

REGOLE GIOCHI LIVE NETENT

Live Roulette

(Live Rocket Roulette, Live Roulette, Live Roulette Pro)

Panoramica gioco

- Live Roulette è una normale roulette europea con un croupier reale.
- Il gioco offre la vista del croupier e della ruota, la chat giocatori, le puntate sulla pista e le opzioni per le puntate preferite.
- La ruota della roulette presenta 37 spazi numerati da 0 a 36. Lo scopo del gioco è tentare di indovinare dove si fermerà la pallina quando la ruota smetterà di girare.
- La puntata minima e la puntata massima per il tavolo vengono visualizzate nella sezione **MIN/MAX** del tavolo.
- I pagamenti vengono effettuati in base alla Tabella pagamenti. Per visualizzare la Tabella pagamenti, accedi al menu delle informazioni oppure guarda la sezione Pagamenti che segue.
- Quando il tavolo viene chiuso, il croupier informa il giocatore sul numero di round di gioco rimasti. Verrai quindi trasferito automaticamente alla lobby del casinò.

Puntate

- All'inizio del round di gioco, il croupier invita il giocatore a effettuare le sue puntate. Si attiva quindi il conto alla rovescia dei secondi disponibili.
- È possibile selezionare le diverse aree del tavolo per evidenziare le varie puntate disponibili.
- Quando evidenzi una puntata, viene visualizzata una finestra che riporta i limiti per le puntate minima e massima per quella puntata.
- Per effettuare una puntata, seleziona il valore del gettone e clicca sul numero scelto o sull'area di puntata del tavolo. Continuando a cliccare vengono aggiunti altri gettoni dello stesso valore alla puntata selezionata.
- Dopo aver piazzato una puntata, puoi puntare ai gettoni sul tavolo per visualizzare la puntata totale e il pagamento totale se la puntata è vincente.
- Qualsiasi puntata inferiore al limite minimo previsto per il tavolo non è valida e non viene accettata dal croupier.
- Qualsiasi puntata superiore al limite massimo previsto per il tavolo viene automaticamente modificata e portata all'importo del limite massimo.
- Quando il timer delle puntate raggiunge lo 0, la pallina viene lanciata nella ruota e il croupier informa il giocatore che non sarà più possibile effettuare puntate.
- Alla chiusura delle puntate, il valore di tutte le puntate confermate viene prelevato dal tuo saldo del casinò. Le puntate non confermate vengono invece annullate alla fine del round di gioco.
- Quando la pallina si ferma, il croupier annuncia il numero vincente e le puntate vincenti vengono pagate.

Tipi di scommesse

- In questa roulette live, puoi effettuare puntate interne, puntate esterne e puntate sulla pista.
- **Puntate interne**
- Le puntate interne vengono effettuate su numeri specifici sul tavolo di gioco. Comprendono i seguenti tipi di puntata:

- o **Numero pieno.** È una puntata su un singolo numero. Per utilizzarla, posiziona un gettone su uno dei numeri disponibili.
- o **Cavallo.** È una puntata su 2 numeri vicini. Per utilizzarla, posiziona un gettone sulla linea che separa i 2 numeri scelti.
- o **Terzina.;** È una puntata effettuata su una riga di 3 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone sulla linea all'inizio di una delle 12 righe disponibili.
- o **Quartina.** È una puntata effettuata su 4 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone nell'angolo di intersezione di 4 numeri.
- o **Sestina.** È una puntata effettuata su 6 numeri, ovvero 2 righe di 3 numeri, escluso lo 0. Per puntare su una sestina, posiziona un gettone all'inizio della linea che separa 2 righe.
- **Puntate esterne**
- Le puntate esterne sono quelle posizionate nelle aree del tavolo che rappresentano gruppi di numeri e che comprendono:
 - o **Colonna.** È una puntata effettuata su 12 numeri; 1 colonna di 12 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone in una delle 3 aree che riportano l'indicazione **2 a 1**.
 - o **Dozzina.** È una puntata effettuata su 12 numeri; 4 righe da 3 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone su una delle aree indicate come **Prima Dozzina, Seconda Dozzina o Terza Dozzina**.
 - o **Rosso/Nero.** È una puntata effettuata su 18 numeri; tutti i numeri neri o tutti i numeri rossi. Per utilizzarla, posiziona un gettone su una delle due aree contrassegnata come Rosso o Nero.
 - o **Even/Odd.** È una puntata effettuata su 18 numeri; tutti i numeri pari, escluso lo 0, o tutti i numeri dispari. Per utilizzarla, posiziona un gettone sull'area che riporta l'indicazione **Even** o **Odd**.
 - o **1-18/19-36.** È una puntata effettuata su 18 numeri; i primi 18 numeri, escluso lo 0, o gli ultimi 18 numeri. Per utilizzare la puntata 1-18 o 19-36, posiziona un gettone sull'area che riporta l'indicazione **1 to 18** o sull'area che riporta l'indicazione **19 to 36**.
- **Puntate Vicini**
- Le puntate Vicini rappresentano una o più puntate interne effettuate su una serie di numeri secondo la visualizzazione sulla ruota della roulette.
- Queste puntate vengono effettuate posizionando i gettoni sulla pista della roulette.
- Per aprire la pista, clicca sulla relativa miniatura per ingrandirla.
- Le puntate Vicini comprendono:
 - o **Numero e vicini.** È una puntata che, per impostazione predefinita, viene effettuata su 5 numeri; 1 numero più i 2 numeri visualizzati su entrambi i lati del numero secondo la disposizione sulla ruota. Per utilizzarla, posiziona un gettone su un numero sulla pista.
 - o **Jeu Zero.** È una puntata effettuata su una serie di 7 numeri: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Per utilizzarla, posiziona un gettone nell'area della pista che riporta l'indicazione **Zero**.
 - o **Tiers.** È una puntata effettuata su una serie di 12 numeri: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Per utilizzarla, posiziona un gettone sull'area della pista che riporta l'indicazione **Tiers**.
 - o **Orphelins.** Una puntata Orphelins è una puntata su 2 serie di 8 numeri: 17, 34, 6 e 1, 20, 14, 31, 9. Per effettuare una puntata di questo tipo, colloca un gettone sull'area della pista contrassegnata come **Orphelins**.
 - o **Voisins.** È una puntata effettuata su una serie di 17 numeri: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Per utilizzarla, posiziona un gettone sull'area della pista che riporta l'indicazione **Voisins**.

Pagamenti

- La seguente tabella elenca le puntate disponibili con il numero minimo di gettoni richiesti e i relativi pagamenti.

| | | |
|-----------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Numero pieno | 1 | 35:1 |
| Cavallo | 1 | 17:1 |
| Terzina | 1 | 11:1 |
| Quartina | 1 | 8:1 |
| Sestina | 1 | 5:1 |
| Colonna | 1 | 2:1 |
| Dozzina | 1 | 2:1 |
| Rosso/Nero | 1 | 1:1 |
| Pari/Dispari | 1 | 1:1 |
| 1-18/19-36 | 1 | 1:1 |
| Numero e vicini | 5(impostazione predefinita) | 35:1 |
| Jeu Zero | 4(3 puntate Cavallo e 1 Numero pieno) | Cavallo - 17:1 Numero pieno - 35:1 |
| Tiers | 6(6 puntate Cavallo) | 17:1 |
| Orphelins | 5(4 puntate Cavallo e 1 Numero pieno) | Cavallo - 17:1 Numero pieno - 35:1 |

| | | |
|---------|---|-------------------|
| | 9 (1 puntata Terzina da 2 gettoni, 5 puntate Cavallo da 1 gettone e 1 puntata | Cavallo - 17:1 |
| Voisins | Quartina da 2 gettoni) | Terzina - 11:1 |
| | | Quartina - 8:1 |

Puntate preferite

- Il gioco presenta l'opzione delle puntate preferite che consente al giocatore di salvare le puntate di qualunque configurazione e di puntare automaticamente.
- Per salvare una puntata tra le puntate preferite, effettua le puntate sul tavolo e quindi apri il menu delle puntate preferite. Inserisci un nome per la puntata e clicca sul pulsante **OK**.
- Per effettuare una delle tue puntate preferite, apri il menu delle puntate preferite e scegli una puntata dall'elenco. Tutti i gettoni vengono piazzati automaticamente.
- Quando piazzati una puntata preferita, tutte le puntate sul tavolo vengono annullate.
- Per eliminare una puntata preferita, chiudi la puntata nell'elenco.

Chat

- La chat consente di comunicare con il croupier e con gli altri giocatori seduti allo stesso tavolo.
- Per inviare un messaggio, digita il testo nel relativo campo e quindi clicca sul pulsante Invio.
- Per nascondere la chat, elimina la relativa opzione nel menu delle impostazioni di gioco.
- Oltre che per comunicare, la chat può essere anche utilizzata dalla direzione del casinò per inviarti importanti informazioni relative allo stato del gioco.
- I messaggi della chat vengono controllati per impedire comportamenti o linguaggio inappropriati. Per ulteriori dettagli in merito, vedi il sito Web dell'operatore.
- Qualsiasi messaggio inviato verrà archiviato per un periodo di 1 anno.
- Il sistema della chat supporta solo i caratteri dell'alfabeto latino.

Tabellone

- Il tabellone visualizza i risultati dei round di gioco, i numeri caldi e freddi e le statistiche del tavolo.
- **Risultati.** Questa sezione del tabellone visualizza i numeri vincenti degli ultimi 15 round.
- **Numeri caldi e numeri freddi.** Questa sezione del tabellone visualizza i 3 numeri estratti con più frequenza e i 3 numeri estratti con meno frequenza dall'apertura del tavolo.

Elenco giocatori

- Nel riquadro Elenco giocatori è visualizzato l'elenco delle puntate confermate di un massimo di 6 giocatori al tavolo per il round di gioco corrente.
- Per nascondere il riquadro dell'elenco dei giocatori, deseleziona l'opzione nel menu delle impostazioni del gioco.

Puntate giocatori

- La funzione Puntate giocatori consente di visualizzare le puntate confermate dei giocatori dall'Elenco giocatori come gettoni sul tavolo.

- Le puntate giocatori vengono visualizzate in tempo reale durante il round di gioco e sono limitate a un gettone per puntata per giocatore.

Funzionalità del gioco

- La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.



Fai clic per aprire e chiudere il riquadro Puntate giocatori.



Fai clic per aprire il menu delle puntata preferite.



Fai clic per raddoppiare il valore di tutte le puntate presenti al momento sul tavolo.



Fai clic per annullare l'ultima puntata piazzata sul tavolo.



Fai clic per annullare tutte le puntate del tavolo.



Fai clic per ripetere la stessa puntata del round di gioco precedente.



Indica la qualità della rete e della connessione per lo streaming. Se è verde, il giocatore ha una buona connessione. Se è giallo, sono stati rilevati dei problemi. Se è rosso, l'esperienza di gioco potrebbe essere compromessa.



Fai clic per giocare in modalità a schermo intero.



Fai clic per aprire e chiudere la pista della roulette.

Fai clic per aprire il menu delle impostazioni del gioco e configurare le diverse opzioni. Il menu contiene le opzioni per:



- Mantieni punt. non confermate
- Elenco giocatori
- Chat
- Audio
- Qualità video



Fai clic per disattivare l'audio del gioco oppure utilizza il cursore per regolarne il volume.

Fai clic per aprire il menu delle informazioni dove sono visualizzati i dati per i seguenti elementi:



- Regole del gioco
- Cronologia del gioco
- Tabella pagamenti

- La tabella che segue elenca le diverse icone del gioco e ne descrive le funzioni.



Indica che la videocamera inquadra il croupier.



Indica che la videocamera inquadra il tavolo della roulette.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 97.3%

Per divertim.

- I nuovi giocatori di Live Casino possono scegliere di giocare per divertimento. In questa modalità, avranno un numero definito di partite da giocare. Al termine, gli verrà richiesto di sedersi a un tavolo di gioco con "soldi veri".
- I giocatori possono passare a un tavolo con "soldi veri" in qualunque momento facendo clic sul pulsante "CLICCA E GIOCA SUL SERIO" se si trovano nel gioco simulato.
- Quando si gioca Per divertim., si riceve un saldo fittizio che si aggiorna automaticamente quando si esaurisce. Il saldo del gioco Per divertim. e i round di gioco non sono trasferibili.
- Se il giocatore usa il gioco simulato, la cronologia di gioco è disabilitata.

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
 - o Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - o Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
 - o In caso di irregolarità nel giro del croupier o di malfunzionamento della ruota della roulette, un giro viene dichiarato non valido.

Perché un giro sia valido, la pallina deve effettuare almeno 3 giri prima di fermarsi. In caso contrario, il giro sarà nullo.

- o In caso di errore, il round di gioco viene sospeso automaticamente o dal personale del produttore.

Se l'errore è di immediata risoluzione, il gioco riprende, altrimenti viene annullato. Il croupier ti aggiorna sugli eventi del gioco.

- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

Traduzioni della terminologia di gioco

- **Nota:** la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Even/Odd Pari/Dispari

Autoconfirm Conferma auto

MIN/MAX MIN/MAX

Live Blackjack

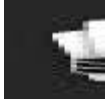
(Live Blackjack High Limit, Live Blackjack PRO, Live Standard Blackjack 2)

Panoramica gioco

- Live Blackjack è un gioco di Blackjack multigiocatore basato su turni con un massimo di 7 giocatori. Il gioco utilizza 6 mazzi di carte e un croupier reale.
- Le carte possono essere mescolate in modo manuale o automatico. Quando si utilizza una macchina che mescola le carte automaticamente, le carte vengono mescolate al termine di ogni turno di gioco. In caso di mescolamento manuale, il gioco continua fino a quando il croupier non arriva a una carta nera che indica la necessità di rimescolare le carte; a quel punto le carte vengono rimescolate al termine del turno di gioco corrente.
- L'obiettivo del gioco è creare una mano il cui valore sia uguale o più vicino possibile a 21 rispetto alla mano del croupier senza però sballare.
- Le puntate minima e massima per il tavolo vengono visualizzate nella sezione **MIN/MAX** dello schermo.
- I pagamenti si basano sulla Tabella pagamenti. Per visualizzare la Tabella pagamenti, apri il menu delle informazioni.
- Quando il tavolo viene chiuso, il croupier informa il giocatore sul numero di round di gioco rimasti. Verrai quindi trasferito automaticamente alla lobby del casinò.

Funzionalità del gioco

- La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.



Fai clic per raddoppiare la puntata e ricevere un'altra carta.



Fai clic per ricevere un'altra carta.



Fai clic per non ricevere altre carte e giocare con la tua mano.



Fai clic per dividere la tua mano in due mani separate e raddoppiare la tua puntata iniziale.



Fai clic per annullare tutte le puntate del tavolo.



Fai clic per ripetere la stessa puntata del round di gioco precedente.



Indica la qualità della rete e della connessione per lo streaming. Se è verde, il giocatore ha una buona connessione. Se è giallo, sono stati rilevati dei problemi. Se è rosso, l'esperienza di gioco potrebbe essere compromessa.



Fai clic per giocare in modalità a schermo intero.

Fai clic per aprire il menu delle impostazioni del gioco e configurare le diverse opzioni. Il menu contiene le opzioni per:



- Chat
- Audio
- Qualità video



Fai clic per disattivare e attivare l'audio del gioco.

Fai clic per aprire il menu delle informazioni dove sono visualizzati i dati per i seguenti elementi:



- Regole del gioco
- Cronologia del gioco

- Tabella pagamenti

Prendere posto al tavolo

- Il tavolo di Live Blackjack ha 7 posti. I posti disponibili sono indicati da una luce verde sotto la casella di puntata. Per accomodarti, fai clic sulla casella di puntata.
- Puoi occupare un solo posto al tavolo.
- In corrispondenza dei posti occupati è visualizzato il nome utente del giocatore seduto sotto la casella di puntata.

- Se non effettui una puntata per 3 round di gioco consecutivi, visualizzerai un messaggio di avviso. Se continui a essere inattivo, perderai il tuo posto, il quale diventerà automaticamente disponibile per altri giocatori.
- Per lasciare il tuo posto, fai clic sulla freccia accanto alla casella di puntata.

Puntate

- All'inizio del round di gioco, il croupier invita il giocatore a effettuare le sue puntate. Si attiva quindi il conto alla rovescia dei secondi disponibili.
- Per effettuare una puntata, seleziona un valore dei gettoni e fai clic sulla casella di puntata. Se fai altri clic sulla casella di puntata, posizioni dei gettoni aggiuntivi dello stesso valore.
- Qualsiasi puntata inferiore al limite minimo previsto per il tavolo non è valida e non viene accettata dal croupier.
- Qualsiasi puntata superiore al limite massimo previsto per il tavolo viene automaticamente modificata e portata all'importo del limite massimo.
- Alla chiusura delle puntate, il valore di tutte le puntate confermate viene prelevato dal tuo saldo del casinò. Le puntate non confermate vengono invece annullate alla fine del round di gioco.

Mano e turni

- Dopo il giro di puntate il croupier distribuisce una carta a se stesso e due carte a ciascun giocatore seduto.
- Ogni giocatore, a turno, gioca la propria mano secondo le regole del Blackjack. La sequenza di turnazione inizia con il giocatore più a destra e prosegue verso sinistra.
- Dopo aver ricevuto le prime due carte, il timer dell'azione inizia il conto alla rovescia e vengono visualizzate le opzioni disponibili per la mano.
- Per giocare la tua mano, seleziona un'opzione disponibile prima dello scadere del tempo. Al termine, il giocatore successivo prende il turno oppure il croupier conclude la propria mano.
- Dopo che tutti i giocatori al tavolo avranno giocato, il croupier estrae una o più carte per completare la propria mano.
- Il turno di gioco termina quando il croupier conclude la propria mano. Il croupier quindi toglie le carte del tavolo e tutte le puntate vincenti vengono pagate.

Giocare la tua mano

- Le carte con i numeri (2-10) hanno il loro valore facciale, mentre gli assi valgono 1 oppure 11, i re, le regine e i fanti valgono 10.
- Una mano soft è una mano con un asso che viene contato come 1 o come 11, senza superare 21.
- Una mano hard è una mano senza un asso o una mano con un asso che viene contato come 1.
- Dopo la distribuzione delle prime 2 carte nel flusso di carte, inizia il conto alla rovescia del tempo a tua disposizione per fare un'azione. Hai 3 opzioni tra cui scegliere:
 - o **Carta.** Il croupier ti dà un'altra carta.
 - o **Stai.** Non ricevi altre carte e giochi la mano con le carte in tuo possesso.
 - o **Doppio.** Raddoppia il valore della tua puntata iniziale e ti consente di ottenere un'altra carta prima che la tua mano stia automaticamente. Puoi inoltre raddoppiare dopo una divisione.
 - o Dopo aver raddoppiato con 9, 10 o 11 soft, la mano risultante è sempre hard.
- In base alle tue carte e a quelle del croupier, potresti avere anche la possibilità di dividere, prendere denaro alla pari o fare l'assicurazione.
 - o **Dividi**
 - o Se le prime due carte del flusso di carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in due mani separate.
 - o La divisione raddoppia la tua

scommessa iniziale e puoi giocare entrambe le mani, una dopo l'altra. o Dopo aver diviso gli assi, riceverai un'altra carta per ciascun asso. o Per tutte le mani divise, ad eccezione degli assi divisi, puoi chiedere carta più volte. o In una mano divisa, un asso e una carta che vale 10 formano 21 e non Blackjack. o

Assicurazione

o Se la prima carta del croupier è un asso, puoi acquistare l'assicurazione. o L'Assicurazione costa metà del valore della puntata iniziale e paga 2 a 1 se il croupier ottiene Blackjack. o Se scegli l'assicurazione e il croupier non realizza Blackjack, perdi l'assicurazione.

Even Money

o Se realizzi Blackjack e la carta del croupier è un asso, puoi scegliere di prendere denaro alla pari. o Il pagamento alla pari paga 1:1.

- Se non selezioni nessuna opzione per la tua mano nel tempo disponibile, il sistema presume che tu abbia scelto di stare.
- Se decidi di raddoppiare, dividere o acquistare l'assicurazione quando non hai denaro sufficiente sul tuo conto, la tua mano sta automaticamente.

Risultati della mano

- Se il totale delle prime due carte nel flusso di carte è 21, hai Blackjack.

- Il Blackjack batte sempre qualsiasi mano con un valore di 21.
- Se la tua mano è più vicina a 21 rispetto alla mano del croupier e non sballi, vinci.
- Se la mano del croupier è più vicina a 21 e non sballa, perdi.
- Il croupier deve prendere carta fino a quando non realizza 16 e deve fermarsi con almeno 17 soft.
- Le mani di pari valore sono un pareggio e la tua scommessa viene restituita.
- Se la tua mano pari o superiori a 22 (sballi), perdi indipendentemente dal valore della mano del croupier.
- Non puoi prendere carta automaticamente se la tua mano ha un valore di 21.

Chat

- La chat consente di comunicare con il croupier e con gli altri giocatori seduti allo stesso tavolo.
- Per inviare un messaggio, digita il testo nel relativo campo e quindi clicca sul pulsante Invio.
- Per nascondere la chat, elimina la relativa opzione nel menu delle impostazioni di gioco.
- Oltre che per comunicare, la chat può essere anche utilizzata dalla direzione del casinò per inviarti importanti informazioni relative allo stato del gioco.
- I messaggi della chat vengono controllati per impedire comportamenti o linguaggio inappropriati. Per ulteriori dettagli in merito, vedi il sito Web dell'operatore.
- Qualsiasi messaggio inviato verrà archiviato per un periodo di 1 anno.
- Il sistema della chat supporta solo i caratteri dell'alfabeto latino.

Tabellone del Blackjack

- Il tabellone visualizza informazioni statistiche sui risultati dei round di gioco precedente e corrente.
- **Ultime 10 mani del croupier.** Visualizza il valore delle mani del croupier per gli ultimi 10 round di gioco.
- **Ultime 100 mani del croupier.** Visualizza la percentuale di mani sballate e blackjack realizzati dal croupier per le ultime 100 mani.
- **Ultima mano - Tutti i giocatori.** Visualizza la percentuale di giocatori che hanno vinto o le cui mani sono finite in parità nel turno di gioco precedente.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 99.50%

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
 - o Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - o Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.
- Se un round di gioco termina perché il giocatore o il croupier ha sballato o ha realizzato Blackjack, le puntate e i pagamenti vengono riconosciuti anche se il round di gioco viene annullato.

I giochi di Live Casino richiedono che tu decida la tua mossa in un periodo di tempo specifico. Una connessione di rete lenta o un dispositivo le cui prestazioni non sono soddisfacenti possono influire sull'esperienza di gioco complessiva e ridurre il tempo a tua disposizione per decidere un'azione.

Live Common Draw Blackjack

(Live Common Draw BlackJack, Live Common Draw BlackJack Low Limit)

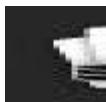
Panoramica gioco

- Live Common Draw Blackjack è una versione multigiocatore del Blackjack con l'estrazione di carte comuni. Il gioco utilizza 6 mazzi di carte e viene moderato da un croupier.
- Le carte possono essere mescolate in modo manuale o automatico. Quando si utilizza una macchina che mescola le carte automaticamente, le carte vengono mescolate al termine di ogni turno di gioco. In caso di mescolamento manuale, il gioco continua fino a quando il croupier non arriva a una carta nera che indica la necessità di rimescolare le carte; a quel punto le carte vengono rimescolate al termine del turno di gioco corrente.
- L'obiettivo del gioco è creare una mano il cui valore sia uguale o più vicino possibile a 21 rispetto alla mano del croupier senza però sballare.
- Le puntate minima e massima per il tavolo vengono visualizzate nella sezione **MIN/MAX** dello schermo.

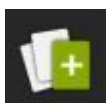
- I pagamenti si basano sulla Tabella pagamenti. Per visualizzare la Tabella pagamenti, apri il menu delle informazioni.
- Quando il tavolo viene chiuso, il croupier informa il giocatore sul numero di round di gioco rimasti. Verrai quindi trasferito automaticamente alla lobby del casinò.

Funzionalità del gioco

- La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.



Fai clic per raddoppiare la puntata e ricevere un'altra carta.



Fai clic per ricevere un'altra carta.



Fai clic per non ricevere altre carte e giocare con la tua mano.



Fai clic per dividere la tua mano in due mani separate e raddoppiare la tua puntata iniziale.



Fai clic per annullare tutte le puntate del tavolo.



Fai clic per ripetere la stessa puntata del round di gioco precedente.



Indica la qualità della rete e della connessione per lo streaming. Se è verde, il giocatore ha una buona connessione. Se è giallo, sono stati rilevati dei problemi. Se è rosso, l'esperienza di gioco potrebbe essere compromessa.



Fai clic per giocare in modalità a schermo intero.

Fai clic per aprire il menu delle impostazioni del gioco e configurare le diverse opzioni. Il menu contiene le opzioni per:



- Chat
- Audio
- Qualità video



Fai clic per disattivare e attivare l'audio del gioco.

Fai clic per aprire il menu delle informazioni dove sono visualizzati i dati per i seguenti elementi:



- Regole del gioco
- Cronologia del gioco
- Tabella pagamenti

Puntate

- All'inizio del round di gioco, il croupier invita il giocatore a effettuare le sue puntate. Si attiva quindi il conto alla rovescia dei secondi disponibili.
- Per piazzare una puntata, seleziona un valore dei gettoni e fai clic sulla casella di puntata. A ogni clic sulla casella di puntata vengono aggiunti altri gettoni dello stesso valore.
- Qualsiasi puntata inferiore al limite minimo previsto per il tavolo non è valida e non viene accettata dal croupier.
- Qualsiasi puntata superiore al limite massimo previsto per il tavolo viene automaticamente modificata e portata all'importo del limite massimo.
- Alla chiusura delle puntate, il valore di tutte le puntate confermate viene prelevato dal tuo saldo del casinò. Le puntate non confermate vengono invece annullate alla fine del round di gioco.

Il flusso delle carte

- Live Common Draw Blackjack è un gioco in cui vengono estratte delle carte comuni, per cui tutti i giocatori al tavolo giocano con lo stesso gruppo di carte sul tavolo. Le carte comuni sono dette flusso di carte.
- Dopo aver scelto la puntata, il croupier distribuisce una carta scoperta a se stesso e due carte scoperte comuni. La prima carta del croupier non fa parte del flusso.
- In base al valore delle due carte nel flusso di carte e alla carta del croupier, tu e gli altri giocatori al tavolo deciderete come procedere con la mano seguendo le regole del Blackjack.
- Se decidi di prendere carta, raddoppiare o dividere, la carta o le carte successive nel flusso vengono consegnate per le tue decisioni.
- Se decidi di stare o la tua mano sballa, altre carte possono confluire nel flusso di carte poiché altri giocatori al tavolo non hanno ancora completato la propria mano.
- Dopo che tutti i giocatori avranno concluso la propria mano, il croupier estrare una o più carte per la propria mano.
- Il turno di gioco termina quando il croupier conclude la propria mano. Il croupier quindi toglie le carte del tavolo e tutte le puntate vincenti vengono pagate.

Giocare la tua mano

- Le carte con i numeri (2-10) hanno il loro valore facciale, mentre gli assi valgono 1 oppure 11, i re, le regine e i fanti valgono 10.
- Una mano soft è una mano con un asso che viene contato come 1 o come 11, senza superare 21.
- Una mano hard è una mano senza un asso o una mano con un asso che viene contato come 1.
- Dopo la distribuzione delle prime 2 carte nel flusso di carte, inizia il conto alla rovescia del tempo a tua disposizione per fare un'azione. Hai 3 opzioni tra cui scegliere:
 - o **Carta.** Il croupier ti dà un'altra carta.
 - o **Stai.** Non ricevi altre carte e giochi la mano con le carte in tuo possesso.
 - o **Doppio.** Raddoppia il valore della tua puntata iniziale e ti consente di ottenere un'altra carta prima che la tua mano stia automaticamente. Puoi inoltre raddoppiare dopo una divisione.
 - o Dopo aver raddoppiato con 9, 10 o 11 soft, la mano risultante è sempre hard.
- In base alle tue carte e a quelle del croupier, potresti avere anche la possibilità di dividere, prendere denaro alla pari o fare l'assicurazione.
 - o **Dividi**
 - o Se le prime due carte del flusso di carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in due mani separate.
 - o La divisione raddoppia la tua scommessa iniziale e puoi giocare entrambe le mani, una dopo l'altra.
 - o Dopo aver diviso gli assi, riceverai un'altra carta per ciascun asso.

o Per tutte le mani divise, ad eccezione degli assi divisi, puoi chiedere carta più volte. o In una mano divisa, un asso e una carta che vale 10 formano 21 e non Blackjack. o

Assicurazione

o Se la prima carta del croupier è un asso, puoi acquistare l'assicurazione. o L'Assicurazione costa metà del valore della puntata iniziale e paga 2 a 1 se il croupier ottiene Blackjack. o Se scegli l'assicurazione e il croupier non realizza Blackjack, perdi l'assicurazione.

Even Money

o Se realizzi Blackjack e la carta del croupier è un asso, puoi scegliere di prendere denaro alla pari. o Il pagamento alla pari paga 1:1.

- Se non selezioni nessuna opzione per la tua mano nel tempo disponibile, il sistema presume che tu abbia scelto di stare.
- Se decidi di raddoppiare, dividere o acquistare l'assicurazione quando non hai denaro sufficiente sul tuo conto, la tua mano sta automaticamente.

Risultati della mano

- Se il totale delle prime due carte nel flusso di carte è 21, hai Blackjack.
- Il Blackjack batte sempre qualsiasi mano con un valore di 21.
- Se la tua mano è più vicina a 21 rispetto alla mano del croupier e non sballi, vinci.

- Se la mano del croupier è più vicina a 21 e non sballa, perdi.
- Il croupier deve prendere carta fino a quando non realizza 16 e deve fermarsi con almeno 17 soft.
- Le mani di pari valore sono un pareggio e la tua scommessa viene restituita.
- Se la tua mano pari o superiori a 22 (sballi), perdi indipendentemente dal valore della mano del croupier.
- Non puoi prendere carta automaticamente se la tua mano ha un valore di 21.

Chat

- La chat consente di comunicare con il croupier e con gli altri giocatori seduti allo stesso tavolo.
- Per inviare un messaggio, digita il testo nel relativo campo e quindi clicca sul pulsante Invio.
- Per nascondere la chat, elimina la relativa opzione nel menu delle impostazioni di gioco.
- Oltre che per comunicare, la chat può essere anche utilizzata dalla direzione del casinò per inviarti importanti informazioni relative allo stato del gioco.
- I messaggi della chat vengono controllati per impedire comportamenti o linguaggio inappropriati. Per ulteriori dettagli in merito, vedi il sito Web dell'operatore.
- Qualsiasi messaggio inviato verrà archiviato per un periodo di 1 anno.
- Il sistema della chat supporta solo i caratteri dell'alfabeto latino.

Tabellone del Blackjack

- Il tabellone visualizza informazioni statistiche sui risultati dei round di gioco precedente e corrente.
- **Ultime 10 mani del croupier.** Visualizza il valore delle mani del croupier per gli ultimi 10 round di gioco.
- **Ultime 100 mani del croupier.** Visualizza la percentuale di mani sballate e blackjack realizzati dal croupier per le ultime 100 mani.
- **Ultima mano - Tutti i giocatori.** Visualizza la percentuale di giocatori che hanno vinto o le cui mani sono finite in parità nel turno di gioco precedente.
- **Azioni nella mano in corso.** Visualizza la percentuale di giocatori che hanno deciso di chiedere carta, stare, dividere o raddoppiare dopo la distribuzione di una carta nel flusso di carte.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 99.50%

Per divertim.

- I nuovi giocatori di Live Casino possono scegliere di giocare per divertimento. In questa modalità, avranno un numero definito di partite da giocare. Al termine, gli verrà richiesto di sedersi a un tavolo di gioco con "soldi veri".
- I giocatori possono passare a un tavolo con "soldi veri" in qualunque momento facendo clic sul pulsante "CLICCA E GIOCA SUL SERIO" se si trovano nel gioco simulato.
- Quando si gioca Per divertim., si riceve un saldo fittizio che si aggiorna automaticamente quando si esaurisce. Il saldo del gioco Per divertim. e i round di gioco non sono trasferibili.
- Se il giocatore usa il gioco simulato, la cronologia di gioco è disabilitata.

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
 - o Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - o Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.
- Se un round di gioco termina perché il giocatore o il croupier ha sballato o ha realizzato Blackjack, le puntate e i pagamenti vengono riconosciuti anche se il round di gioco viene annullato.
- I giochi di Live Casino richiedono che tu decida la tua mossa in un periodo di tempo specifico. Una connessione di rete lenta o un dispositivo le cui prestazioni non sono soddisfacenti possono influire sull'esperienza di gioco complessiva e ridurre il tempo a tua disposizione per decidere un'azione.

Live Automatic Roulette

(Auto Live Roulette, Live Automatic Roulette)

Panoramica gioco

- Live Automatic Roulette è un gioco basato sulla roulette europea tradizionale con una ruota automatica.
- Il gioco presenta una ruota della roulette completamente automatica, una chat per i giocatori e la funzione di puntate sulla pista.
- La ruota della roulette presenta 37 spazi numerati da 0 a 36. Lo scopo del gioco è tentare di indovinare dove si fermerà la pallina quando la ruota smetterà di girare.
- La puntata minima e la puntata massima per il tavolo vengono visualizzate nella sezione **MIN/MAX** del tavolo.
- I pagamenti vengono effettuati in base alla Tabella pagamenti. Per visualizzare la Tabella pagamenti, accedi al menu delle informazioni oppure guarda la sezione Pagamenti che segue.
- Quando il tavolo sta per chiudersi, un messaggio vocale ti informa sul numero dei round rimanenti. Verrai quindi trasferito alla lobby del casinò.

Puntate

- All'inizio del round di gioco vieni invitato a effettuare le tue puntate. Il timer inizia a mostrare il count down dei secondi.
- È possibile selezionare le diverse aree del tavolo per evidenziare le varie puntate disponibili.
- Quando evidenzi una puntata, viene visualizzata una finestra che riporta i limiti per le puntate minima e massima per quella puntata.
- Per effettuare una puntata, seleziona il valore del gettone e clicca sul numero scelto o sull'area di puntata del tavolo. Continuando a cliccare vengono aggiunti altri gettoni dello stesso valore alla puntata selezionata.
- Dopo aver piazzato una puntata, puoi puntare ai gettoni sul tavolo per visualizzare la puntata totale e il pagamento totale se la puntata è vincente.
- Qualsiasi puntata inferiore al limite minimo previsto per il tavolo non è valida e non viene accettata.
- Qualsiasi puntata superiore al limite massimo previsto per il tavolo viene automaticamente modificata e portata all'importo del limite massimo.
- Quando il timer delle puntate raggiunge lo 0, la pallina viene lanciata nella ruota e un messaggio avvisa i giocatori che non sarà più possibile effettuare altre puntate.
- Alla chiusura delle puntate, il valore di tutte le puntate confermate viene prelevato dal tuo saldo del casinò. Le puntate non confermate vengono invece annullate alla fine del round di gioco.
- Quando la pallina si ferma, viene annunciato il numero vincente e vengono pagate le puntate vincenti.

Tipi di scommesse

- In questo gioco puoi effettuare puntate interne, puntate esterne e puntate sulla pista.
- **Puntate interne**
- Le puntate interne vengono effettuate su numeri specifici sul tavolo di gioco. Comprendono i seguenti tipi di puntata:
 - o **Numero pieno.** È una puntata su un singolo numero. Per utilizzarla, posiziona un gettone su uno dei numeri disponibili.
 - o **Cavallo.** È una puntata su 2 numeri vicini. Per utilizzarla, posiziona un gettone sulla linea che separa i 2 numeri scelti.
 - o **Terzina.** È una puntata effettuata su una riga di 3 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone sulla linea all'inizio di una delle 12 righe disponibili.

- o **Quartina.** È una puntata effettuata su 4 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone nell'angolo di intersezione di 4 numeri.
- o **Sestina.** È una puntata effettuata su 6 numeri, ovvero 2 righe di 3 numeri, escluso lo 0. Per puntare su una sestina, posiziona un gettone all'inizio della linea che separa 2 righe.
- **Puntate esterne**
- Le puntate esterne sono quelle posizionate nelle aree del tavolo che rappresentano gruppi di numeri e che comprendono:
 - o **Colonna.** È una puntata effettuata su 12 numeri; 1 colonna di 12 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone in una delle 3 aree che riportano l'indicazione **2 a 1**.
 - o **Dozzina.** È una puntata effettuata su 12 numeri; 4 righe da 3 numeri. Per utilizzarla, posiziona un gettone su una delle aree indicate come **Prima Dozzina, Seconda Dozzina o Terza Dozzina**.
 - o **Rosso/Nero.** È una puntata effettuata su 18 numeri; tutti i numeri neri o tutti i numeri rossi. Per utilizzarla, posiziona un gettone su una delle due aree contrassegnate come Rosso o Nero.
 - o **Even/Odd.** È una puntata effettuata su 18 numeri; tutti i numeri pari, escluso lo 0, o tutti i numeri dispari. Per utilizzarla, posiziona un gettone sull'area che riporta l'indicazione **Even** o **Odd**.
 - o **1-18/19-36.** È una puntata effettuata su 18 numeri; i primi 18 numeri, escluso lo 0, o gli ultimi 18 numeri. Per utilizzare la puntata 1-18 o 19-36, posiziona un gettone sull'area che riporta l'indicazione **1 to 18** o sull'area che riporta l'indicazione **19 to 36**.
- **Puntate Vicini**
- Le puntate Vicini rappresentano una o più puntate interne effettuate su una serie di numeri secondo la visualizzazione sulla ruota della roulette.
- Queste puntate vengono effettuate posizionando i gettoni sulla pista della roulette.
- Per aprire la pista, clicca sulla relativa miniatura per ingrandirla.

- Le puntate Vicini comprendono:
 - o **Numero e vicini.** È una puntata che, per impostazione predefinita, viene effettuata su 5 numeri; 1 numero più i 2 numeri visualizzati su entrambi i lati del numero secondo la disposizione sulla ruota. Per utilizzarla, posiziona un gettone su un numero sulla pista.
 - o **Jeu Zero.** È una puntata effettuata su una serie di 7 numeri: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Per utilizzarla, posiziona un gettone nell'area della pista che riporta l'indicazione **Zero**.
 - o **Tiers.** È una puntata effettuata su una serie di 12 numeri: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Per utilizzarla, posiziona un gettone sull'area della pista che riporta l'indicazione **Tiers**.
 - o **Orphelins.** Una puntata Orphelins è una puntata su 2 serie di 8 numeri: 17, 34, 6 e 1, 20, 14, 31, 9. Per effettuare una puntata di questo tipo, colloca un gettone sull'area della pista contrassegnata come **Orphelins**.
 - o **Voisins.** È una puntata effettuata su una serie di 17 numeri: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Per utilizzarla, posiziona un gettone sull'area della pista che riporta l'indicazione **Voisins**.

Pagamenti

- La seguente tabella elenca le puntate disponibili con il numero minimo di gettoni richiesti e i relativi pagamenti.

| | | |
|-----------------|--|---|
| Numero pieno | 1 | 35:1 |
| Cavallo | 1 | 17:1 |
| Terzina | 1 | 11:1 |
| Quartina | 1 | 8:1 |
| Sestina | 1 | 5:1 |
| Colonna | 1 | 2:1 |
| Dozzina | 1 | 2:1 |
| Rosso/Nero | 1 | 1:1 |
| Pari/Dispari | 1 | 1:1 |
| 1-18/19-36 | 1 | 1:1 |
| Numero e vicini | 5(impostazione predefinita) | 1:1 |
| Jeu Zero | 4(3 puntate Cavallo e 1 Numero pieno) | 35:1 |
| Tiers | 6(6 puntate Cavallo) | Cavallo - 17:1 |
| Orphelins | 5(4 puntate Cavallo e 1 Numero pieno) (1 puntata Terzina da 2 gettoni, 5 puntate Cavallo da 1 gettone e 1 puntata | Numero pieno - 35:1 |
| Voisins | 91 gettone e 1 puntata Quartina da 2 gettoni) | 17:1 Cavallo - 17:1 Numero pieno - 35:1 Cavallo - 17:1 Terzina - 11:1 Quartina - 8:1 |

Puntate preferite

- Il gioco presenta l'opzione delle puntate preferite che consente al giocatore di salvare le puntate di qualunque configurazione e di puntare automaticamente.
- Per salvare una puntata tra le puntate preferite, effettua le puntate sul tavolo e quindi apri il menu delle puntate preferite. Inserisci un nome per la puntata e clicca sul pulsante **OK**.
- Per effettuare una delle tue puntate preferite, apri il menu delle puntate preferite e scegli una puntata dall'elenco. Tutti i gettoni vengono piazzati automaticamente.
- Quando piazzati una puntata preferita, tutte le puntate sul tavolo vengono annullate.
- Per eliminare una puntata preferita, chiudi la puntata nell'elenco.

Chat

- La funzione della chat ti consente di comunicare con gli altri giocatori del tavolo.
- Per inviare un messaggio, digita il testo nel relativo campo e quindi clicca sul pulsante Invio.
- Per nascondere la chat, elimina la relativa opzione nel menu delle impostazioni di gioco.
- Oltre che per comunicare, la chat può essere anche utilizzata dalla direzione del casinò per inviarti importanti informazioni relative allo stato del gioco.

- I messaggi della chat vengono controllati per impedire comportamenti o linguaggio inappropriati. Per ulteriori dettagli in merito, vedi il sito Web dell'operatore.
- Qualsiasi messaggio inviato verrà archiviato per un periodo di 1 anno.
- Il sistema della chat supporta solo i caratteri dell'alfabeto latino.

Tabellone

- Il tabellone visualizza i risultati dei round di gioco, i numeri caldi e freddi e le statistiche del tavolo.
- **Risultati.** Questa sezione del tabellone visualizza i numeri vincenti degli ultimi 15 round.
- **Numeri caldi e numeri freddi.** Questa sezione del tabellone visualizza i 3 numeri estratti con più frequenza e i 3 numeri estratti con meno frequenza dall'apertura del tavolo.

Elenco giocatori

- Nel riquadro Elenco giocatori è visualizzato l'elenco delle puntate confermate di un massimo di 6 giocatori al tavolo per il round di gioco corrente.
- Per nascondere il riquadro dell'elenco dei giocatori, deseleziona l'opzione nel menu delle impostazioni del gioco.

Puntate giocatori

- La funzione Puntate giocatori consente di visualizzare le puntate confermate dei giocatori dall'Elenco giocatori come gettoni sul tavolo.
- Le puntate giocatori vengono visualizzate in tempo reale durante il round di gioco e sono limitate a un gettone per puntata per giocatore.

Funzionalità del gioco

- La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.



Fai clic per aprire e chiudere il riquadro Puntate giocatori.



Fai clic per aprire il menu delle puntata preferite.



Fai clic per raddoppiare il valore di tutte le puntate presenti al momento sul tavolo.



Fai clic per annullare l'ultima puntata piazzata sul tavolo.



Fai clic per annullare tutte le puntate del tavolo.



Fai clic per ripetere la stessa puntata del round di gioco precedente.



Indica la qualità della rete e della connessione per lo streaming. Se è verde, il giocatore ha una buona connessione. Se è giallo, sono stati rilevati dei problemi. Se è rosso, l'esperienza di gioco potrebbe essere compromessa.



Fai clic per giocare in modalità a schermo intero.



Fai clic per aprire e chiudere la pista della roulette.

Fai clic per aprire il menu delle impostazioni del gioco e configurare le diverse opzioni. Il menu contiene le opzioni per:



- Elenco giocatori
- Chat
- Audio
- Qualità video



Fai clic per disattivare l'audio del gioco oppure utilizza il cursore per regolarne il volume.



Fai clic per aprire il menu delle informazioni dove sono visualizzati i dati per i seguenti elementi:

- Regole del gioco
- Cronologia del gioco
- Tabella pagamenti

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 97.3%

Per divertim.

- I nuovi giocatori di Live Casino possono scegliere di giocare per divertimento. In questa modalità, avranno un numero definito di partite da giocare. Al termine, gli verrà richiesto di sedersi a un tavolo di gioco con "soldi veri".
- I giocatori possono passare a un tavolo con "soldi veri" in qualunque momento facendo clic sul pulsante "CLICCA E GIOCA SUL SERIO" se si trovano nel gioco simulato.
- Quando si gioca Per divertim., si riceve un saldo fittizio che si aggiorna automaticamente quando si esaurisce. Il saldo del gioco Per divertim. e i round di gioco non sono trasferibili.
- Se il giocatore usa il gioco simulato, la cronologia di gioco è disabilitata.

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
 - o Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - o Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
 - o In caso di irregolarità nel giro del croupier o di malfunzionamento della ruota della roulette, un giro viene dichiarato non valido.

Perché un giro sia valido, la pallina deve effettuare almeno 3 giri prima di fermarsi. In caso contrario, il giro sarà nullo.

- o In caso di errore, il round di gioco viene sospeso automaticamente o dal personale del produttore.

Se l'errore è di immediata risoluzione, il gioco riprende, altrimenti viene annullato. Il croupier ti aggiorna sugli eventi del gioco.

- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

Traduzioni della terminologia di gioco

- **Nota:** la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Even/Odd Pari/Dispari

Autoconfirm Conferma auto

MIN/MAX MIN/MAX