire tutti gli altri simboli su quel rullo. I due jolly non possono posarsi sullo stesso rullo.

La funzione Seconda chance dà la possibilità di attivare giri gratis quando solo 2 simboli scatter (il libro) appaiono sui rulli. Scegli 1 dei 4 simboli sullo schermo per poter vincere giri gratis o premi istantanei! La X conclude la funzione Seconda chance e non accade niente.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per

iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

HAPPY HALLOWEEN

Happy Halloween è una video slot machine che riprende il tema spettrale dell'omonima festività autunnale celebrata in tanti paesi del mondo. Conta 5 rulli abitati da spiriti malefici, mummie e 'dolcetti' buoni da far paura! Si possono attivare fino a 50 payline e puntare fino a 5 gettoni di valore predeterminato per ciascuna. Le payline sono numerate e vengono sempre attivate in ordine (1, 2, 3, ecc.).

Il gioco comprende un simbolo wild (la zucca di Halloween), che appare sui rulli 2-5 e che può aiutarvi a formare combinazioni vincenti sostituendo qualsiasi altro simbolo ad eccezione dello scatter (la strega).

Se ottenete tre simboli scatter con la strega in qualsiasi posizione sui rulli 1-3, il premio è di quattro volte la puntata totale più una sequenza di 10 giocate gratuite. Per ogni giocata gratuita, sui rulli 2-5 vengono aggiunti altri 2 simboli wild, che vanno a posizionarsi sopra quelli esistenti e allungano lo stack di wild su ciascun rullo, aumentando di conseguenza le probabilità di ottenere

combinazioni vincenti. Con ogni giocata gratuita possono anche scattare altre 10 giocate gratuite aggiuntive, il che significa che il giocatore può ottenere un totale di 20 giocate gratuite consecutive con stack di simboli wild in continua crescita, per un premio totale che può raggiungere un milione di gettoni!

Il simbolo che vale di più, quello del fantasma con la lanterna in mano, appare sempre in uno stack di 4 sia nel gioco principale che nelle giocate gratuite. Quando si attivano le giocate gratuite, viene scelto casualmente un secondo simbolo di alto valore, che a sua volta appare in stack di 4 per tutta la sequenza.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive, per un premio totale che può raggiungere i 2500 gettoni.

Con le sue tante sorprese, questa slot machine riflette davvero lo spirito di Halloween!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max
Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

HOLIDAY SEASON

Holiday Season è una videoslot a 5 rulli. È possibile attivare fino a 10 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Holiday Season include un simbolo jolly impilato e un simbolo scatter. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli scatter sui rulli attivano la funzione Win Spins™. La funzione Win Spins™ è un insieme di giri gratis in cui ciascun giro garantisce la comparsa di almeno una combinazione vincente. La funzione Win Spins™ può essere riattivata fino a un massimo di 20 giri, se durante la funzione compare sui rulli un simbolo scatter. In quel caso, per ciascun simbolo scatter si vincono 2 giri aggiuntivi.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Tutti i simboli possono comparire su tutti i rulli, sia durante il gioco principale che durante la funzione Win Spins™.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max
Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

HUGO

Segui le avventure del piccolo e simpatico troll che non ha bisogno di presentazioni! Hugo è una videoslott a 5 rulli che ti trascinerà all'entusiasmante ricerca dei tesori più ambiti del mondo, mentre cerchi di salvare l'adorata moglie di Hugo, Hugolina, dalle grinfie della strega cattiva. È possibile attivare fino a 10 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Il gioco include un simbolo jolly (Hugo), un simbolo scatter (la Strega cattiva Afskylia) e un simbolo scatter bonus (lo Scrinio del tesoro). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter e bonus) per formare combinazioni vincenti.

I simboli scatter dello Scrinio del tesoro appaiono sui rulli 1, 3 e 5 e attivano il gioco bonus del Tesoro quando scegli le porte dentro la miniera. L'obiettivo è raggiungere, non visti, la stanza del

tesoro, e trovare il tesoro più ricco scegliendo lo scrigno giusto. Ciascuna porta può premiare con dei gettoni, ma se trovi il tesoro più grande vinci una grande somma! Fai attenzione a Don Croco, il coccodrillo sgherro. Può nascondersi dietro una delle porte! Se ti vede, il gioco bonus termina.

Tre o più simboli scatter della Strega cattiva Afskylia sui rulli attivano la funzione giri gratis. Durante i giri gratis, un altro simbolo scatter extra (Hugolina) può apparire impilato sui rulli. Scegli se vincere un insieme di 5 giri gratis, se ciascun simbolo scatter extra che appare paga 3x la puntata totale; oppure 10 giri gratis, se ciascun simbolo scatter extra che appare paga 2x la puntata totale, o di 15 giri gratis se ciascun simbolo scatter extra che appare paga 1x la puntata totale. La funzione giri gratis può essere riattivata se nel mentre trovi tre o più simboli scatter della Strega cattiva Afskylia. In questo caso riceverai lo stesso numero di giri aggiuntivi che inizialmente avevi scelto di giocare.

Il simbolo scatter dello Scrigno del tesoro appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo scatter della Strega cattiva Afskylia può apparire su tutti i rulli. Il simbolo jolly raddoppia tutte le vincite, incluse nella funzione giri gratis, tranne quando la vincita consiste in soli simboli jolly.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.40%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si

disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

IRISH GOLD

Irish Gold è una videoslot a 3 rulli. Puoi attivare fino a 5 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

La pentola d'oro è un simbolo jolly e sostituisce tutti i simboli sui rulli per facilitare una combinazione vincente. Una pentola d'oro moltiplica per 5 il premio normale di una combinazione vincente. Due pentole d'oro moltiplicano per 25 il premio normale di una combinazione vincente, eccetto quando la combinazione è formata da tre pentole d'oro.

Irish Gold prevede un simbolo scatter. Due o più simboli scatter in qualunque posizione sui rulli assicurano una vincita.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.00% se si gioca con una linea. La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.42% se si gioca con il numero massimo di linee.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisci importo

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

JADE MAGICIAN

Jade Magician è una videoslot a 5 rulli. È possibile attivare fino a 15 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Si vince in base alle combinazioni di simboli adiacenti di uno stesso tipo, su linee selezionate. Una combinazione vincente può iniziare dal rullo 1, 2 o 3. Viene premiata solo la vincita più alta per linea.

Jade Magician include un simbolo jolly (il moltiplicatore x2) e un simbolo scatter (il Mago Jade). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi simbolo tranne lo scatter e viene usato per creare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il premio normale moltiplicato x2. I simboli jolly appaiono solo sul rullo 3.

La funzione Seconda Chance dà la possibilità di attivare giri gratis quando solo 2 simboli scatter (il Mago Jade) appaiono sui rulli. Scegli 1 dei 4 simboli sullo schermo per poter vincere giri gratis o premi istantanei!

Il Mago Jade è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Se tre di questi simboli compaiono nel gioco principale, il giocatore vince una sequenza di 5 giri gratis. Il simbolo del Mago Jade diventa JOLLY durante la funzione giri gratis per aiutare a creare nuove combinazioni vincenti!

I giri gratis possono essere riattivati se 3 simboli scatter si posano sui rulli 1, 3 e 5, con la possibilità di vincere fino a 50 giri gratis! Quando sui rulli si posano 1 o 2 simboli scatter, il giocatore vince rispettivamente 1 o 2 giri aggiuntivi.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.53%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

JEWEL BOX

Jewel Box è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Vinci con una combinazione di simboli uguali adiacenti sulle linee selezionate. Una combinazione vincente può iniziare dai rulli 1, 2 o 3. Viene pagata solo la vincita più alta per linea.

Jewel Box prevede quattro simboli jolly (i moltiplicatori x2, x3, x4, x5) e un simbolo bonus (la Jewel Box). Il simbolo jolly sostituisce tutti gli altri simboli sui rulli (tranne quelli bonus) per

aiutare a formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che comprende un simbolo jolly paga 2, 3, 4 o 5 volte il premio normale.

Tre simboli bonus in qualunque posizione sui rulli attivano il bonus Vinci-un-premio, durante il quale puoi cliccare su uno dei simboli bonus per scoprire il premio vinto.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

I simboli jolly appaiono solo sul rullo 3. La Jewel Box è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.79%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si

disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

JOLLY ROGER

Jolly Roger è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Jolly Roger prevede un simbolo jolly (Jolly Roger), un simbolo scatter (il pappagallo) e due simboli bonus (forziere e mappa). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo ad eccezione di pappagallo, mappa e forziere, per aiutare a formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

In Jolly Roger, tre o più simboli del forziere su qualsiasi linea attiva attivano la giocata bonus Forziere del Tesoro. Tre o più simboli della mappa su qualsiasi linea attiva attivano la giocata bonus Mappa del Tesoro.

Il simbolo della mappa appare solo sui rulli 1, 2 e 3.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.98%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisce importo

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

LADY OF FORTUNE

Lady of Fortune è una videoslot a 5 rulli. È possibile attivare fino a 15 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Si vince in base alle combinazioni di simboli adiacenti di un tipo, su linee selezionate. Una combinazione vincente può iniziare dal rullo 1, 2 o 3. Viene premiata solo la vincita più alta per linea.

Lady of Fortune include quattro simboli jolly (i moltiplicatori x2, x3, x4 e x5) e un simbolo bonus (la signora della fortuna). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo bonus) per formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il premio normale, moltiplicato x2, x3, x4 o x5.

Tre simboli bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus Prendi un Premio, in cui puoi scegliere una delle sfere di cristallo per scoprire il tuo premio.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

I simboli jolly appaiono solo sul rullo 3. La signora della fortuna è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5.

La percentuale RTP è del 95.79%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

LEPRECHAUN GOES EGYPT

Leprechaun Goes Egypt è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 20 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Leprechaun Goes Egypt prevede un simbolo jolly (il folletto), un simbolo scatter (Cleopatra) e un simbolo bonus scatter (la piramide). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sui rulli (eccetto il simbolo scatter e quello bonus) per creare le combinazioni vincenti.

I simboli scatter piramide sui rulli 1, 3 e 5 attivano il gioco bonus Salva Cleopatra, durante il quale dovrai selezionare le porte all'interno della piramide. Il tuo obiettivo è raggiungere la stanza del tesoro e salvare Cleopatra scegliendo il sarcofago corretto. Puoi vincere gettoni con ogni porta. Trova Cleopatra e vincerai una grande quantità di gettoni! Se dietro la porta trovi una mummia il gioco bonus si conclude.

Tre o più simboli scatter Cleopatra sui rulli attivano la funzione Giri gratis. Scegli se ricevere un insieme di 5 giri gratis con un moltiplicatore di x6 su tutte le vincite oppure un insieme di 10 giri gratis con un moltiplicatore di x3 su tutte le vincite, o ancora un insieme di 15 giri gratis con un moltiplicatore di x2 su tutte le vincite. La funzione Giri gratis non può essere riattivata.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo scatter piramide appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo scatter Cleopatra può apparire su qualunque rullo. Il simbolo jolly raddoppia tutte le vincite, comprese quelle della funzione Giri gratis, eccetto quando la vincita è formata solo da simboli jolly.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.75%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

LUCKY DIAMONDS

È una slot machine a 3 rulli con una linea di vincita. Viene pagata solo la vincita più alta.

I diamanti contano come Jolly e possono sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Un diamante raddoppia il premio normale per una combinazione vincente. Due diamanti quadruplicano il premio normale per una combinazione vincente, tranne quando questa contiene 3 diamanti.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.94% con la puntata massima. Quando non si gioca con la puntata massima, la Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 95.87%.

Clicca su GIRA per avviare il gioco. Quando i rulli si fermano, i simboli mostrati sulla linea di vincita determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisce importo

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Punta uno

Punta un gettone.

Punta il massimo. Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

MERRY XMAS

Merry Xmas è una videoslot a 5 rulli. È possibile attivare fino a 15 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Si vince in base alle combinazioni di simboli adiacenti di uno stesso tipo, su linee selezionate. Una combinazione vincente può iniziare dal rullo 1, 2 o 3. Viene premiata solo la vincita più alta per linea.

Merry Xmas include quattro simboli jolly (i moltiplicatori x2, x3, x4 e x5) e un simbolo bonus (il regalo di Natale). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo bonus) per aiutare a formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il premio normale moltiplicato x2, x3, x4 o x5.

Tre simboli bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus Prendi un Premio, in cui puoi scegliere uno dei regali di Natale per scoprire il tuo premio.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

I simboli jolly appaiono solo sul rullo 3. Il regalo di Natale è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5.

La percentuale RTP è del 95.79%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

MOON PRINCESS

Moon Princess è una videoslot con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

Le combinazioni vincenti vengono rimosse dallo schermo una volta raccolte le vincite, e i simboli rimanenti cadono giù a formare nuove possibili combinazioni vincenti. Il simbolo jolly apparirà nella posizione del simbolo centrale quando una combinazione vincente di 3 simboli viene rimossa dalla griglia. A ogni simbolo che scende, il moltiplicatore di vincita aumenta.

Moon Princess include un simbolo jolly (la Luna), tre simboli delle principesse (Love, Star, Storm) e una serie di oggetti mistici in un mondo bellissimo e colorato. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Quando sulla griglia rimangono solo i simboli jolly, vengono rimossi automaticamente per aiutarti ad attivare i giri gratis!

La funzione Girl Power ha la possibilità di azionarsi nel corso dei turni non vincenti. In base alla principessa attiva visibile sulla destra dello schermo, entra in funzione la sua abilità speciale. Tutti le abilità Girl Power aiutano il giocatore a creare possibili combinazioni vincenti. In totale le abilità Girl Power sono tre, una per ogni principessa. Sono le seguenti:

Love: Viene scelta una serie di simboli, che si trasforma in un altro simbolo.

Star: Uno o due simboli jolly compaiono sulla griglia.

Storm: Due serie di simboli vengono distrutte e rimosse dalla griglia.

La funzione Trio di Principesse si attiva quando il misuratore sullo schermo si è riempito per intero. Questo misuratore si riempie soltanto usando le combinazioni vincenti dei simboli delle principesse. Il simbolo jolly può essere usato come parte di queste combinazioni. Tutte le altre combinazioni non contribuiscono.

Il misuratore è composto da 3 sezioni. Seguendo le regole sopra indicate, una combinazione con cinque simboli uguali riempie tutte e 3 le sezioni, una con quattro simboli uguali ne riempie 2, una con tre simboli uguali ne riempie una.

Una volta che il misuratore è stato riempito e non ci sono ulteriori vincite, il giocatore riceve in premio un turno gratis. Il moltiplicatore a cascata viene riassetato. Nella funzione Trio di Principesse, i Girl Power di Love, Star e Storm si attivano a turno, aumentando le possibilità di vincita. L'ordine è lo stesso ogni volta che si attiva la funzione Trio di Principesse. Quando non si creano più vincite con la cascata dei simboli, si attiva una funzione Girl Power e il gioco continua normalmente finché le vincite non terminano. Questa sequenza si ripete fino alla fine di ogni turno e fino a quando non siano state attivate tutte le abilità Girl Power. Tutte le vincite vengono calcolate e trasferite nel saldo del giocatore prima che inizi il turno successivo.

Quindi la principessa attiva torna a essere quella precedente all'attivazione della funzione Trio di Principesse.

Liberando l'intera griglia dai simboli si attiva la funzione giri gratis. Scegli una delle tre opzioni disponibili per i giri gratis. Scegliendo la principessa Love si vincono 4 giri gratis iniziali; con la principessa Star se ne vincono 5 e con Storm se ne vincono 8. Il Girl Power della principessa selezionata sarà attivo per tutta la durata dei giri gratis, attivandosi a ogni giro non vincente per aiutare a creare nuove combinazioni vincenti! Il moltiplicatore a cascata non si azzerà fra un turno e l'altro per la durata dei giri gratis e può crescere fino a x20!

La funzione giri gratis può estendersi fino a ricaricare per intero il misuratore, con le stesse regole descritte in precedenza. Con la principessa Love si vincono 4 giri gratis aggiuntivi; con la principessa Star se ne vincono 3 e con Storm se ne vincono 2. Il numero massimo di giri gratis è

La funzione Trio di Principesse non è attiva durante i giri gratis. Se durante i giri gratis la griglia viene liberata per intero, vinci un premio istantaneo corrispondente a 100 volte la puntata totale!

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel

momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

MULTIFRUIT 81

Multifruit 81 è una videopslot a 4 rulli con 81 modalità di vincita; fai girare i frutti per scoprire i tuoi premi. Quando sui rulli compare il simpatico jolly della frutta, la tua macedonia vincente si moltiplica.

Come simbolo jolly, il jolly della frutta può sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Il jolly moltiplica anche le vincite della modalità di vincita. Una combinazione di due simboli jolly moltiplica x2 la vincita della modalità di vincita. Una combinazione di tre simboli jolly moltiplica x5 la vincita della modalità di vincita!

Prima di ogni giro, viene messo in evidenza un rullo. Se il simbolo jolly compare sul rullo selezionato, si moltiplica e sostituisce tutti gli altri simboli su quel rullo.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.55%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 81 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

MISTERY JOKER

Mystery Joker è una videopslot a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse. Non si può modificare il numero delle linee di vincita.

Mystery Joker include un simbolo scatter di giro gratis (cappello del jolly).

Tre simboli del cappello del jolly che appaiono sui rulli attivano la funzione giri gratis. Inizierà una sequenza di giri gratuiti. Durante i giri gratuiti si potrà vincere un premio misterioso trovando due o tre simboli del cappello del jolly, in qualsiasi posizione sui rulli. Se appaiono tre simboli del cappello del jolly, il giocatore vince giri gratuiti aggiuntivi.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.98%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

MYTH

Myth è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 20 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Myth prevede un simbolo jolly (l'eroe greco) e un simbolo scatter (l'anfora greca). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi simbolo tranne lo scatter e viene usato per creare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

Tre o più simboli scatter in qualunque posizione sui rulli attivano la funzione Giri gratis. Durante la serie di giri gratis i premi per le combinazioni vincenti sono triplicati. Le combinazioni vincenti che includono un simbolo jolly pagano 6 volte il premio normale. I giri gratis possono essere riattivati fino a un massimo di 60 giri gratis in totale.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.88%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

NINJA FRUITS

Ninja Fruits è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Ninja Fruits prevede un simbolo jolly (maestro ninja), un simbolo bonus scatter (lo shuriken) e un simbolo scatter giri gratis (la geisha). Il simbolo jolly sostituisce qualunque simbolo sui rulli, eccetto la geisha e lo shuriken, per aiutare a formare combinazioni vincenti.

I simboli Shuriken sui rulli 3, 4 e 5 attivano il gioco bonus Hit-the-Fruits durante la quale dovrai tirare gli shuriken (lame rotanti) contro vari frutti. Ogni frutto colpito ti permette di ottenere delle monete. Se manchi un frutto il maestro ninja abbatte quelli rimanenti e il gioco bonus si conclude.

I simboli della geisha sui rulli 1, 3 e 5 pagano 5 volte la puntata totale e attivano la funzione Giri gratis. La geisha inizierà a far girare un ombrello e poi lo fermerà selezionando in maniera casuale uno dei simboli del rullo che diventerà automaticamente uno Scatter Extra. Successivamente aprirà un ventaglio pieghevole per mostrare quanti giri gratis hai ottenuto. A quel punto inizierà una serie di giri gratis durante i quali è attivo lo Scatter Extra. Lo Scatter Extra paga secondo la tabella delle vincite dei simboli originari. Non è possibile vincere giri gratis aggiuntivi e il gioco bonus non può essere riattivato durante la funzione.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo dello shuriken appare solo sui rulli 3, 4 e 5. Il simbolo della geisha appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Tutti i simboli eccetto il jolly, lo shuriken e la geisha possono essere selezionati come SCATTER EXTRA durante la funzione Giri gratis. Il simbolo dello SCATTER EXTRA appare solo durante i giri gratis.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.65%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive. Disattiva linee

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

PEARL LAGOON

Pearl Lagoon è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 20 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Pearl Lagoon prevede un simbolo jolly (il delfino) e un simbolo scatter (la conchiglia). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi simbolo tranne lo scatter e viene usato per creare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

Tre o più simboli scatter in qualunque posizione sui rulli attivano la funzione Giri gratis. Durante la serie di giri gratis i premi per le combinazioni vincenti sono triplicati. Le combinazioni vincenti che includono un simbolo jolly pagano 6 volte il premio normale. I giri gratis possono essere riattivati fino a un massimo di 60 giri gratis in totale.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.88%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

PEARLS OF INDIA

Pearls of India è una videoslot a 5 rulli a cascata e 20 linee di vincita fisse. È possibile puntare fino a 5 gettoni/linea. Non si può modificare il numero delle linee di vincita.

Pearls of India include un simbolo jolly (Rich Wilde), un simbolo scatter di giro gratis (la perla) e un simbolo bonus scatter (il tempio). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne la perla e il tempio) per formare combinazioni vincenti. Il simbolo jolly può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4.

Tutte le vincite sono moltiplicate per il valore indicato sullo schermo. Il valore del moltiplicatore aumenta a ogni simbolo che scende in modo consecutivo, ma viene azzerato all'inizio di ogni nuovo giro.

Se ottieni un simbolo del tempio in qualsiasi punto sui rulli, raccoglilo. Una volta raccolto un numero sufficiente di simboli del tempio, viene attivato il gioco bonus. Nel gioco bonus è possibile selezionare uno di tre diversi tempi, ciascuno contenente una diversa sfida bonus. Nella sfida bonus Statua di Vishnu si avrà l'opportunità di provare a raccogliere le perle che cadono dalle mani della statua. Il numero di perle raccolte determina il premio. Nella sfida bonus Ruota di Brahma avrai l'opportunità di girare tre anelli su una ruota per riuscire a ottenere un simbolo corrispondente. La combinazione dei simboli finale viene confrontata con la tabella delle vincite a schermo per determinare il premio. Nella sfida bonus Muro di Shiva avrai l'opportunità di aprire le tessere su un muro. Il numero di tesori trovati determina il premio.

Le tre perle che appaiono sui rulli attivano la funzione giri gratis. Una sequenza di giri gratis ha inizio nel momento in cui il moltiplicatore del gioco principale è ancora in vigore e il simbolo della perla è jolly e sostituisce tutti gli altri simboli attivi. Se ottieni un simbolo della perla in qualsiasi punto sui rulli durante i giri gratis, raccoglilo. Raccogli 5 simboli della perla per ricevere altri giri gratis nonché l'incremento del moltiplicatore. I giri gratis possono essere riattivati fino a un massimo di 30 giri. Il simbolo della perla può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il numero dei simboli bonus del tempio raccolti è associato all'importo della puntata totale. Modificando la puntata totale si darà inizio alla raccolta di un altro gruppo di simboli bonus del tempio. La raccolta di bonus già attiva sarà archiviata e potrà essere ripresa tornando alla puntata totale precedente. La raccolta di bonus verrà archiviata anche fra una sessione di gioco e l'altra, in modo da poter riprendere il gioco quando si vuole. Il simbolo bonus del tempio non può essere raccolto durante i giri gratis.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.87%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di gettoni che desideri puntare per linea attiva, e la denominazione utilizzata per i gettoni. Per far partire il giro clicca su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

PIMPED

Pimped è una videoslot a 5 rulli. È possibile attivare fino a 10 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea.

Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Pimped include un simbolo jolly impilato (il pugno con la scritta Wild) e un simbolo scatter (il segno dorato del dollaro). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli scatter del dollaro sui rulli attivano la funzione Win Spins™. La funzione Win Spins™ è un insieme di giri gratis in cui ciascun giro garantisce la comparsa di almeno una combinazione vincente. La funzione Win Spins™ può essere riattivata fino a un massimo di 20 giri, se durante la funzione compare sui rulli un simbolo scatter del dollaro. In quel caso, per ciascun simbolo del dollaro si vincono 2 giri aggiuntivi.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Tutti i simboli possono comparire su tutti i rulli, sia durante il gioco principale che durante la funzione Win Spins™.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max
Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

PRISSY PRINCESS

I valorosi cavalieri e il potente drago si sfidano per vincere l'amore di una splendida fanciulla in Prissy Princess, una videoslot a 5 rulli ambientata in un favoloso medioevo con 20 linee di vincita fisse, tante funzioni bonus e sorprese jolly!

Prissy Princess include due simboli jolly (la biondissima Principessa e il simpatico Drago sputafuoco) e tre simboli bonus scatter graziosamente ornati (le Bandiere Viola, Verde e Blu). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il bonus scatter, per formare combinazioni vincenti.

La funzione Torri in briciole si avvia alla fine di ogni giro vincente. Ogni rullo contenente almeno una posizione parte di una combinazione vincente collasserà attivando un respin, mentre tutti gli altri rulli rimangono al loro posto. La funzione può essere riattivata un massimo di quattro volte, o finché non si verifica una qualche combinazione vincente. Se sopravvivi alle Torri in briciole abbastanza a lungo e ottieni una combinazione vincente al quarto respin, ti sarà svelato il contenuto di uno Scrigno del Tesoro, e vincerai o un moltiplicatore a caso della puntata totale, o un moltiplicatore a caso della vincita totale!

Se trovi o raccogli tutti e tre i simboli bonus scatter (la Bandiera Viola sul rullo 1, la Bandiera Verde sul rullo 3 e la Bandiera Blu sul rullo 5), dai il via al gioco bonus Torneo. L'obiettivo è scegliere quale cavaliere credi che vincerà la gara ad ogni turno. Chi otterrà infine la mano della Principessa?

La funzione Respiro del Drago può essere attivata casualmente se non si sono ottenute ancora vincite, nel momento in cui tre simboli in qualsiasi posizione sui rulli diventano Jolly di Fuoco. La funzione non si può attivare durante i respin aggiuntivi vinti grazie alla funzione Torri in briciole. Il simbolo Jolly di Fuoco sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il bonus scatter, per formare combinazioni vincenti.

Se su un rullo compaiono tre cavalieri, si attiva la funzione Potere del Drago e un drago jolly in espansione appare per sostituirli. I simboli Jolly e Jolly di Fuoco non contribuiscono ad attivare questa funzione.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.56%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco. Fermati

Ferma i rulli più velocemente

RAGE TO RICHES

Rage to Riches è una videoslott a 5 rulli a cascata e 20 linee di vincita fisse. È possibile puntare fino a 5 gettoni/linea; non si può modificare il numero delle linee di vincita.

Rage to Riches include un simbolo jolly (logo Rage to Riches) e un simbolo scatter di giro gratis (la ragazza). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne la ragazza) per formare combinazioni vincenti. Il simbolo jolly può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4.

Una vincita scatter con i simboli Dieci, Fante, Regina, Re e Asso nell'ordine, da sinistra a destra, premia con un bonus stella. Collezionando 5 bonus stella si attiverà il gioco bonus. Scegli un mostro e l'edificio che il mostro dovrà distruggere. Ciascun edificio distrutto premia con alcuni gettoni. Se il mostro viene sconfitto, o tutti gli edifici vengono distrutti, il gioco bonus termina. Le tre ragazze che appaiono sui rulli attivano la funzione giri gratis. Inizia una sequenza di giri gratis durante i quali apparirà un mostro che, nel caso in cui non si sia ottenuta nessuna vincita in 3 giri consecutivi, avvierà un respin. Durante questa funzione è possibile vincere altri giri gratis, ma non i bonus stella. Il simbolo scatter del giro gratis può apparire solo sui rulli 1, 2 e 3.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

La raccolta del bonus è indicata dalle stelle. Per permettere di raccogliere una stella, una combinazione vincente deve essere una vincita scatter in ordine con il Dieci ovunque sul rullo 1, il Fante ovunque sul rullo 2, la Regina ovunque sul rullo 3, il Re ovunque sul rullo 4 e l'Asso ovunque sul rullo 5. Si può vincere solo una stella per round di gioco. La puntata totale piazzata in un round di gioco è associata a un gruppo di stelle raccolte. Modificando la puntata totale si darà inizio alla raccolta di un altro gruppo di stelle, la raccolta già attiva sarà archiviata e potrà essere ripresa tornando alla puntata totale precedente. La raccolta verrà archiviata anche fra una sessione di gioco e l'altra, in modo da poter riprendere il gioco quando si vuole.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 97.12%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di gettoni che desideri puntare per linea attiva, e la denominazione utilizzata per i gettoni. Per far partire il giro clicca su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

RICHES OF RA

Riches of RA è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Riches of RA prevede un simbolo di Jolly incolonnati (Ra) e un simbolo Bonus (l'Urna). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sui rulli (eccetto l'Urna) per aiutare a creare le combinazioni vincenti.

Se i jolly incolonnati riempiono del tutto i rulli 1 e 5 si attiva la funzione Giri gratis. Inizia quindi una serie di giri gratis durante i quali appaiono jolly incolonnati sui rulli 1 e 5 che sostituiscono ogni altro simbolo sui rulli (tranne l'urna). Questi rulli jolly restano fermi per tutta la durata della sequenza giri gratis. I rulli jolly restano fermi per tutta la durata della sequenza giri gratis.

Tre simboli bonus in qualunque posizione sui rulli attivano il bonus Vinci -un-premio, durante il quale puoi cliccare su uno dei simboli bonus per scoprire il premio vinto.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il simbolo jolly appare solo sui rulli 1 e 5. L'urna è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.00%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

RISE OF OLYMPUS

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Rise of Olympus è una videoslott con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

Le combinazioni vincenti vengono rimosse dallo schermo una volta raccolte le vincite e i simboli rimanenti cadono giù a formare nuove possibili combinazioni vincenti. Il simbolo jolly apparirà nella posizione del simbolo centrale quando una combinazione vincente di 3 simboli viene rimossa dalla griglia. A ogni simbolo che scende, il moltiplicatore di vincita aumenta.

Rise of Olympus include un simbolo jolly (la Moneta), tre simboli abbinati alle funzioni (Elmo, Tridente e Fulmine) e i volti di Zeus, Poseidone e Ade; si vince un premio per ogni combinazione di tre simboli che viene formata. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Quando sulla griglia rimangono solo i simboli jolly, vengono rimossi automaticamente per aiutarti ad attivare i giri gratis!

La funzione Mano divina può essere attivata nel corso dei giri non vincenti. In base al Dio attivo visibile sulla destra dello schermo, una diversa abilità speciale entra in funzione. Tutte le abilità Mano divina aiutano il giocatore a creare possibili combinazioni vincenti. In totale, le abilità Mano divina sono tre: una per ogni Dio. Sono le seguenti:

Ade: Viene scelta una serie di simboli, che si trasforma in un altro simbolo.

Poseidone: Uno o due simboli jolly compaiono sulla griglia.

Zeus: Due serie di simboli vengono distrutte e rimosse dalla griglia.

La funzione Ira degli Dei dell'Olimpo si attiva quando il misuratore sullo schermo si è riempito per intero. Questo misuratore si riempie soltanto usando le combinazioni vincenti dei simboli degli Dei. Il simbolo jolly può essere usato come parte di queste combinazioni. Tutte le altre combinazioni non contribuiscono.

Il misuratore è composto da tre sezioni. Seguendo le regole sopra indicate, una combinazione con cinque simboli uguali riempie tutte e tre le sezioni, una con quattro simboli uguali ne riempie due, una con tre simboli uguali ne riempie una.

Una volta che il misuratore è stato riempito e non ci sono ulteriori vincite, il giocatore riceve in premio un turno gratis. Il moltiplicatore a cascata viene riassetato. Nella funzione Ira degli Dei dell'Olimpo, una serie di funzioni consecutive Mano divina viene attivata in successione dal Dio associato a ciascuna. L'ordine è lo stesso ogni volta che si attiva la funzione Ira degli Dei dell'Olimpo. Quando non si creano più vincite con la cascata dei simboli, un Dio attiva la sua funzione e il gioco continua normalmente finché le vincite non terminano. Questa sequenza si ripete fino alla fine di ogni turno e fino a quando non siano state attivate tutte le funzioni Mano divina. Tutte le vincite vengono calcolate e trasferite al giocatore prima che inizi il turno successivo.

Quindi il Dio attivo torna a essere quello precedente l'attivazione della funzione Ira degli Dei dell'Olimpo. Liberando l'intera griglia dai simboli si attiva la funzione giri gratis. Scegli una delle tre opzioni disponibili per i giri gratis. Scegliendo Ade si vincono quattro giri gratis iniziali; con Poseidone se ne vincono cinque e con Zeus se ne vincono otto. La funzione Ira degli Dei dell'Olimpo associata a quel Dio sarà attiva per tutta la durata dei giri gratis, azionandosi a ogni giro non vincente per aiutare a creare nuove combinazioni vincenti! Il moltiplicatore a cascata non si azzerà fra un turno e l'altro per la durata dei giri gratis e può crescere fino a x20!

La funzione giri gratis può estendersi fino a ricaricare per intero il misuratore, con le stesse regole descritte in precedenza. Con Ade si vincono quattro giri gratis aggiuntivi; con Poseidone se ne vincono tre e con Zeus se ne vincono due. Il numero massimo di giri gratis è 20. La funzione Ira degli Dei dell'Olimpo non è attiva durante i giri gratis. Se durante un giro gratis la griglia viene liberata per intero, vinci un premio istantaneo corrispondente a 100 volte la puntata totale!

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

ROYAL MASQUERADE

Royal Masquerade è una videoslott a 5 rulli. È possibile attivare fino a 10 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Royal Masquerade include un simbolo jolly impilato e un simbolo scatter. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli scatter sui rulli attivano la funzione Win Spins™. La funzione Win Spins™ è un insieme di giri gratis in cui ciascun giro garantisce la comparsa di almeno una combinazione vincente. La funzione Win Spins™ può essere riattivata fino a un massimo di 20 giri, se durante la funzione compare sui rulli un simbolo scatter. In quel caso, per ciascun simbolo scatter si vincono 2 giri aggiuntivi.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Tutti i simboli possono comparire su tutti i rulli, sia durante il gioco principale che durante la funzione Win Spins™.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SAILS OF GOLD

Sails of Gold è una videoslot a 5 rulli che segue lo straordinario viaggio di Cristoforo Colombo. Sali a bordo con il grande esploratore, e dai il via a una nuova rotta inesplorata verso il nuovo mondo! Possono essere attivate fino a un massimo di 10 linee, numerate e sempre attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Il gioco include il simbolo jolly Capitano. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne gli scatter, per formare combinazioni vincenti.

Tre navi scatter sui rulli attiveranno una sequenza di dieci giri gratis. Tre navi in più durante la funzione premieranno con altri dieci giri gratis. Il simbolo scatter della nave diventa jolly durante i giri gratis per aiutare a formare combinazioni vincenti!

Il simbolo della nave può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5 durante il gioco principale e durante i giri gratis.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è del 96.25%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SAMBA CARNIVAL

Samba Carnival è una videoslot a 5 rulli che ti invita a partecipare al coloratissimo carnevale di Rio. Fatti strada a suon di samba fino alla vittoria! Possono essere attivate fino a 15 linee. Le linee sono numerate e vengono attivate sempre in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.). Si vince un premio ogni volta che appare una stringa di simboli combinati adiacenti, in qualsiasi posizione su una linea attiva. Viene premiata solo la vincita più alta per linea.

Il gioco include un simbolo jolly (le maracas) e un simbolo scatter (i tamburi). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti. Per ciascuna combinazione di vincita che aiuta a creare, moltiplica inoltre l'importo del premio con moltiplicatore da 2 a 5!

Quando sui rulli appaiono tre simboli del tamburo, inizia il gioco bonus Bongo. Dai un colpo a uno dei tre set di tamburi e vinci fino a 150 volte la puntata totale!

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive, per un premio totale che può raggiungere i 2500 gettoni.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 95.79%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SIZZLING SPIN

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 96.49%

“Sizzling Spins”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo

stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Accendi il barbecue per una grigliata vincente con Sizzling Spins, una videolot a 5 rulli e 243 linee di vincita che pagano da sinistra a destra.

Sizzling Spins include un simbolo Fogli di alluminio, che si apre diventando un jolly quando si posa su un Rullo rovente, un simbolo scatter (il Peperoncino), una varietà di gustosi piatti a base di carne come simboli che pagano i premi più alti e un assortimento di deliziose verdure come simboli che pagano i premi più bassi. Il simbolo jolly sostituisce tutti gli altri simboli sui rulli, tranne il simbolo scatter, per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Un Rullo rovente si attiva sui rulli 1, 3 e 5 a ogni giro iniziale. Tutti i Fogli di alluminio che si posano su un Rullo rovente si trasformano in jolly, attivando un respin con il Rullo rovente trattenuto. Nel corso del respin, un altro rullo si infiamma e diventa un Rullo rovente. Se attivi un altro jolly sul nuovo Rullo rovente, vinci un altro respin. I respin proseguono finché tutti e 5 i rulli non diventano roventi, o finché non si attivano più nuovi jolly. Durante un respin, qualsiasi rullo può diventare Rullo rovente. Se un jolly si posa sul Rullo rovente durante il 4° e ultimo respin, le vincite di quel respin raddoppiano.

La funzione giro gratis si attiva quando 3 simboli scatter Peperoncino compaiono sui rulli. Seleziona uno degli scatter Peperoncino per scoprire quanti giri gratis hai vinto! Vinci 8, 10 o 12 giri gratis.

Nei giri gratis i rulli si espandono fino a diventare alti 4 file, aumentando il numero di linee di vincita fino a 1024. Un rullo diventa Rullo rovente a ogni giro. Qualsiasi rullo può diventare Rullo rovente durante i giri gratis. Tutti i simboli dei Fogli di alluminio si attivano come jolly su qualsiasi rullo. I jolly sui Rulli roventi attivano i respin come durante il gioco base. Raccogli gli scatter Peperoncino per aumentare il moltiplicatore. Il moltiplicatore si applica al giro in corso e a quelli successivi. 3 scatter Peperoncino ti premiano con un moltiplicatore x2. 6 scatter Peperoncino ti premiano con un moltiplicatore x3. 9 scatter Peperoncino ti premiano con un moltiplicatore x5.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati

Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

SPACE RACE

Space Race è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 20 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Space Race prevede un simbolo jolly, un simbolo scatter (le meteore) e un simbolo bonus (il razzo). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto meteora, razzo e simboli di allerta, per aiutare a formare combinazioni vincenti. Due o più simboli scatter in qualsiasi posizione sui rulli costituiscono una vincita.

Tre o più simboli meteora in qualunque punto dei rulli attivano la giocata bonus Meteora; a quel punto inizia una serie di giri gratis durante i quali i simboli delle meteore diventano simboli jolly. Tre simboli razzo in qualunque posizione dei rulli attivano la giocata bonus Atterraggio sulla Luna.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.23%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SPIN PARTY

Spin Party® è una divertente e stravagante videoslott a 5 rulli con 10 linee fisse. Il gioco presenta un simbolo JOLLY che si espande e la possibilità di vincere respin gratuiti con un JOLLY fisso e una sequenza di un massimo di 20 WIN SPINS™ gratuiti, su cui i JOLLY sono fissi e i premi sono sempre garantiti!

Il simbolo raffigurante le ragazze che ballano è un simbolo jolly che può apparire sui tre rulli interni (2, 3 e 4). Il simbolo jolly si estende fino a coprire l'intero rullo su cui si posa e può sostituire tutti gli altri simboli ordinari per aiutarti a completare una combinazione vincente su qualsiasi linea.

Quando su un rullo compare un solo simbolo jolly, viene attivato un respin consecutivo gratuito. Il simbolo jolly esteso permane (rimane al suo posto) durante il respin.

Quando appaiono due o più simboli jolly, viene attivata una sequenza iniziale di 5 WIN SPINS™ gratuiti. Premio in denaro garantito su ogni WIN SPIN!

Ciascun simbolo jolly esteso presente nel giro precedente permane (rimane al suo posto) nel giro successivo in una sequenza di WIN SPIN. Ciascun simbolo jolly può rimanere fisso per un massimo di tre WIN SPINS™ consecutivi se appare almeno un nuovo simbolo jolly nel giro precedente.

Ciascun simbolo jolly che appare durante un WIN SPIN attiva anche un WIN SPIN aggiuntivo. Puoi vincere una sequenza consecutiva di un massimo di 20 WIN SPINS™ ricchi di premi!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%.

possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per

iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SUPER FLIP

Super Flip è una videoslott a 5 rulli. È possibile attivare fino a 20 linee e puntare fino a 5 gettoni/linea. Le linee devono essere attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4 ecc.).

Super Flip comprende un simbolo jolly ("WILD") e un simbolo scatter ("SUPER FLIP"). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli scatter SUPER FLIP sui rulli attivano la funzione giri gratis. Durante i giri gratis i rulli vengono capovolti: l'ultimo rullo diventa il primo e viceversa, per ottenere ancora più chance di vincere! La funzione giri gratis può essere riattivata fino a un massimo di 90 giri, se durante la funzione compaiono sui rulli tre o più simboli scatter SUPER FLIP nello stesso momento. Ogni volta che la funzione viene riattivata si vincono 15 giri ulteriori.

Un respin di quasi vincita sul rullo centrale si attiva ogni volta che ricevi una pila intera di qualsiasi simbolo sul primo rullo, e una pila intera dello stesso simbolo (jolly compreso) sul secondo rullo, senza però ottenere nessuna vincita sulle payline attive o con i simboli scatter. Durante il respin gli altri rulli rimangono bloccati. La funzione giri gratis può essere riattivata dalla funzione respin.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Tutti i simboli possono comparire su tutti i rulli, sia durante il gioco principale, sia durante la funzione giri gratis, sia durante la funzione respin di quasi vincita.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.53%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive. Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SWEET 27

Sweet 27 è una videoslot a 3 rulli con 27 modalità di vincita fisse; fai girare i dolci e scopri i premi in palio. Quando appare il jolly, attiva 2 giri gratis e scorre lungo i rulli attivando ancora più dolci vincite.

Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Quando si posa sul rullo 3, attiva la modalità jolly scorrevole e premia con 2 giri gratis. Per ciascun giro gratis il jolly scorre di 1 rullo verso sinistra, aiutando ad attivare ulteriori vincite. Se un altro simbolo jolly si posa sul rullo durante i giri gratis, imposta i giri gratis rimanenti a 2, aggiungendo 1 o 2 giri gratis, e aumenta il moltiplicatore di uno! Il moltiplicatore massimo è x3. Il numero massimo di riattivazioni è 9.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive. Il round di gioco si chiuderà automaticamente se l'ipotesi è incorretta, oppure se il limite di gioco è stato raggiunto.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.10%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

TOWER QUEST

Tower Quest è una videoslott a 5 rulli con 20 linee di vincita. Non si può modificare il numero delle linee di vincita.

Tower Quest presenta un simbolo Jolly (La torre oscura), due simboli scatter giro gratis (la fiala rossa e la fiala blu) e un simbolo bonus scatter (il mago cattivo). Il simbolo Jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo tranne il mago e le fiale rossa e blu, per formare combinazioni vincenti. Gli effetti temporanei del Jolly sostituiscono a loro volta qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne i simboli scatter del mago e delle fiale rossa e blu.

Tre simboli bonus scatter che appaiono sui rulli attivano il gioco bonus. Durante il gioco bonus ti sfiderai a carte contro il mago cattivo. Tira il dado per scegliere con quante carte giocherai. Le carte adiacenti in senso verticale si batteranno l'una contro l'altra, confrontando i punti danno con i punti energia. Per ogni carta battuta si vince un premio e si infligge 1 danno al possessore della carta. Se tu o il mago cattivo, tirando il dado due o più volte ottenete lo stesso risultato consecutivo, vincete un attacco speciale che infliggerà 1 danno a ciascuna carta nemica e al giocatore nemico. Se tu o il mago ottenete lo stesso valore su tutti e tre i dadi, si attiverà il super potere che raddoppierà il valore dell'attacco delle vostre carte. L'obiettivo è infliggere abbastanza danno da ridurre a 0 i punti energia del mago. Il simbolo scatter bonus può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5 durante il gioco principale e non può apparire durante i giri gratis.

Raccogli 5 simboli scatter della fiala blu per sbloccare la possibilità di attivare il primo livello della funzione giro gratis azzurro. Raccogli 10 simboli della fiala blu per sbloccare il secondo livello, o 15 simboli per sbloccare il terzo e ultimo livello della funzione giro gratis azzurro. Può essere attivato solo l'ultimo livello sbloccato. Una volta raccolti tutti i simboli, l'ultimo livello si attiva automaticamente. Livello 1 - LA TORRE: Il rullo 3 è jolly per 1 giro gratis e moltiplica tutte le vincite per 2. Livello 2 - BATTAGLIA DEI JOLLY: I cinque simboli normali che pagano di più diventano jolly per 1 giro gratis. Livello 3 - TORRI DEL POTERE OSCURO: I rulli 1, 3 e 5 sono tutti Jolly per 1 giro gratis.

Raccogli 10 simboli scatter della fiala rossa per sbloccare la possibilità di attivare il primo livello della funzione giro gratis rosso. Raccogli 20 simboli della fiala rossa per sbloccare il secondo livello di giro gratis rosso, o 30 simboli per sbloccare il terzo e ultimo livello della funzione giro gratis rosso. Può essere attivato solo l'ultimo livello sbloccato. Una volta raccolti tutti i simboli, l'ultimo livello si attiva automaticamente. Livello 1 - JOLLY EXTRAPOTENTI: Tutte le vincite Jolly sono moltiplicate per 3 durante 5 giri gratis. Livello 2 - AVVENTURE SPERICOLATE: I due simboli normali che pagano di più diventano jolly per 5 giri gratis. Livello 3 - JOLLY FIAMMEGGIANTI: Un Jolly fisso viene aggiunto ai rulli all'inizio di ogni giro, per 5 giri gratis.

Il simbolo bonus scatter e i simboli della fiala rossa e blu non appaiono sui rulli durante le funzioni giro gratis. Il simbolo Jolly può sempre apparire su tutti i rulli.

Il numero dei simboli scatter della fiala raccolti è associato all'importo della puntata totale. Modificando la puntata totale si darà inizio alla raccolta di un altro gruppo di simboli scatter della fiala. La raccolta di fiale già attiva sarà archiviata e potrà essere ripresa tornando alla puntata totale precedente. La raccolta di fiale sarà archiviata anche fra una sessione di gioco e l'altra, in modo da poter riprendere il gioco quando si vuole.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.24%.

possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per

iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisci gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

SWEET ALCHEMY

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Sweet Alchemy è una videoslot a cascata giocata su una griglia 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 4 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti sono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua facendo cadere i simboli fino a quando non si crea una nuova combinazione vincente.

I simboli vincenti contribuiscono al misuratore di Zuccherosità. Se il misuratore di Zuccherosità si riempie con 6 simboli in una giocata, 2 Jolly normali sostituiranno 2 simboli sulla griglia. Questi Jolly normali agiscono come qualsiasi altro simbolo per creare vincite e contribuiscono anche al misuratore di Zuccherosità.

Se il misuratore di Zuccherosità si riempie con 13 simboli in una giocata, 2 Jolly a strisce sostituiranno 2 simboli sulla griglia. Questi Jolly agiscono come qualsiasi altro simbolo per creare vincite e, quando le hanno create, rimuovono anche tutti i simboli sulla stessa riga o colonna. Tutti i simboli rimossi, compresi i Jolly a strisce, contribuiscono al misuratore di Zuccherosità. I Jolly a strisce possono essere posti in orizzontale o in verticale e questo determina se a essere rimossa sarà una riga o una colonna.

Se il misuratore di Zuccherosità si riempie con 25 simboli in una giocata, 2 Jolly a pois sostituiranno 2 simboli sulla griglia. Questi Jolly agiscono come qualsiasi altro simbolo per creare vincite e, quando le hanno create, rimuovono dalla griglia anche tutti i simboli di uno stesso tipo, selezionato casualmente.

Se il misuratore di Zuccherosità si riempie con 38 simboli in una giocata, quando la giocata si ferma si attiva il Giro gratis Crea l'elisir. Il Giro gratis presenta 3 incantesimi Bonbon. Ogni 3 simboli aggiuntivi raccolti nella giocata che lo ha avviato, nel Giro gratis si attiva 1 incantesimo Bonbon, fino a un massimo di 7 incantesimi.

Il Giro gratis Crea l'elisir si gioca su una griglia 9x9. I simboli cadranno sulla griglia e le vincite/cascate seguiranno la solita modalità. Non appena terminate le vincite, sarà il momento del primo incantesimo Bonbon. Quindi si riattiverà la sequenza a cascata, prima che si verifichi il secondo incantesimo. L'ultima giocata si concluderà quando tutti gli incantesimi saranno stati giocati.

Gli incantesimi Bonbon consistono in: Caramelle assortite - I simboli sulla griglia sono mischiati per creare nuove potenziali vincite. Dolce sorpresa - 7-12 simboli jolly (di qualsiasi tipo) appaiono in posizioni casuali. Anche quando i simboli jolly non sono parte delle combinazioni vincenti, il loro potere di rimuovere i simboli rimane in azione. Bombe di zucchero - 7-15 simboli normali vengono selezionati a caso e distrutti.

Lo scopo del giro gratis è completare la sfida della raccolta e vincere nel frattempo. La raccolta prevede l'accumulo di un certo numero di tipi specifici di simboli. Questi simboli vengono raccolti quando fanno parte di una vincita. I jolly non contano ai fini della raccolta nel giro gratis. Ci sono 3 livelli di raccolta. Il livello 1 richiede che i giocatori raccolgano 16 esemplari di uno specifico simbolo di valore basso e 6 di uno specifico simbolo di valore alto, e attiva il bonus Elisir di potenza alla fine del giro gratis. Il livello 2 richiede che i giocatori raccolgano 21 esemplari di uno specifico simbolo di valore basso e 11 di uno specifico simbolo di valore alto, e accresce il valore delle vincite disponibili nel bonus. Il livello 3 richiede che i

giocatori raccolgano 26 esemplari di uno specifico simbolo di valore basso e 16 di uno specifico simbolo di valore alto, e di nuovo accresce il valore delle vincite disponibili nel bonus.

Nel bonus Elisir di potenza, i giocatori devono scoprire i quadrati di cioccolato per svelare elisir magici finché non ne trovano 3 uguali, vincendo così un premio. I premi disponibili dipendono dal livello di raccolta raggiunto durante il giro gratis. I premi sono: LIVELLO 1: 2x la Puntata totale; 3x la Puntata totale; 5x la Puntata totale; 2x la Vincita totale; 3x la Vincita totale LIVELLO 2: 3x la Puntata totale; 5x la Puntata totale; 10x la Puntata totale; 3x la Vincita totale; 5x la Vincita totale LIVELLO 3: 5x la Puntata totale; 10x la Puntata totale; 3x la Vincita totale; 5x la Vincita totale; 10x la Vincita totale

Se i giocatori completano la raccolta del Giro gratis, al termine del bonus progrediscono lungo la Mappa. Ogni volta che progrediscono di 3 livelli sulla Mappa, ricevono in premio uno scrigno del tesoro con una vincita in denaro. Il premio nello Scrigno del tesoro equivale al 15% delle vincite ottenute dal giocatore nel gioco principale dal momento in cui è stato aperto lo Scrigno precedente. La Mappa può essere vista in qualsiasi momento facendo clic sull'immagine dello Scrigno del tesoro nella schermata del gioco principale.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.52%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Attiva per un gioco decisamente più veloce.

TROLL HUNTERS

Troll Hunters è una videoslott con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono sulla griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

Troll Hunters include un simbolo jolly (la runa d'oro). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare la formazione di combinazioni vincenti. Una volta raccolte le vincite le combinazioni vincenti vengono rimosse dallo schermo e i simboli rimanenti cadono a formare

nuove possibili combinazioni vincenti. Solo quando una combinazione vincente di esattamente 3 simboli viene rimossa dalla griglia il simbolo jolly appare in posizione centrale. Ad ogni simbolo che scende, il moltiplicatore di vincita aumenta. Se dalla griglia vengono rimossi tutti i simboli, il giocatore vince un premio speciale per aver pulito l'intera griglia.

Troll Hunters include un gioco bonus. Il gioco bonus è una combinazione di giocate gratis e si attiva quando da una colonna "BONUS" vengono rimossi tutti i simboli. Il moltiplicatore è basato sul numero di colonne "BONUS" interamente pulite. Le vincite si ottengono trovando 5 o più simboli fra loro corrispondenti, in qualunque posizione sulla griglia. Tutte le vincite del gioco bonus vengono moltiplicate per il moltiplicatore.

Durante il gioco bonus si usa un insieme diverso di simboli, e il simbolo jolly non compare. Trovando 5 o più simboli bonus (il troll) durante il gioco bonus si vincono giocate bonus aggiuntive, fino a un massimo di 20 giocate bonus consecutive. Per ogni troll nella combinazione vincente si vince un gioco bonus aggiuntivo.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.73%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

VIKING RUNECRAFT

Viking Runecraft è una videoslot a cascata giocata su una griglia 7x7. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 5 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti sono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua facendo cadere i simboli fino a quando non si crea una nuova combinazione vincente.

Tutte le vincite durante un turno di gioco contribuiscono a incrementare la barra della Carica di distruzione. Quando la barra è giunta alla carica massima e non ci sono più simboli che cadono, la carica si attiva, innescando uno dei seguenti effetti:

Furia di Fenrir: Quattro linee diagonali di simboli sulla griglia vengono colpite da artigli. Due linee di simboli vengono rimosse, le altre due linee vengono trasformate in simboli di altro tipo.

Giudizio di Jörmungandr: Un gran numero di simboli viene distrutto in un percorso ininterrotto da un'estremità della griglia a un'altra. Lungo il percorso, un numero di simboli diversi viene trasformato in simboli di un unico tipo.

Fuoco di Surtr: Tre simboli vanno in fiamme. L'incendio si può estendere a un numero casuale di simboli vicini. Tutti i simboli in fiamme vengono distrutti. In ciascun gruppo di simboli bruciati viene creato un nucleo di nuovi simboli. Tutti i simboli in ciascun nucleo sono uguali.

Esca di Loki: Vengono selezionati due diversi simboli. Tutti quelli di un tipo vengono rimossi dalla griglia. Tutti quelli dell'altro tipo vengono trasformati in un altro simbolo.

Il gioco prosegue normalmente dopo l'effetto, consentendo alla barra della carica di ricaricarsi una seconda volta. Una singola carica intera che segue uno degli effetti di carica descritti sopra attiverà la funzione Ragnarök, che regala 1 turno gratis.

In alternativa, quando la barra della Carica di distruzione è giunta alla carica massima, è possibile raddoppiarla conquistando simboli aggiuntivi. Se riesci a ricaricare doppiamente l'intera barra della carica prima di azionare qualsiasi effetto, azionerai direttamente la funzione Ragnarök. La funzione Ragnarök può essere azionata una sola volta per turno di gioco.

Ogni volta che non si ottengono ulteriori vincite durante la funzione Ragnarök, si attiva uno degli effetti della Carica di distruzione. Quando tutti gli effetti della Carica di distruzione sono stati giocati una volta ciascuno e non si ottengono più vincite, la funzione termina.

Durante la funzione Ragnarök, la Carica di distruzione viene sostituita da una barra bonus Fine del Mondo. Conquista abbastanza simboli durante l'intera funzione Ragnarök e sarai compensato riccamente con un moltiplicatore della vincita totale! 20 simboli premiano con un moltiplicatore x2. 40 simboli premiano con un moltiplicatore x3. 60 simboli premiano con un moltiplicatore x5. 80 simboli premiano con un incredibile moltiplicatore x15!

Il gioco include quattro diversi Dei. Per essere benedetto dalla presenza degli Dei, devi completare i quattro diversi schemi indicati sullo schermo. Per completare uno schema è necessario ottenere delle vincite sulle posizioni indicate sulla griglia. Completa uno schema per raggiungere il livello successivo e incontrare un altro Dio.

Ciascun Dio ha un Dono unico. La funzione Dono degli Dei ha la possibilità di azionarsi casualmente nel corso dei turni non vincenti. La funzione Dono degli Dei crea simboli jolly per aiutarti a ottenere ulteriori combinazioni vincenti. Tutti i jolly creati sostituiscono qualsiasi altro simbolo.

Dio del Tuono: Da cinque a nove simboli selezionati a caso diventano simboli jolly!

Dio della Saggezza: Quattro simboli jolly vengono creati in due coppie, con i jolly di ogni coppia adiacenti l'uno all'altro in verticale.

Dea della Bellezza: I simboli jolly vengono creati in quattro diversi gruppi, iniziando da una posizione casuale della zona 5x5 interna della griglia. I simboli jolly vengono creati quattro alla volta finché non si ottiene almeno una vincita.

Dio della Sorveglianza: Vengono creati sette simboli jolly, uno per riga.

Tutti i simboli vincenti contribuiscono alla crescita del bonus Rune della Valhalla. Durante ciascun giro puoi raccogliere fino a cinque diverse combinazioni vincenti di Rune. Raccogli almeno una combinazione vincente di Rune e completa lo schema attuale per attivare il gioco bonus Rune della Valhalla. Durante il gioco bonus, una ruota girerà e il tuo obiettivo è che si fermi su qualsiasi campo con una runa attiva e accesa, per vincere l'importo bonus accumulato. Il numero di rune attive e accese sulla ruota cambia in base al numero di simboli raccolti. Più simboli raccogli, maggiori sono le tue possibilità di vincere l'importo bonus. I simboli raccolti sono riportati a 0 quando si attiva il gioco bonus Rune della Valhalla.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.70%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la Puntata

Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

WILD BLOOD

Wild Blood è una videoslott a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Wild Blood prevede un simbolo jolly (il vampiro), un simbolo extra (lo stemma Wild Blood) e due simboli bonus scatter (la fiala di sangue e il medaglione). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sui rulli (eccetto il simbolo scatter e quello bonus) per creare le combinazioni vincenti. Un simbolo jolly sul rullo 3 si espande fino a coprire l'intero rullo.

Un jolly espanso sul rullo 3 e i medaglioni sui rulli 2 e 4 attivano la funzione Gira ancora. A quel punto inizia una serie di giri gratis durante i quali il rullo 3 è coperto da un simbolo jolly espanso che sostituisce ogni altro simbolo sui rulli (eccetto lo scatter e i simboli bonus scatter). Il jolly espanso resta fermo per tutta la sequenza di giri gratis. Se durante la funzione il medaglione appare su entrambi i rulli 2 e 4 si vincono altri giri gratis.

Tre simboli scatter sui rulli attivano il bonus Scegli il sangue, durante il quale puoi selezionare fiale di sangue. Se il sangue è instabile ed esplose, il gioco bonus si conclude. Alla sua conclusione inizia una sequenza di giri gratis durante la quale i premi per le combinazioni vincenti vengono moltiplicati per un moltiplicatore che inizia da x2. Due o più simboli scatter "Wild Blood" in qualunque posizione sui rulli aumentano il moltiplicatore fino a un massimo di x5. Il gioco bonus può essere vinto nuovamente durante i giri gratis e ti possono essere attribuiti ulteriori giri gratis fino a un massimo di 50 in totale. I premi del gioco bonus non vengono moltiplicati per il moltiplicatore.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Il bonus scatter fiala di sangue appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Il simbolo del medaglione appare solo sui rulli 2 e 4. Il simbolo scatter bonus del medaglione non appare durante la funzione Giri gratis. Il simbolo scatter Wild Blood può apparire su tutti i rulli.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.17%.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata

Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive

Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea

Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea

Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite.

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Punta max

Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

WILD MELON

È una slot machine a 3 rulli con una linea di vincita. Viene pagata solo la vincita più alta.

Il simbolo del melone è un simbolo scatter che conta come jolly, e sostituisce qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti sulla linea di vincita. I simboli dei meloni formano una combinazione vincente anche se appaiono sulle linee sopra e sotto la linea di vincita.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 93.72% con la puntata massima. Quando si gioca con la puntata minima, la Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 91.78%.

Clicca su GIRA per avviare il gioco. Quando i rulli si fermano, i simboli mostrati sulla linea di vincita determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Aumenta importo

Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisce importo

Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Punta uno

Punta un gettone.

Punta il massimo. Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

WILD NORTH

Wild North® è una videoslot a 5 rulli con 40 linee di vincita fisse, ricca di funzioni bonus e selvagge sorprese!

Wild North® presenta un simbolo jolly (la Lince) e un simbolo bonus scatter (Le Luci del Nord). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il bonus scatter, per formare combinazioni vincenti. Anche i jolly temporanei sostituiscono qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il simbolo bonus scatter.

Tre simboli bonus scatter che appaiono sui rulli attivano il Gioco Bonus Luci del Nord. La ruota della funzione bonus include sette diverse funzioni bonus. Una di queste sette funzioni si illuminerà in modo casuale:

"Natura selvaggia": si vincono tre giri gratis, durante ciascuno dei quali i SIMBOLI MEGA 4x4 saranno disponibili sui rulli da 2 a 5.

"Lince selvaggia": si vincono tre giri gratis, durante i quali uno o due interi rulli saranno coperti da simboli della Lince JOLLY.

"Renna che corre": si vince un giro gratis, durante il quale il simbolo della Renna sarà fisso sui rulli da 2 a 4. Si vince 1 respin quando i simboli della Renna coprono interamente i rulli 2, 3 e 4 o quando la renna crea un blocco 3 x 3. I simboli della Renna nel respin sono FISSI.

"Orso selvaggio": si vince un giro gratis, durante il quale un MOLTIPLICATORE da x5 a x30 moltiplica l'importo del premio del giro gratis.

"Branco di lupi": si vince un giro gratis, durante il quale appare un grande simbolo del Lupo 2x2. Se appaiono anche altri simboli del Lupo, si vince un respin. Durante questa funzione bonus i simboli del Lupo sono JOLLY e FISSI.

"Occhi della civetta": si vince un giro gratis, durante il quale appare un grande simbolo della Civetta 2x2. Con i simboli della Civetta FISSI è possibile vincere uno o più respin finché non si ottiene almeno una combinazione vincente.

"Esploratore del Selvaggio Nord": sullo schermo compare una griglia di 20 tessere. Seleziona le tessere una a una per svelare i premi nascosti. Puoi vincere premi o attivare una delle funzioni giro gratis. Puoi continuare a selezionare le tessere per vincere premi e funzioni, finché non troverai una "X" o le funzioni bonus "Natura selvaggia" o "Lince selvaggia". Una volta vinte le funzioni bonus, il round "Esploratore del Selvaggio Nord" terminerà.

Nota: il simbolo bonus scatter non appare sui rulli durante le funzioni giro gratis.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.55%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

WIZARD OF GEMS

Wizard of Gems è una videoslot con gemme colorate che cadono a cascata dall'alto, creando fantastiche combinazioni di vincita man mano che riempiono le cinque colonne del gioco! Per ogni giro sono attive tutte le 20 linee.

Il gioco include un simbolo jolly (il libro degli incantesimi) e un simbolo scatter giro gratis (la stella). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti. Per ciascuna linea viene pagata solo la combinazione di vincita più alta.

Quando le combinazioni di vincita appaiono lungo una o più linee, i simboli che le compongono svaniscono magicamente! I simboli quindi scendono giù a cascata per riempire di nuovo le colonne, con la possibilità di formare nuove e ulteriori combinazioni di vincita. La scomparsa e la cascata dei simboli si ripete finché vengono create combinazioni di vincita.

Il payout per ciascuna combinazione di vincita ottenuto durante un giro viene moltiplicato per il moltiplicatore in corso, e il fattore di moltiplicazione viene mostrato sui rulli della schermata di gioco. Cominciando da 1, il moltiplicatore aumenta giro dopo giro (da 2 a 3 a 5), ogni volta che nuovi simboli scendono a cascata e sostituiscono i simboli svaniti.

Quando appaiono tre stelle, in qualsiasi posizione, si attiva una sequenza di dieci giri gratis. Per ciascun giro gratis apparirà da uno fino a nove simboli jolly, per aiutare a formare nuove e ulteriori combinazioni di vincita!

Se i tre simboli delle stelle appaiono su un giro gratis, alla sequenza di giri gratis in corso seguirà un'altra sequenza di dieci giri gratis. Si potranno attivare in successione fino a cinque sequenze di giri gratis, per un totale di 50 giri gratis consecutivi!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.66%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincite saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia - Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

XMAS JOKER

Xmas Joker è una videoslot a 3 rulli con 5 linee di vincite fisse, ricca di vischio, campane e simboli natalizi. Si vince quando lungo una linea di vincite compaiono tre simboli uguali.

L'Elfo di Natale è un simbolo scatter. Quando appaiono tre Elfi di Natale, in qualsiasi posizione, si attiva una sequenza di dieci giri gratis. Quando su un giro gratis appaiono almeno due simboli dei Regalo di Natale, si vince un regalo speciale tutto da scartare. Il Regalo di Natale può valere da 1 a 100 volte la puntata totale!

Per ciascun giro gratis, tre simboli dei Regali di Natale che appaiono in qualsiasi posizione sui rulli ampliano la sequenza di giri gratis di dieci giri gratis ulteriori, per un totale di massimo 50 giri gratis consecutivi. Ciascun giro gratis offre la possibilità di vincere nuovi, fantastici regali di Natale.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.98%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

HUGO 2

Continua a vivere le avventure del piccolo e simpatico troll che non ha bisogno di presentazioni! Hugo 2 è una videoslot a 5 rulli che ti trascinerà all'entusiasmante ricerca dei tesori più ambiti del mondo, mentre cerchi di salvarti dalle grinfie della strega cattiva. Il gioco prevede 10 linee di vincita fisse.

Include un simbolo jolly (Hugo), un simbolo scatter giro gratuito (il Castoro) e un simbolo scatter bonus (Afskylia, la strega cattiva). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter e bonus) per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli scatter di Afskylia, la strega cattiva che compaiono sui rulli attivano il gioco bonus Caverna dei teschi, in cui potrai scegliere il sentiero da seguire dentro la caverna. Il tuo obiettivo è raggiungere la stanza del tesoro incolume, per sbloccare il tesoro di Afskylia scegliendo la giusta chiave dello scrigno. Ciascun sentiero può premiare con una vincita in denaro, mentre se trovi il tesoro alla fine del percorso vinci un moltiplicatore della vincita totale, in base al numero di vite che ti sono rimaste. 2, 3, 4 o 5 volte la vincita totale per 0, 1, 2 o 3 vite rimaste. Fai attenzione ai pericoli che ti potrebbero far perdere vite. Tuttavia, anche dopo essere stato eliminato, avrai a disposizione vite extra per provare ancora, perché 3, 4 o 5 simboli scatter ti danno rispettivamente 1, 2 o 3 vite extra.

Tre simboli scatter del Castoro che compaiono sui rulli 1, 3 e 5 attivano la funzione giri gratis Gara dei troll. Vinci 10 giri gratis iniziali e, durante la funzione, potrai vincerne altri 5 o 10. Dopo aver raggiunto il massimo di 20 giri gratis, avrai la possibilità di entrare nel gioco bonus Caverna dei teschi con 3 vite iniziali. Tutte le puntate e le linee sono le stesse del gioco che ha avviato la funzione.

A ogni giro gratis, dopo che i rulli si sono fermati e prima di visualizzare le vincite, avrai la possibilità di raccogliere da 0 a 2 componenti del jolly (il sacco con la "W"). Se raccogli 4 o più componenti del jolly, ai rulli saranno applicati 4 simboli jolly che sostituiranno 4 simboli casuali, mentre i 4 componenti che hanno formato il jolly saranno rimossi dall'elenco dei componenti.

A ogni giro gratis, dopo che i rulli si sono fermati e prima di visualizzare le vincite, avrai la possibilità di raccogliere da 0 a 2 componenti del moltiplicatore (il gettone contrassegnato con "x2"). Se raccogli 4 o più componenti del moltiplicatore, a 4 simboli sui rulli saranno applicati i moltiplicatori 4x2, mentre i 4 componenti che hanno formato il moltiplicatore saranno rimossi dall'elenco dei componenti.

Tutte le vincite provenienti dalla Funzione e dal gioco Bonus si aggiungono alle vincite delle linee

di vincita. La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.53%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

HUGO GOAL

Regole del gioco

Hugo, Afskylia, Don Croco e la Capra si sono riscaldati, allacciati gli scarpini e stanno aspettando il fischio d'inizio in Hugo Goal. Si tratta di una videoslott a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse. Si vince quando lungo una linea di vincita compaiono tre simboli uguali.

Hugo, il simpatico troll, è un simbolo Jolly che appare in qualsiasi posizione su tutti e tre i rulli. Il simbolo Jolly sostituisce qualsiasi simbolo normale e ti aiuta a creare combinazioni vincenti.

Attiva la funzione REPLAY sui giri non vincenti, quando ci sono due pile complete di simboli dello stesso personaggio (Afskylia, Don Croco, la Capra) visibili sui rulli. Il simbolo Jolly (Hugo) può essere usato per sostituire tutti i personaggi quando si attiva la funzione. Un rullo senza pile complete darà il via a una serie di respin gratis, finché non trovi una combinazione vincente!

Attiva la funzione CALCIO DI PUNIZIONE sui giri non vincenti, quando ci sono due pile complete di simboli dello stesso oggetto (pallone, fischietto, scarpini, cronometro, bandierine) visibili sui rulli. Il simbolo Jolly (Hugo) può essere usato per sostituire tutti i simboli di oggetti quando si attiva la funzione. Un rullo senza pile complete attiverà solo un respin gratis, dandoti una seconda chance di vincere!

Se c'è la possibilità di effettuare il respin su due rulli diversi, quello con le maggiori possibilità di vincita verrà mantenuto, attivando una delle due funzioni di respin.

Attiva il gioco bonus LOTTERIA DEI RIGORI quando tutte le posizioni sui rulli sono riempite con lo stesso simbolo. Il simbolo Jolly può essere usato per sostituire tutti i simboli. Il tuo personaggio è Hugo, il portiere, che dovrà parare quanti più rigori possibile per moltiplicare le vincite della giocata che ha attivato la funzione. Hai esattamente cinque tentativi per parare i rigori. Scegli la posizione sullo schermo in cui credi che Hugo parerà il pallone e fai clic! Ogni parata aumenta di uno il Moltiplicatore delle vincite. Parando tutti e cinque i rigori ottieni il moltiplicatore massimo x10! I moltiplicatori disponibili sono: x2, x3, x4, x5 e x10.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è del 96.49%

SEA HUNTER

I cannoni sono carichi in Sea Hunter, una videoslot a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse e creature acquatiche che nuotano nell'oceano. Prendi la mira per vincite esplosive!

Attiva i cannoni vincendo su una serie di giri consecutivi. Sui cannoni è presente un misuratore; quando raggiunge il livello richiesto, al giro successivo il cannone entra in funzione. Il misuratore si azzerà al primo giro pagato non vincente. Ci sono quattro cannoni speciali:

Pistola ingrandente: Richiede due vincite consecutive. Al giro successivo, i cannoni spareranno su un simbolo casuale. Tutti i simboli corrispondenti verranno trasformati nel simbolo di valore immediatamente superiore secondo la tabella delle vincite. Quindi saranno calcolate le vincite. Il simbolo jolly non può essere scelto e non può salire di livello.

Colpo appiccicoso: Richiede quattro vincite consecutive. I cannoni spareranno su un simbolo casuale. Tutti i simboli corrispondenti, compresi quelli jolly, rimarranno appiccicosi e si vincerà un respin gratis. Il misuratore non si azzererà su un respin perdente, mentre aumenterà di uno se il respin è vincente.

Testata jolly: Richiede cinque vincite consecutive. Al giro successivo, si poseranno da uno a tre simboli jolly in posizione casuale sui rulli.

Mortaio moltiplicatore: Richiede sei vincite consecutive. Il giocatore ottiene un Win Spin gratis, con una vincita garantita. I cannoni quindi spareranno sui rulli per moltiplicare le vincite per un numero casuale, fino a un massimo di 15 volte!

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.64%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco.

Ferma i rulli più velocemente.

MYSTERY JOKER

Regole del gioco

Mystery Joker è una videospin a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse. Non si può modificare il numero delle linee di vincita.

Mystery Joker include un simbolo scatter di giro gratis (cappello del jolly).

Tre simboli del cappello del jolly che appaiono sui rulli attivano la funzione giri gratis. Inizierà una sequenza di giri gratuiti. Durante i giri gratuiti si potrà vincere un premio misterioso trovando due o tre simboli del cappello del jolly, in qualsiasi posizione sui rulli. Se appaiono tre simboli del cappello del jolly, il giocatore vince giri gratuiti aggiuntivi.

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.98%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

MYSTERY JOKER 6000

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Mystery Joker 6000 è una videoslott a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse e i simboli classici delle slot. Il Joker ti può far vincere i premi più ricchi! Si vince quando lungo una linea di vincita compaiono tre simboli uguali.

Nel gioco principale: Attiva un respin gratis quando un simbolo del Joker si posa sui rulli uno e due, finendo su una linea di vincita da sinistra a destra. Il respin avverrà sul rullo 3, con i primi due rulli bloccati. Quando su una linea di vincita sono visibili tre Joker, attivi la Ruota misteriosa. La funzione paga un premio a sorpresa fino a 6000 volte il valore dei gettoni.

Puoi trasferire le tue vincite dal gioco principale (compresa la Ruota misteriosa) alla funzione Supercontatore, premendo il pulsante TRASFERISCI. Il Supercontatore è una funzione del gioco che permette di raddoppiare le vincite. Le puntate effettuate in modalità Supercontatore costano il doppio di quelle del gioco principale, ma le possibilità di successo sono maggiori! Non è possibile cambiare il livello di puntata prima di accedere al Supercontatore. In alternativa, puoi rimanere nel gioco principale premendo il pulsante RACCOGLI.

Nel Supercontatore: La funzione respin non è attiva. Si attiva invece la Ruota Misteriosa, facendo posare due simboli del Joker in qualunque posizione sui rulli. In questa modalità non è necessario che si posino su una linea di vincita. Vinci tre giri di ruota se tre simboli del Joker si posano in

posizioni casuali. La funzione paga un premio a sorpresa fino a 6000 volte il valore dei gettoni a ogni giro. Se tre Joker si posano su una linea di vincita da sinistra verso destra, vinci all'istante 6000 volte il valore dei gettoni!

Se il saldo del Supercontatore è equivalente o supera le 6000 volte il valore dei gettoni, la funzione finisce e torna automaticamente al gioco principale. Le vincite che hai ottenuto vengono raccolte e pagate. Tutte le altre vincite nel Supercontatore possono essere raccolte in qualunque momento premendo il pulsante RACCOGLI. Ritornerai così al gioco principale.

L'RTP nel gioco principale è 94.21%. L'RTP nel Supercontatore è 100.95%. Per ottenere un RTP superiore, la miglior strategia è giocare nella modalità Supercontatore. La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) adottando la strategia di gioco migliore è pari al 96.97%.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

Mostra/nasconde la tabella vincite. Autoplay

Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira

Gira i rulli per iniziare il gioco. Fermati

Ferma i rulli più velocemente.

BAKER'S TREAT

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 7 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con

puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Baker's Treat è una videoslot a 5 rulli e 15 linee di vincita fisse, che paga da sinistra a destra e da destra a sinistra, con deliziose torte e premi ancora più deliziosi! È quanto di più britannico si possa immaginare dopo l'idea di mettere il latte nel tè.

Ciascun simbolo della Torta a vincita elevata ha un rullo associato con un misuratore sopra: rullo 1 per la Cupcake; rullo 2 per la Crostata di mirtilli; rullo 3 per la Torta di carote; rullo 4 per la Cheesecake al limone; rullo 5 per il Pan di Spagna alle fragole.

Un simbolo della Torta a vincita elevata può apparire impilato sul suo rullo durante il gioco base e, quando riempie completamente il rullo, si vince un gettone che va a riempire il misuratore corrispondente. Quando in un misuratore si raccolgono 3 gettoni, il misuratore

completo e si attiva la funzione A tutta farina corrispondente. I giri A tutta farina sono giocati alla puntata media di tutti i giri che hanno contribuito al misuratore A tutta farina.

La funzione A tutta farina della Cupcake equivale a tre giri gratis con 2 rulli sincronizzati che mostreranno lo stesso risultato. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Cupcake si riavvera e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina della Crostata di mirtilli equivale a tre giri gratis con 1 rullo jolly. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Crostata di mirtilli si riavvera e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina della Torta di carote equivale a tre giri gratis con tutti i simboli Torta di carote che equivalgono a jolly. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Torta di carote si riavvera e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina della Cheesecake al limone equivale a tre giri gratis in cui tutti i jolly normali che appaiono sui rulli si espandono fino a coprire l'intero rullo. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore della Cheesecake al limone si riavvera e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione A tutta farina del Pan di Spagna alle fragole equivale a tre giri gratis in cui tutti i simboli Amaretto a vincita ridotta vengono unificati in un solo tipo di Amaretto. Dopo che tutti i giri sono stati giocati, il misuratore del Pan di Spagna alle fragole si riavvera e i giocatori possono ricominciare a raccogliere i gettoni.

La funzione Metti in forno si attiva se tutti i simboli delle Torte atterrano sul rullo loro associato. Nella funzione Metti in forno, i diversi giri A tutta farina vengono giocati in ordine uno dopo l'altro, con ciascuna funzione che rimane attiva fino al giro successivo. La funzione Metti in forno viene giocata alla stessa puntata del giro che l'ha attivata.

Per ogni pila intera di torte che appare sul rullo associato quando si attiva la funzione Metti in forno, si potrà giocare un giro gratis extra. I giri gratis extra avranno le stesse funzioni del giro 5 della funzione Metti in forno.

I gettoni non possono essere raccolti durante i giri A tutta farina, la funzione Metti in forno o il giro che attiva la funzione Metti in forno. La funzione Metti in forno non può essere riattivata mentre è già attiva. Se si vince la funzione Metti in forno durante il giro A tutta farina, la funzione non viene giocata e al suo posto si ottiene una vincita fissa pari a 80 volte la puntata media (applicata al giro A tutta farina in corso).

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è 96.03%

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

REGOLE SLOT MICROGAMING

108 HEROES MULTIPLIER FORTUNES

108 Heroes Multiplier Fortunes è una slot machine classica a 3 rulli.

Sui rulli compaiono le icone che rappresentano vari simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di scommettere da 1 a 10 monete sulle 9 linee permanentemente attive ed è sempre presente un moltiplicatore puntata 15x per giocata.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita si verifica nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali senza vuoti in qualsiasi ordine. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simboli Jolly:

I simboli 5x, 4x, 3x e 2x sono simboli jolly moltiplicatori. I simboli 5x, 4x e 3x compaiono solo sul rullo 2, mentre i simboli 2x possono comparire su tutti i rulli. Questi simboli possono sostituire qualsiasi simbolo 7 e Bar e moltiplicano qualsiasi vincita concorrano a generare per il rispettivo valore. Se si realizza una vincita che include due simboli jolly moltiplicatore, vengono applicati entrambi i moltiplicatori. Sono inoltre previste combinazioni vincenti costituite da soli simboli jolly.

Bonus Giocate gratuite: Due o più simboli moltiplicatore jolly che appaiano sul rullo 2 attivano una giocata aggiuntiva durante la quale il rullo 2 resta bloccato e i rulli 1 e 3 ripetono il giro una volta. Le puntate e le payline della giocata gratuita sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Combinazione	Payout
2x, 5x, 2x	10.000
2x, 4x, 2x	5.000
2x, 3x, 2x	3.500
2x, 2x, 2x	2.500
3 Seven rossi	40
3 Seven viola	35

REACTOONZ

Regole del gioco

Reactoonz è una videoslot a cascata giocata su una griglia 7x7. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 5 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti sono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua facendo cadere i simboli fino a quando non si crea una nuova combinazione vincente.

Tutte le vincite durante un turno di gioco contribuiscono a incrementare le cinque barre di carica del salto quantico una alla volta. Quando una barra di carica è giunta alla carica massima, una delle seguenti funzioni quantiche viene aggiunta alla coda in modo casuale:

Implosione: Trasforma da 3 a 6 simboli in simboli jolly, distruggendo anche tutti i simboli adiacenti

Alterazione: Sceglie un simbolo con un solo occhio casuale e tutti i simboli uguali si trasformano in un altro simbolo. Qualora non vi siano simboli con un solo occhio sulla griglia, la funzione può selezionare uno qualsiasi dei simboli disponibili

Demolizione: Distrugge tutti i simboli con un solo occhio e tutti i simboli uguali

Incisione: Interseca un simbolo jolly al centro e crea due linee diagonali incrociate nella griglia. Entrambe le linee mostreranno lo stesso simbolo casuale.

Quando tutte e cinque le barre giungono alla carica massima, la funzione Gargantoon viene aggiunta alla coda. Il Gargantoon prima aggiunge un simbolo jolly 3x3 alla griglia in una posizione casuale. Se non è possibile far cadere altri simboli, esso prima si trasforma in due simboli jolly 2x2 e infine nove simboli jolly 1x1. Nuovi simboli scendono a cascata riempiendo la griglia prima di ogni mossa.

Quando non possono cadere più simboli, le funzioni quantiche in coda verranno attivate. Il gioco prosegue normalmente, consentendo alle barre di carica di ricaricarsi con altri effetti, dando la possibilità di ulteriori vincite! Le barre di carica si azzerano solo alla fine di ogni turno, se non vi sono più combinazioni vincenti disponibili.

In ogni giro iniziale non vincente, esiste una possibilità che il Gargantoon faccia cadere da 4 a 8 simboli jolly sulla griglia.

Quattro simboli normali corrispondenti adiacenti l'uno all'altro a forma di quadrato formano automaticamente un Giantoonz. Le vincite vengono raddoppiate per qualsiasi combinazione vincente che includa almeno un Giantoonz.

In ogni giro un tipo di simbolo con un solo occhio selezionato a caso viene segnato come simbolo variabile. Se tutti i simboli segnati formano una combinazione vincente, liberano 2 simboli jolly. I jolly sostituiscono tutti i simboli normali!

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata - Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia - Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

FU ER DAI

Regole del gioco

Fu Er Dai è una divertente ed elegante videoslot a 5 rulli con 10 linee fisse. Il gioco presenta un simbolo JOLLY che si espande e la possibilità di vincere respin gratuiti con un JOLLY fisso e una sequenza di un massimo di 20 WIN SPINS gratuiti, su cui i JOLLY sono fissi e i premi sono sempre garantiti!

Il simbolo raffigurante le ragazze dragone è un simbolo jolly, che può apparire sui tre rulli interni (2, 3 e 4). Il simbolo jolly si estende fino a coprire l'intero rullo su cui si posa e può sostituire tutti gli altri simboli ordinari, per aiutarti a completare una combinazione vincente su qualsiasi linea.

Quando su un rullo compare un solo simbolo jolly, viene attivato un respin consecutivo gratuito. Il simbolo jolly esteso permane (rimane al suo posto) durante il respin.

Quando appaiono due o più simboli jolly, viene attivata una sequenza iniziale di 5 WIN SPINS™ gratuiti. Premio in denaro garantito su ogni WIN SPIN!

Ciascun simbolo jolly esteso presente nel giro precedente permane (rimane al suo posto) nel giro successivo in una sequenza di WIN SPIN. Ciascun simbolo jolly può rimanere fisso per un massimo di tre WIN SPINS™ consecutivi se appare almeno un nuovo simbolo jolly nel giro precedente.

Ciascun simbolo jolly che appare durante un WIN SPIN attiva anche un WIN SPIN aggiuntivo. Puoi vincere una sequenza consecutiva di un massimo di 20 WIN SPINS™ ricchi di premi!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

È possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

MERMAID'S DIAMOND

Regole del gioco

Fu Er Dai è una divertente ed elegante videoslot a 5 rulli con 10 linee fisse. Il gioco presenta un simbolo JOLLY che si espande e la possibilità di vincere respin gratuiti con un JOLLY fisso e una sequenza di un massimo di 20 WIN SPINS gratuiti, su cui i JOLLY sono fissi e i premi sono sempre garantiti!

Il simbolo raffigurante le ragazze dragone è un simbolo jolly, che può apparire sui tre rulli interni (2, 3 e 4). Il simbolo jolly si estende fino a coprire l'intero rullo su cui si posa e può sostituire tutti gli altri simboli ordinari, per aiutarti a completare una combinazione vincente su qualsiasi linea.

Quando su un rullo compare un solo simbolo jolly, viene attivato un respin consecutivo gratuito. Il simbolo jolly esteso permane (rimane al suo posto) durante il respin.

Quando appaiono due o più simboli jolly, viene attivata una sequenza iniziale di 5 WIN SPINS™ gratuiti. Premio in denaro garantito su ogni WIN SPIN!

Ciascun simbolo jolly esteso presente nel giro precedente permane (rimane al suo posto) nel giro successivo in una sequenza di WIN SPIN. Ciascun simbolo jolly può rimanere fisso per un massimo di tre WIN SPINS™ consecutivi se appare almeno un nuovo simbolo jolly nel giro precedente.

Ciascun simbolo jolly che appare durante un WIN SPIN attiva anche un WIN SPIN aggiuntivo. Puoi vincere una sequenza consecutiva di un massimo di 20 WIN SPINS™ ricchi di premi!

La Percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.51%.

È possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

BIG CAT WIN

Regole del gioco

Big Win Cat è una videoslot a tre rulli con cinque linee di vincita fisse. Si vince quando lungo una linea di vincita compaiono tre simboli uguali.

Il Big Win Cat è un affabile amico peloso che compare come jolly in qualsiasi posizione su tutti e tre i rulli. Sostituisce qualsiasi simbolo normale e ti aiuta a creare combinazioni vincenti.

Attiva la funzione Respin of Luck quando lo stesso simbolo è impilato su due rulli qualsiasi, nel caso in cui non siano visibili linee di vincita. Vincerai un respin omaggio sul rullo rimanente! Durante il respin i simboli impilati rimangono al loro posto. Se c'è la possibilità di effettuare il respin su due rulli diversi, quello con le maggiori possibilità di vincita verrà mantenuto.

Quando tutte le posizioni del rullo presentano lo stesso simbolo in un "full", il simpatico Big Win Cat fa girare la Ruota dei moltiplicatori, che moltiplica la vincita totale fino a dieci volte!

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.15%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

COPS'N ROBBERS

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Cops'n'Robbers è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 9 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Cops'n'Robbers prevede un simbolo jolly (il caveau) e un simbolo scatter (l'auto della polizia). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto lo scatter e viene usato per creare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

Tre o più simboli dell'auto della polizia in qualsiasi punto dei rulli attivano la giocata bonus Inseguimento. A quel punto si attiva una serie di giri gratis in cui i premi vengono vinti più frequentemente rispetto ai giri normali. In alcuni momenti dovrai selezionare la direzione da imboccare per evitare i posti di blocco. Se sfuggi alla polizia la vincita totale ottenuta durante i giri gratis viene raddoppiata.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.47%.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

- Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.
- Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.
- Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.
- Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.
- Diminuisce gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.
- Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.
- Diminuisce importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.
- Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.
- Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- Punta max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).
- Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.
- Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

PROSPERITY PALACE

Regole del gioco

Prosperity Palace è una videoslott a 5 rulli con 10 linee di vincita fisse, che trasuda la millenaria tradizione culturale asiatica. Accompagna i fortunati gemelli nell'esplorazione dei rulli per mettere le mani su innumerevoli tesori!

Il gioco comprende il simbolo di un Dragone, che è un jolly. Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne gli scatter, per formare combinazioni vincenti.

Tre simboli scatter del Buddha sui rulli attivano una sequenza di dieci giri gratis. Tre Buddha in più durante la funzione premieranno con altri dieci giri gratis. Il simbolo del Buddha, inoltre, diventa jolly durante la funzione giri gratis, per aiutare a ottenere ancora più combinazioni vincenti!

Il simbolo scatter del Buddha può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5, durante il gioco principale e durante la funzione giri gratis.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.25%.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

LEGACY OF EGYPT

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Legacy of Egypt è una videoslott che rievoca l'affascinante passato dell'antico Egitto. Potenti divinità e ricchi faraoni sono protagonisti sui 5 rulli. I giocatori hanno a disposizione 30 linee, con una puntata fissa di 1 gettone per linea. Le entusiasmanti funzioni del gioco includono giri gratis con moltiplicatori e possibilità di riattivazione.

Il gioco include un simbolo jolly (lo Scarabeo) e un simbolo scatter giro gratis (la Piramide). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne i simboli scatter) per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la Ruota degli Dei: una ruota che, girando, determina quanti giri gratis si vincono. I giocatori possono inizialmente vincere 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 o 20 giri gratis. All'inizio di ogni giro gratis viene assegnato un moltiplicatore casuale, che può essere: 2x, 3x, 5x, 8x o 10x.

Due o più simboli scatter jolly durante un giro gratis premiano con i giri Piramide: sono giri gratis durante il giro gratis, che mantengono lo stesso moltiplicatore del giro che ha attivato la funzione. L'ammontare dei giri Piramide vinti dipende dalla Ruota degli Dei e può essere 3, 4, 5, 6, 7 o 8. I giri Piramide possono essere attivati all'interno di altri giri Piramide.

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è 96.50%

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

- Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

GOLDEN COLTS

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 96.55 %

"Golden Colts"

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Golden Colts è una videolottery a 5 rulli con 40 linee di vincita fisse, ricca di funzioni bonus e selvagge sorprese!

Golden Colts include un simbolo jolly (il Toro) e un simbolo bonus scatter (la scatola delle Golden Colts). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il bonus scatter, per formare combinazioni vincenti. Anche i jolly temporanei sostituiscono qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il simbolo bonus scatter.

Tre simboli bonus scatter che appaiono sui rulli attivano il gioco bonus Golden Colts. Il tamburo delle Golden Colts include sette diverse funzioni bonus. Una di queste sette funzioni verrà selezionata in modo casuale:

- "Gang Doppia Coppia": si vincono tre giri gratis, durante ciascuno dei quali i SIMBOLI MEGA 4x4 saranno disponibili sui rulli da 2 a 5.
- "Toro Jolly": si vincono tre giri gratis, durante i quali uno o due interi rulli saranno coperti da simboli del toro JOLLY.
- "Legge del Far West": si vince un giro gratis, durante il quale il simbolo dello Sceriffo sarà fisso sui rulli da 2 a 4. Vinci un respin quando i simboli dello Sceriffo coprono interamente i rulli 2, 3 e 4 o quando creano un blocco 3x3. I simboli dello Sceriffo nel respin sono FISSI.
- "Banditi": si vince un giro gratis, durante il quale un MOLTIPLICATORE da x5 a x30 moltiplica l'importo del premio del giro gratis.
- "Bluff di Poker": si vince un giro gratis, durante il quale appare un simbolo del Giocatore grande (2x2). Se appaiono anche altri simboli del Giocatore, si vince un respin. Durante questa funzione bonus i simboli del Giocatore sono JOLLY e FISSI.
- "Furie": si vince un giro gratis, durante il quale appaiono due simboli della Ragazza grandi (2x2). Con i simboli della Ragazza FISSI è possibile vincere uno o più respin finché non si ottiene almeno una combinazione vincente.

- “Più Ricercati”: sullo schermo compaiono 20 manifesti. Seleziona i manifesti uno a uno per svelare i premi nascosti. Puoi vincere premi o attivare una delle funzioni giro gratis. Puoi continuare a selezionare i manifesti per vincere premi e funzioni, finché non troverai una “X” o le funzioni bonus “Gang Doppia Coppia” o “Toro jolly”. Una volta vinte le funzioni bonus, il round “Più ricercati” terminerà.

Nota: il simbolo bonus scatter non appare sui rulli durante le funzioni giro gratis.

Tutte le vincite provenienti dalla Funzione e dal gioco Bonus si aggiungono alle vincite delle linee di vincita.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

CASH VANDAL

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): Variation 91 - 91.41% Variation 94 - 94.42% Variation 96 - 96.47%

“Cash Vandal”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Cash Vandal è una videoslot a 4 rulli, ciascuno composto da 3 linee. Ci sono 10 linee di vincita attive fisse a ogni giro. Il gioco si svolge in 3 città diverse: Parigi, Londra e Berlino.

C'è un simbolo scatter che può posarsi su QUALSIASI rullo. Se la Bomboletta dorata (simbolo scatter) si posa sul rullo 4 e non ci sono altre Bombolette (simbolo scatter) su ALCUN rullo, viene azionata la funzione Respin. Se la Bomboletta dorata si posa sul rullo 4 e c'è una Bomboletta su qualsiasi altro rullo, viene azionata la funzione Città. Se la Bomboletta dorata si posa sul rullo 4 e ci sono due o tre Bombolette su qualsiasi altro rullo, vengono azionati i Giri gratis.

Quando viene azionata la funzione Respin, il rullo 4 viene mantenuto mentre i rulli 1, 2 e 3 effettuano il respin. Le funzioni Città e Giri gratis sono azionabili dalla funzione Respin se ulteriori Bombolette si posano sui rulli 1, 2 o 3.

Quando viene azionata la funzione Città, vieni premiato con un giro gratis in presenza di jolly impilati sul rullo 4 e un ulteriore modificatore dei rulli. In ogni città c'è un modificatore dei rulli diverso. Da questa funzione non è possibile azionare un'ulteriore funzione Città o Giri gratis.

Se la città attiva è Parigi, il modificatore dei rulli sincronizza i rulli 1 e 2. Si formano così megasimboli 2x2 su tali rulli.

Se la città attiva è Londra, il modificatore dei rulli aggiunge da due a nove simboli misteriosi sui rulli 1, 2 e 3. Quando i rulli smettono di girare, si scopre che il simbolo misterioso è uno solo.

Se la città attiva è Berlino, il modificatore dei rulli aggiunge due o tre simboli jolly sui rulli 1, 2 e 3.

La Bomboletta dorata sul rullo 4 e due o tre Bombolette su QUALSIASI altro rullo ti premiano rispettivamente con cinque o dieci giri gratis. Ogni giro gratis presenta jolly impilati sul rullo 4. All'inizio della funzione, vengono scelti la città desiderata e il modificatore dei rulli per tutta la durata dei giri gratis. Funzione Città a ogni giro gratis. I giri gratis possono essere riazionati all'infinito con due o tre simboli scatter, che premiano rispettivamente con cinque o dieci giri gratis.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

LEPRECHAUN GOES TO HELL

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 7 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Un incendio brucia in Leprechaun goes to Hell - una videoslot a 5 rulli e 25 linee di vincita fisse. I rulli sono infuocati per via della diabolessa cattiva "Evilene", un vivace Leprecano, le pignatte d'oro fiammanti, pozioni magiche in ebollizione e tanto altro che ti lascerà con un ardente desiderio di vincere il jackpot!

Leprechaun goes to Hell ha due simboli jolly (Evilene e il Leprecano) che sostituiscono qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il bonus scatter, per formare combinazioni vincenti. Se Evilene e il Leprecano sono entrambi parte della stessa vincita sulla linea di vincita, la vincita raddoppia!

3 simboli scatter delle pignatte d'oro sui rulli mandano i rulli in fiamme, attivando 10 Giri Gratis con moltiplicatore 2x. Se durante la funzione trovi altre tre pignatte d'oro vinci 10 giri gratis aggiuntivi e aumenti il moltiplicatore x2, fino a un totale di 50 giri gratis consecutivi e un moltiplicatore massimo delle vincite di 10!

3 simboli bonus scatter di Evilene sui rulli attivano il giro Bonus Infernale, in cui vincerai altri 10 Giri gratis infernali. Un simbolo speciale del cuore sul rullo centrale premia con 1 Giro infernale extra, fino a un massimo di 50 Giri infernali consecutivi. La funzione bonus trasforma il gioco in una videoslot fiammante a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse.

Il tuo obiettivo durante il giro Bonus Infernale è aumentare la temperatura abbastanza da vincere i jackpot! Ogni vincita aumenta la temperatura di un livello casuale, riscaldando il termometro con 4 livelli di jackpot strabilianti. Il termometro mostra la temperatura necessaria per vincere i jackpot. Più diventa caldo, più jackpot vinci! Piazzare puntate più alte intensifica il calore e aumenta le tue chance di vincere i jackpot superiori!

Durante il gioco principale il Leprecano e la pignatta d'oro possono comparire su tutti i rulli. Evilene può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4. Se appaiono solo due simboli bonus scatter di Evilene sui rulli e non si attiva nessun'altra funzione, vinci un respin gratis sull'ultimo rullo centrale rimanente per una seconda occasione di vincere il giro Bonus Infernale!

1. Consulta la tabella vincite per scoprire come vincere il Jackpot.
2. Una parte della puntata viene aggiunta al Jackpot progressivo.
3. Il valore del Jackpot mostrato potrebbe essere diverso da quello reale a causa di ritardi nella comunicazione con il server.
4. Se due giocatori vincono il jackpot approssimativamente nello stesso momento, il primo vincitore riceverà l'intero valore del jackpot, mentre il secondo riceverà il valore del jackpot resettato.
5. Quando un jackpot viene vinto, il suo valore viene resettato al valore iniziale nei pannelli jackpot. Il valore iniziale del jackpot è:

- Jackpot 1 - 100.00 EUR
- Jackpot 2 - 2000.00 EUR

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- *Gioco veloce*- Attiva per un gioco decisamente più veloce.
- *Tabella vincite*- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- *Autoplay*- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- *Gira*- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- *Fermati*- Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

GUNSLINGER: RELOADED

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Gunslinger: Reloaded è una videoslot a 5 rulli con 25 linee di vincita fisse, che ti riporta all'età dell'oro del West! Vivrai avventure in paesaggi aridi e desolati, dando la caccia a infaticabili fuorilegge e intascando taglie ricchissime!

Gunslinger: Reloaded include un simbolo JOLLY del Cacciatore di taglie, un simbolo SCATTER del Cavallo, un simbolo SCATTER del GIRO di Bottiglia GRATIS e un simbolo SCATTER BONUS del poster Wanted. Il simbolo JOLLY sostituisce qualsiasi altro simbolo, tranne gli SCATTER, contribuendo a formare combinazioni vincenti.

Tre simboli SCATTER del GIRO di Bottiglia GRATIS sui rulli 2, 3 e 4 attivano la modalità GIRO GRATIS GIRI DI BOTTIGLIA. Quando colpisci una delle bottiglie inizia una serie di GIRI GRATIS in cui i premi per le combinazioni vincenti vengono raddoppiati. Inizialmente potrai vincere da 10 a 25 GIRI GRATIS, ma la funzione può essere innescata nuovamente senza limiti.

Tre simboli SCATTER BONUS del poster Wanted sui rulli 1, 2 e 3 attivano la modalità CACCIA ALLA TAGLIA. Scegli il tuo obiettivo dalla bacheca delle taglie e da' la caccia al fuorilegge per tutta la città, sparando a bottiglie, coltelli e candelotti di dinamite, prima di affrontarlo in un epico duello!

Nella modalità CACCIA ALLA TAGLIA, i famigerati fuorilegge ti garantiscono premi diversi: Jessie Picket, il primo bandito, ha un moltiplicatore x2 e paga fra 6 e 36 volte la puntata totale. Butch Curry, il secondo bandito, ha un moltiplicatore x3 e paga fra 3 e 72 volte la puntata totale. Infine, Wild Bill, il terzo bandito, ha un moltiplicatore x4 e paga fra 1,2 e 240 volte la puntata totale. Il moltiplicatore viene applicato a tutte le vincite della CACCIA ALLA TAGLIA! Raccogli tutte le carte da poker formando combinazioni vincenti, fino a innescare la modalità SPARA ALLE CARTE, in cui potrai vincere il JACKPOT PROGRESSIVO. Maggiore è la puntata, più saranno le probabilità di vittoria. Vincerai il JACKPOT quando tutte le carte avranno la stella dello sceriffo!

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- *Tabella vincite*- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- *Autoplay*- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- *Gira*- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- *Fermati*- Ferma i rulli più velocemente.
- *Gioco veloce*- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

BANANA ROCK

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

I Banana Rock sono sbarcati in città e si esibiranno in concerto in un locale. Vieni ad ammirarli mentre suonano su questa videoslot musicale a 5 rulli.

Il frontman è il jolly Rock 'N' Roll, che può comparire su qualsiasi rullo. Se sui rulli compaiono due o più jolly Rock 'N' Roll, si attiva la funzione respin Rock 'N' Roll. Tutti i simboli jolly Rock 'N' Roll vengono trattenuti sui rulli e vinci un respin.

Mentre i rulli girano, il jolly Rock 'N' Roll più a destra si sposta attraverso di essi verso quello più a sinistra, collegandosi agli altri jolly Rock 'N' Roll lungo il percorso (con spostamenti prima verticali e poi orizzontali) e lasciando una scia di jolly sopra gli altri simboli. In questo modo sarà più facile formare combinazioni vincenti o addirittura una linea di tutti jolly.

Il simbolo scatter compare sui rulli 1 e 5. La comparsa di due simboli scatter attiva la funzione Giri gratis, che include una vincita garantita nel giro Bis che scatta una volta conclusi i giri gratis.

La funzione Giri gratis inizia con 10 giri gratis. Puoi ottenere ulteriori giri gratis facendo comparire il simbolo scatter sui rulli. Ciascun simbolo scatter vale UN ulteriore giro gratis. La funzione respin Rock 'N' Roll può essere attivata durante i giri gratis; i respin ottenuti grazie a tale funzione non sono conteggiati fra i giri gratis utilizzati.

Durante i giri gratis, puoi raccogliere i singoli componenti della band facendo comparire i rispettivi simboli impilati, che occupano il rullo in tutta la sua lunghezza. Ciascun componente della band è associato a un misuratore, che si carica ogni volta che il componente viene raccolto. Ciascun componente raccolto aggiunge un ulteriore moltiplicatore a eventuali ulteriori vincite relative a quello specifico componente. Il primo componente raccolto fa partire il moltiplicatore da X2 e ogni ulteriore componente raccolto aumenta il moltiplicatore di un'unità. Il valore massimo ottenibile è X5 per ciascun componente della band.

Quando si concludono i giri gratis, il gioco passa al giro Bis. Il giro Bis è un Win Spin™ garantito, che riguarda solo i simboli dei componenti della band. Il respin Rock 'N' Roll non può essere attivato durante il giro Bis. I moltiplicatori ottenuti durante i giri gratis vengono sommati e applicati alle eventuali vincite del giro Bis, per un possibile moltiplicatore totale pari a X25!

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.

- *Autoplay*- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- *Gira*- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- *Fermati*- Ferma i rulli più velocemente.
- *Gioco veloce*- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

TOME OF MADNESS

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 7 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Rich Wilde and the Tome of Madness è una videopslot a cascata giocata su una griglia 5x5. I simboli scendono nella griglia formando combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono aggregando 4 o più simboli in un gruppo in cui si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti vengono rimossi e nuovi simboli scendono a riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua a far scendere simboli fino a quando non si crea più nessuna nuova combinazione vincente.

I Segni dell'occhio possono comparire in posizioni casuali. Apri un occhio ottenendo una vincita nella posizione di un Segno dell'occhio. 2 SPECIAL WILDS compariranno sulla griglia quando non è più possibile ottenere altre vincite. Le vincite caricano il Portale. Dopo aver vinto con 7 simboli, sulla griglia compaiono 2 SPECIAL WILDS. Dopo aver vinto con 14 simboli, sulla griglia compaiono 2 SPECIAL WILDS. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale ABYSS. Dopo aver vinto con 27 simboli, sulla griglia compaiono 2 SPECIAL WILDS. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale VOID. Dopo gli effetti, il gioco continua normalmente. L'ABYSS rimuove una riga o una colonna dal simbolo SPECIAL WILD vincente. I simboli rimossi contribuiranno a caricare ulteriormente il Portale. Se l'ABYSS rimuove un altro SPECIAL WILD, la rimozione inizierà anche da quel simbolo.

Il VOID seleziona 1 simbolo normale a caso e rimuove tutti gli esemplari corrispondenti dalla griglia.

Il FREE ROUND ALTRO MONDO si attiva dopo aver vinto con 42 simboli. Si vince 1 free round con 3 Effetti Portale a caso. Se il Portale si sovraccarica, un ulteriore Effetto Portale si aggiunge ogni 3 simboli vincenti aggiuntivi raccolti, fino a un massimo di 7 Effetti Portale.

Durante il FREE ROUND OTHER WORLD, un Effetto Portale sarà attivato quando non sarà possibile ottenere nessun'altra vincita.

Gli Effetti Portale sono:

1. SPECIAL WILDS: 4 SPECIAL WILDS aggiunti alla griglia.
2. ABYSS: 4 SPECIAL WILDS aggiunti alla griglia. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale ABYSS.
3. VOID: 4 SPECIAL WILDS aggiunti alla griglia. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale VOID.

11 o 12 Segni dell'occhio sono visibili nel FREE ROUND ALTRO MONDO. Apri un occhio ottenendo una vincita nella posizione di un occhio. Se tutti gli occhi vengono aperti, il simbolo MEGA WILD Cthulhu compare sulla griglia e si muove verso il basso a ogni cascata prima di scomparire. Le cascate continueranno fino al termine delle vincite.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- *Modificare la Puntata*- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.
- *Tabella vincite*- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- *Autoplay*- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- *Inizia*- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.
- *Gioco veloce*- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

RISE OF MERLIN

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 7 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite

ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Rise of Merlin è una videoslot a 5 rulli. Possono essere attivate fino a 10 linee. Le linee sono numerate e vengono attivate sempre in ordine numerico (1, 2, 3, 4, ecc.).

Il simbolo scatter funziona anche come simbolo Jolly e sostituisce tutti gli altri simboli.

3 o più simboli scatter attivano i giri gratis. Inizialmente si vincono 8 giri gratis.

Viene selezionato casualmente 1 simbolo normale (tranne lo scatter), che nei giri gratis diventa un simbolo speciale che si espande. Quando i rispettivi simboli si sono posati un numero sufficiente di volte, si espandono fino a coprire tutte le posizioni sul rullo. Questi simboli non devono apparire l'uno accanto all'altro per tradursi in una combinazione vincente.

3 o più simboli scatter riattivano i giri gratis. Si vincono altri 8 giri gratis. Viene selezionato casualmente un ulteriore simbolo speciale che si espande.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- *Tabella vincite*- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- *Autoplay*- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- *Gira*- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- *Fermati*- Ferma i rulli più velocemente.
- *Gioco veloce*- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

CATS AND CASH

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 96.07 %

“Cats and Cash”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite

ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Cats & Cash è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Cats & Cash prevede un simbolo jolly (il presentatore), un simbolo scatter (il pesce rosso) e due simboli bonus (la ruota e il pacco regalo). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto il pesce rosso, la ruota e il pacco regalo, per aiutare a formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

In Cats & Cash, tre o più simboli bonus della ruota su qualsiasi linea attiva da sinistra a destra attivano il turno bonus Ruota della fortuna. Girerai la Ruota della fortuna e riceverai un premio. Se la Ruota si ferma su uno spicchio arancione con una stella, vinci un premio e un respin della Ruota, con cui potrai vincere un ulteriore premio da aggiungere al totale.

Tre o più simboli del pacco regalo su qualsiasi linea attiva da sinistra a destra attivano il turno bonus Scegli un regalo. Nel turno bonus Scegli un regalo, devi selezionare un pacco regalo. A questo punto, vengono svelati i premi contenuti negli altri pacchi regali, selezionandoli o premendo "SVELA TUTTI". Dopodiché viene aperto il pacco regalo che hai selezionato e l'ammontare del tuo premio viene svelato.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata

- Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive

- Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee

- Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea

- Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisci gettoni/linea

- Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo

- Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisci importo

- Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Punta max

- Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira

- Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato

EUROPEAN ROULETTE PRO

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 97.50 %

"European Roulette"

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Come piazzare le puntate

Per piazzare una puntata clicca sulla fiche desiderata, quindi clicca sul tavolo da gioco nel punto in cui desideri piazzare la tua puntata. La fiche viene aggiunta alla tua puntata totale. Tutte le puntate devono rispettare i limiti del tavolo. Per cancellare una puntata seleziona la fiche contrassegnata con 'X', quindi clicca sulla puntata da eliminare. Per rimuovere tutte le puntate clicca su CANCELLA TUTTO.

Regole del gioco

La ruota della roulette è formata da 37 caselle di colore rosso e nero in alternanza. Oltre ai numeri da 1 a 36, la ruota include una casella verde per lo 0. Per piazzare una o più puntate clicca sulla fiche desiderata, quindi clicca nell'area desiderata del tavolo delle puntate. Clicca su GIRA per avviare il gioco e far partire la pallina. Se la tua puntata copre il numero su cui si ferma la pallina, hai vinto.

Determinazione risultato in corso

Se la pallina si ferma su un numero o su un colore che corrisponde alla tua puntata, vinci secondo la vincita prevista per quella determinata puntata.

Puntate interne

Nome	Descrizione	Vincita	Numero pieno (un numero)
Una puntata su un singolo numero	35:1		
Cavallo/Cheval (due numeri)	Puntata piazzata sulla linea tra due numeri adiacenti.	17:1	Terzina (tre numeri)
Una puntata piazzata sul bordo esterno dell'area di puntata a fianco del primo numero in una riga, in modo da coprire l'intera riga (per esempio 13, 14 e 15).	Anche le puntate piazzate su 0, 1, 2 o 0, 2, 3 si considerano	Terzine.	11:1
Carré o Corner (quattro numeri)	Una puntata piazzata sull'intersezione delle linee orizzontale e verticale al centro di un blocco di quattro numeri (per esempio 17, 18, 20 e 21).	Anche una puntata piazzata su 0, 1, 2, 3 si considera un Carré.	8:1
Sestina (sei numeri)	Una puntata sul bordo esterno dell'area di puntate all'intersezione tra due righe (per esempio, 19, 20, 21, 22, 23 e 24).	5:1	

Puntate esterne

Nome	Descrizione	Vincita
Dozzina (dodici numeri)	Una puntata piazzata su "Prima dozzina" (ovvero la prima serie di 12 numeri consecutivi, 1-12), "Seconda dozzina" (13-24), o "Terza dozzina" (25-36).	2:1
Colonne (dodici numeri)	Una puntata piazzata nella casella "2 a 1" in fondo a ogni colonna di dodici numeri.	2:1
Colore	Una puntata piazzata sul rosso o sul nero (le puntate su rosso o nero perdono se la pallina si ferma nella casella verde dello 0).	1:1
Pari o dispari	Una puntata piazzata sul campo contrassegnato da pari o dispari. Le puntate sul pari o dispari perdono se la pallina si ferma nella casella verde dello 0.	1:1
Alto o Basso	Una puntata piazzata sul campo "1-18" (basso) o "19-36" (alto). Il numero 0 non è incluso in questi gruppi di numeri.	1:1

Azioni

Gira - Gira i rulli per avviare la giocata.

Ripunta - Piazza la stessa puntata iniziale del giro precedente.

Cancella tutto - Cancella tutte le puntate piazzate sul tavolo.

Fiche - Seleziona la fiche da puntare

Fiche 'X' - Clicca sulla fiche contrassegnata con 'X' e poi su qualsiasi fiche puntata per rimuovere la tua puntata.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.